

CMS 4 PROFESSIONAL

Krótki przewodnik - instrukcja obsługi
oprogramowania od wersji 3.4.5.43

dokument tłumaczony maszynowo z wersji EN

INDEKS:

1 WPROWADZENIE 3
1.1 O OPROGRAMOWANIU 3
1.2 WYMAGANIA 4
2 INSTALACJA OPROGRAMOWANIA I PIERWSZE URUCHOMIENIE 5
2.1 PROCES INSTALACJI 5
3 CMS - PODSTAWY OPROGRAMOWANIA 8
3.1 LISTA 8
3.1.1 TWORZENIE PODSTAWOWEGO PROFILU 10
3.1.2 ŁĄCZENIE Z CMS HUB 10
3.2 OPIS GUI OPROGRAMOWANIA 11
3.3 DODAWANIE PIERWSZEGO SERWERA 12
3.4 PODSTAWOWE OPERACJE 14
3.4.1 PASKI GÓRNE I PANELE BOCZNE 14
3.4.1.1 PASEK GÓRNY 14
3.4.1.2 PANELE BOCZNE Panele 15
3.4.2 NARZĘDZIA KONFIGURACYJNE (TOOLBOX) 18
3.4.3 UKŁADY KAMER 19
3.4.4 ODTWARZANIE ARCHIWUM 21

1 WPROWADZENIE

Przedstawiamy Państwu kolejną wersję systemu CMS 4 PROFESSIONAL z wieloma nowymi funkcjami i modułami. Wiele z tych zmian jest efektem naszej współpracy z Państwem i naszymi partnerami. Część z nich to nasze pomysły, które rozszerzają możliwości cyfrowych systemów rejestracji obrazu. Zwróć uwagę na możliwości, jakie daje CMS 4 PROFESSIONAL (w skrócie CMS 4) i sprawdź, jak bardzo zmieniliśmy system, co wskazuje na zupełnie nowy kierunek naszej ewolucji jako dostawcy NVR. Podręcznik został podzielony na 4 główne tematy: [**instalacja oprogramowania**] [**podstawowe operacje oprogramowania cms**] [**konfiguracja oprogramowania cms**] oraz [**zdalna konfiguracja serwera przez CMS**]. Poniżej znajduje się instrukcja objaśnienia niezmiennych oznaczeń kolorystycznych:

KOLOR CZERWONY - Ważna uwaga / informacja. Proszę czytać uważnie.
NIEBIESKI KOLOR - Link do strony internetowej lub określonej części instrukcji.

1.1 O OPROGRAMOWANIU

Najnowsza wersja CMS 4 (Central Monitoring Station) została zaprojektowana tak, aby była kompatybilna ze wszystkimi systemami zarządzania wideo zaprojektowanymi przez Alnet Systems - NetStation NetHybrid i NetHybrid HD.

Nowe oprogramowanie CMS 4 zostało zaprojektowane całkowicie od podstaw w oparciu o prawie 15-letnie doświadczenie i ponad 100 000 instalacji na całym świecie. Przyjazny dla użytkownika projekt, układy, zaawansowany harmonogram i edytor skryptów sprawiają, że CMS 4 wygląda tak, jak chcesz i działa tak, jak potrzebujesz.

CMS 4 to połączenie łatwości obsługi z praktycznie nieograniczonymi możliwościami konfiguracyjnymi. Elastyczna konstrukcja zapewnia swobodę w łatwym dostosowywaniu konfiguracji zarówno dla małych, jak i dużych instalacji z tysiącami kamer rozmieszczonych w wielu lokalizacjach. Rozbudowany harmonogram i edytor skryptów pozwalają na bardzo zaawansowane ustawienia i działania alarmów i zadań, co ułatwia rozległy nadzór instalacji CCTV.

Oprogramowanie pozwala również na prawie nieograniczoną liczbę serwerów, do których dostęp jest możliwy w tym samym czasie, z wyświetlaniem 144 kamer w jednym układzie na każdym obsługiwanym monitorze. Dzięki temu i niemal darmowym opcjom manipulacji układem dla każdego monitora niezależnie, użytkownicy mogą tworzyć bardzo wyrafinowane, a jednocześnie łatwe w obsłudze ściany monitorów.

Należy pamiętać, że niniejsza instrukcja została napisana w momencie wydania określonej wersji oprogramowania. Miejsca lub dostępność niektórych opcji może się różnić w zależności od aktualnie zainstalowanej wersji oprogramowania.

1.2 WYMAGANIA

Poniżej znajdują się minimalne i zalecane wymagania dla oprogramowania CMS 4.

CMS 4		
WYMAGANIA SYSTEMOWE	MINIMALNE	ZALECANE
System operacyjny	Windows 8.1 64-bitowy,	Windows 10 64-bitowy
Płyta główna	oparty na chipsecie Intel (ASUS, Gigabyte, Intel)	
ProcesorProcesor	Intel Core 5. generacjiIntel Core	8. generacji lub nowszy, Intel Xeon Gen 2 lub nowszy
PAMIĘĆ	8 GB	16 GB lub więcej
KARTA WIDEO	Nvidia Quadro p620 / Nvidia GT 710 lub nowsza	

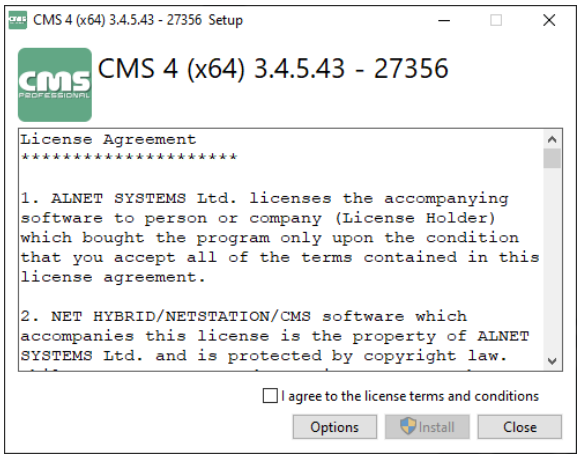
Uwaga: Zalecamy używanie kart graficznych Nvidia ze względu na funkcję usuwania efektu rybiego oka z kamer. Dostępna liczba monitorów zależy od modelu karty graficznej i obsługi sterowników.

2 INSTALACJA OPROGRAMOWANIA I PIERWSZE URUCHOMIENIE

Przed kontynuowaniem zamknij / wyłącz całe oprogramowanie antywirusowe i zamknij wszystkie inne. Wszystkie pliki instalacyjne można znaleźć na naszej stronie **WWW.ALNETSYSTEMS.COM** w sekcji POBIERZ.

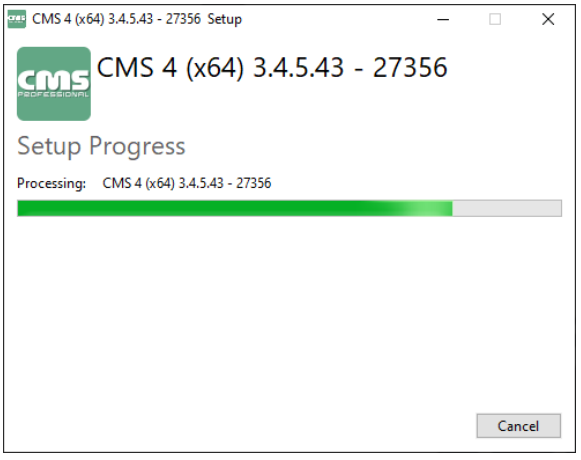
2.1 PROCES INSTALACJI

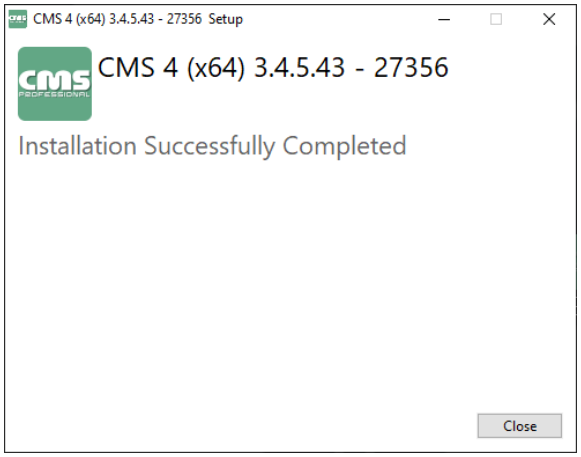
Proces instalacji jest łatwy i wymaga tylko kilku prostych kroków:



KROK 1 - Po uruchomieniu instalatora przeczytaj umowę licencyjną i zaznacz pole wyboru, aby móc kontynuować instalację. Kliknij Zainstaluj, gdy będziesz gotowy.

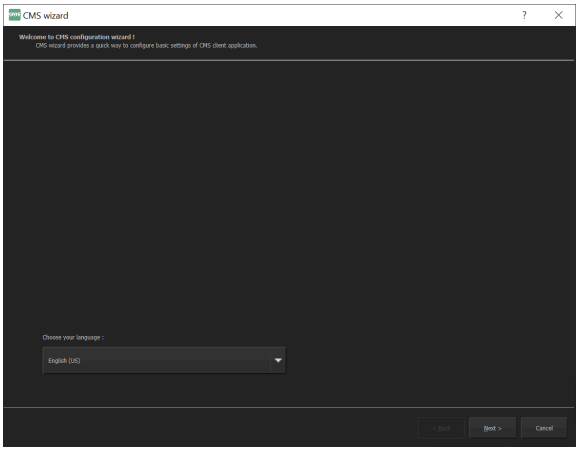
KROK 2 - Poczekaj, aż instalator zakończy wstępną konfigurację oprogramowania.

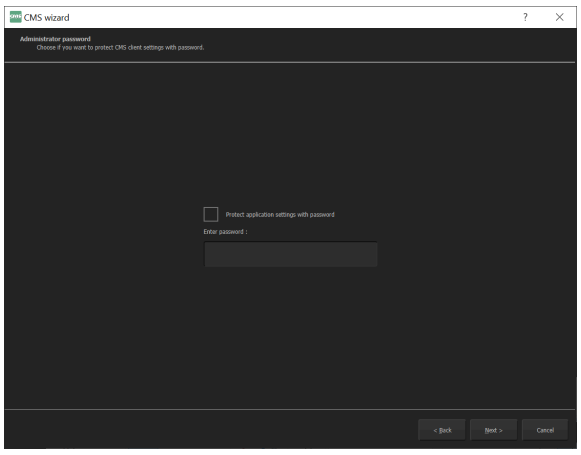




KROK 3 - Po zakończeniu procesu otrzymasz informację potwierdzającą, a instalator natychmiast uruchomi kreatora CMS4. Kliknij zamknij, aby zakończyć instalację (nie zamknie już otwartego okna kreatora)

KROK 4 - W pierwszym kroku kreatora wybierz język, którego chcesz używać w oprogramowaniu CMS 4 (można go później zmienić w ustawieniach oprogramowania)

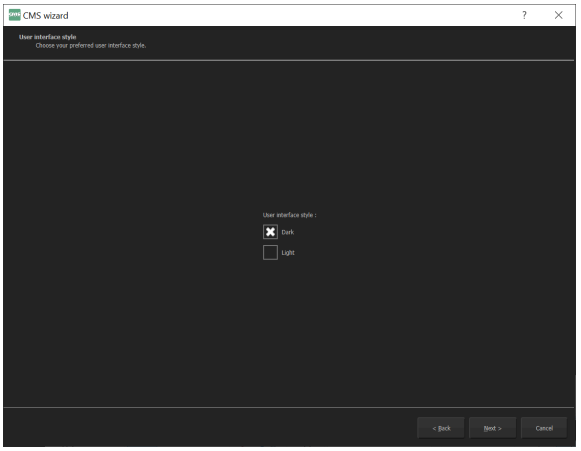


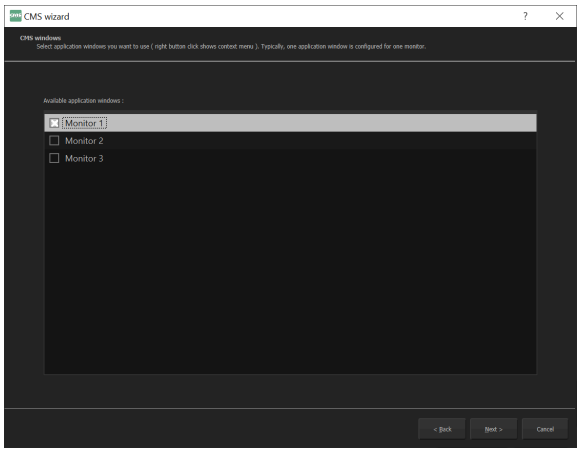


KROK 5 - Możesz określić hasło administratora (nie jest wymagane). Jeśli jest podany, będziesz musiał z niego korzystać za każdym razem, gdy wejdziesz w tryb administratora w oprogramowaniu CMS 4.

UWAGA: Prosimy o bezpieczne przechowywanie hasła. Nie można go odzyskać, a jedynym sposobem na jego usunięcie jest usunięcie całego folderu konfiguracyjnego CMS, w tym listy profili.

KROK 6 - Tutaj możesz wybrać ciemny lub jasny motyw dla CMS 4 (domyślnie jest to ciemny)

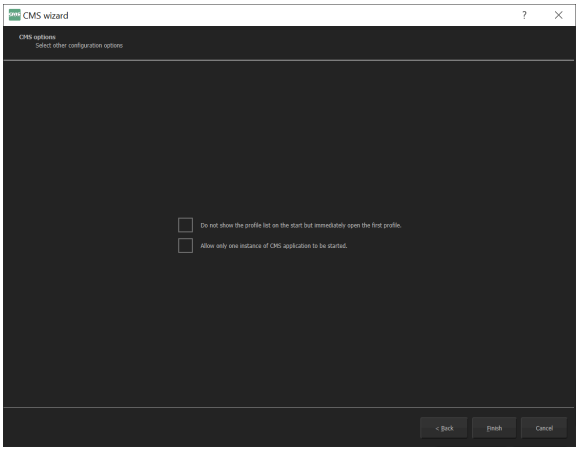




KROK 7 - Dalej jest konfiguracja monitora. Tutaj możesz określić, na ilu (i na których) monitorach będzie wyświetlany CMS 4.

Uwaga: Kliknięcie nazwy monitora spowoduje wyświetlenie na nim małego okna ekranowego. Pozwala to określić, gdzie znajduje się monitor.

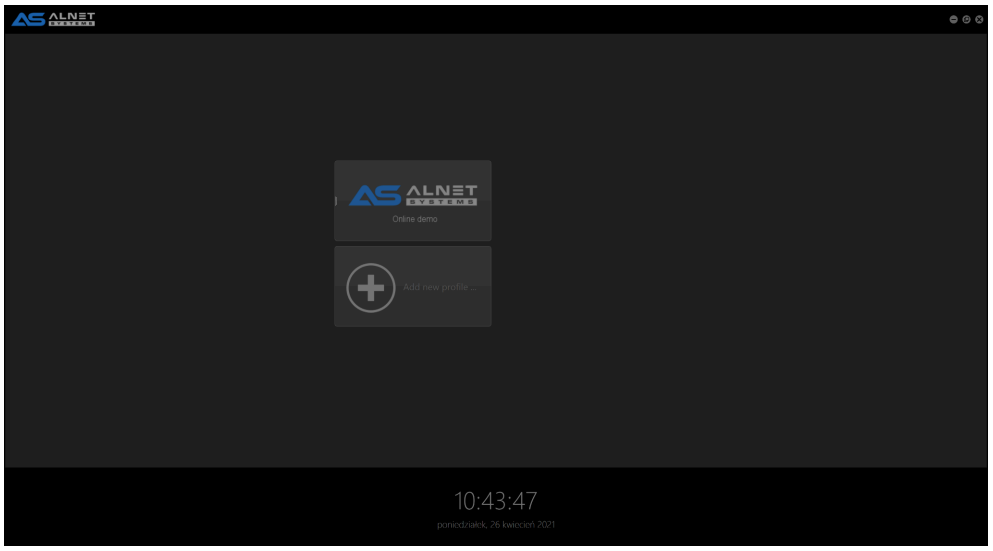
KROK 8 - Ostatni krok w kreatorze. Możesz zrezygnować z pokazywania listy profili i zacząć bezpośrednio od pierwszego profilu po uruchomieniu CMS 4. Istnieje również opcja blokowania, która uniemożliwia uruchomienie więcej niż jednego procesu Windows oprogramowania klienckiego CMS 4.



Uwaga: Kreator można uruchomić ponownie w dowolnym momencie za pomocą „kreatora CMS 4” z menu START lub tworząc na pulpicie skrót do pliku CMS.exe i dodając parametr „-wizard” na końcu wiersza „Target”.
Przykład wiersza: „C: \ Program Files \ ALNET SYSTEMS \ CMS 4 \ CMS.exe” -wizardPROFILI

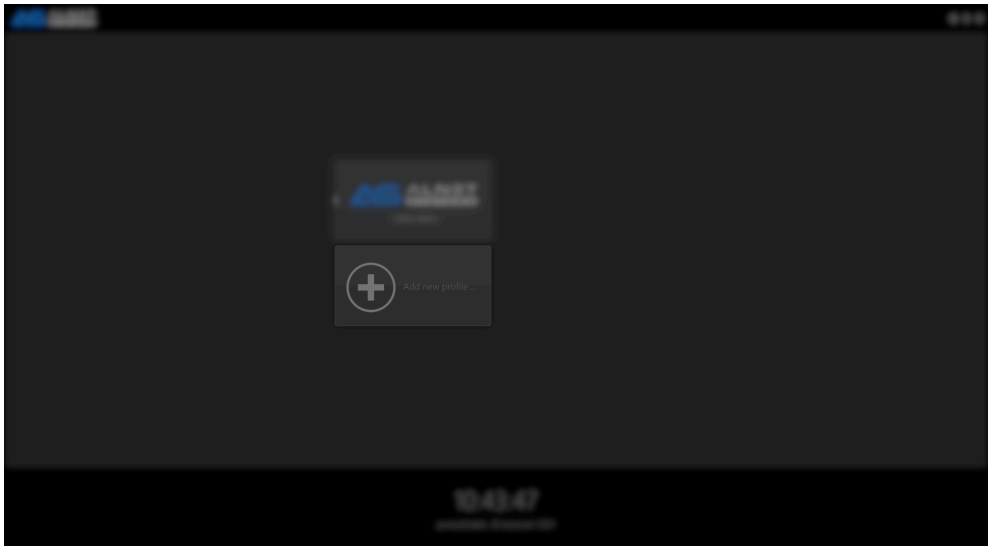
3 CMS - PODSTAWY OPROGRAMOWANIA

3.1 LISTA

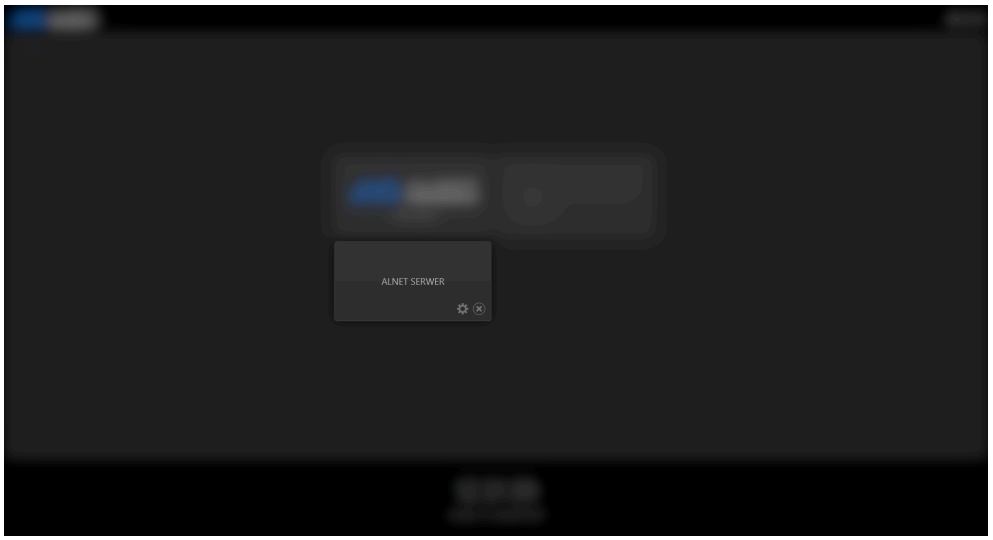


Lista profili to książka adresowa serwera. Każdy użytkownik systemu Windows ma własną listę profili przechowywaną w C: \ Users \ <bieżący użytkownik> \ CMS \ katalogu. Każdy profil ma własną konfigurację pod względem układów, podłączonych serwerów itp. Listę profili można łatwo przenieść na inną stację kliencką, po prostu kopiując folder CMS do innego użytkownika systemu Windows na tym samym lub innym komputerze z wersją oprogramowania saem CMS 4.

Aby stworzyć nowy profil zaczynasz od kliknięcia przycisku „Dodaj nowy profil…”.



Możesz EDYTOWAĆ lub USUNĄĆ istniejący profil, najeżdżając na niego myszką i klikając wybrany przycisk.

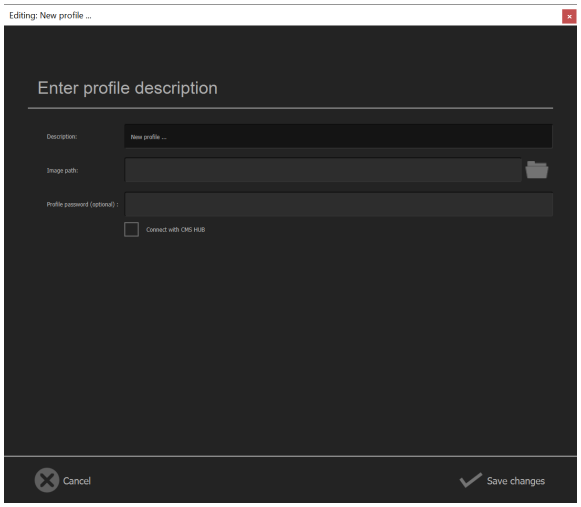


Uwaga: usunięcie profilu jest nieodwracalne. Zanim to zrobisz, upewnij się, że masz kopię zapasową folderu CMS.

Uwaga 2: Jeśli usuniesz folder CMS z folderu C: \ Users \ <current user> \ i uruchomisz aplikację CMS 4, otrzymasz ustawienia domyślne, tak jak w przypadku pierwszego uruchomienia oprogramowania.

3.1.1 TWORZENIE PODSTAWOWEGO PROFILU

Podczas dodawania nowego profilu pojawi się okno wymagające podstawowych informacji.



OPIS - Jest to nazwa profilu, która będzie wyświetlana w głównym oknie po uruchomieniu

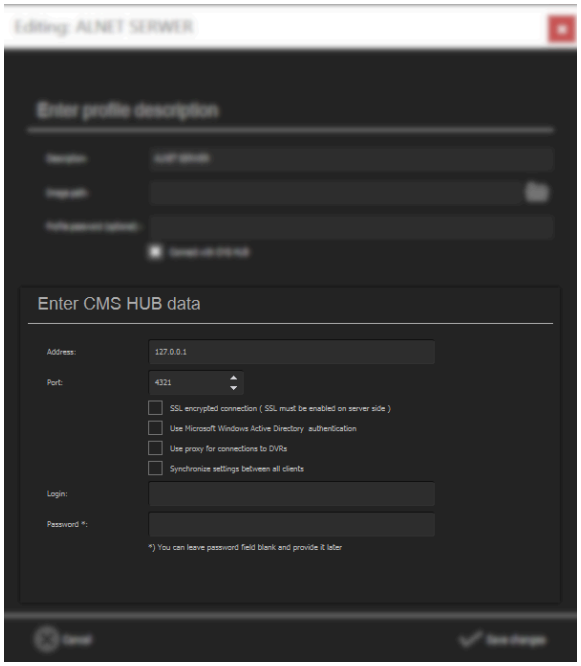
ŚCIEŻKA OBRAZU - Plik graficzny z logo firmy lub inną wizualną reprezentacją do rozróżnienia profili.

HASŁO PROFILU - Opcjonalne hasło, które będzie wymagane do wprowadzenia w celu modyfikacji lub połączenia z wybranym profilem. Pozostawienie tego pola pustego spowoduje bezpośredni dostęp do profilu po kliknięciu.

Aby stworzyć podstawowy profil wystarczy wpisać nazwę profilu w opisie i kliknąć „zapisz zmiany”. Spowoduje to zamknięcie kreatora profilu i natychmiastowe jego uruchomienie.

3.1.2 ŁĄCZENIE Z CMS HUB

Jeśli Twój projekt zawiera oprogramowanie CMS HUB, przed rozpoczęciem musisz uwzględnić dodatkowe opcje konfiguracyjne.



<u>PÓL WYMAGANYCH</u>

ADRES - adres IP lub nazwa domeny serwera CMS HUB

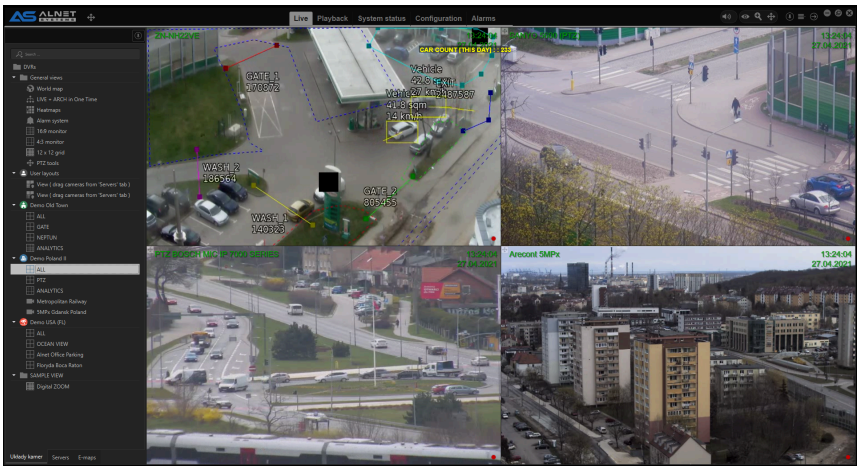
PORT - port komunikacyjny CSM HUB

<u>POLA OPCJONALNE</u>

LOGOWANIE - login użytkownika CMS HUB
HASŁO - hasło użytkownika CMS HUB

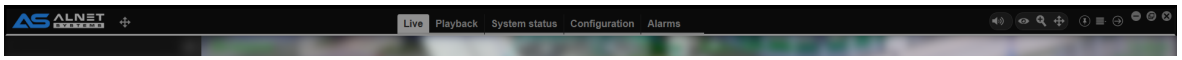
UWAGA: Należy sprawdzić dodatkowe ustawienia połączenia, takie jak szyfrowanie SSL lub obsługa Active Directory zgodnie z do aktualnych ustawień na miejscu.

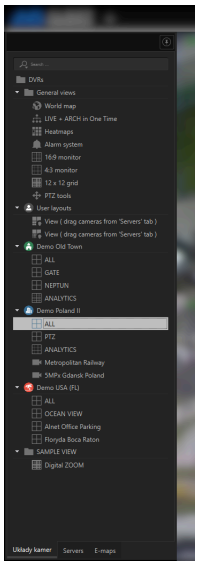
3.2 OPIS GUI OPROGRAMOWANIA



Główne okno programu CMS 4 można podzielić na 3 segmenty: PASEK GÓRNY, WIDOK UKŁADU i PANELE BOCZNE.

GÓRNY PASEK





PANELU



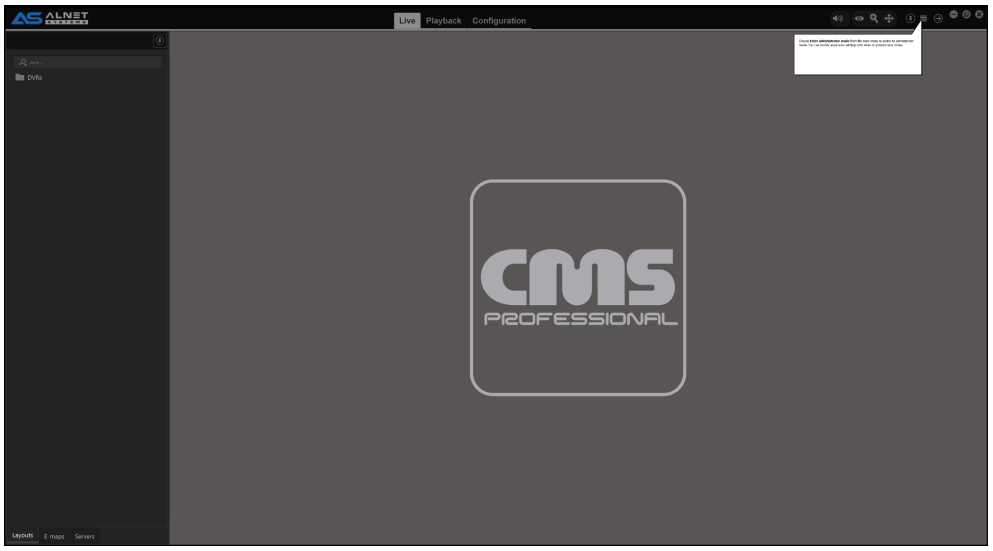
WIDOK UKŁADUBOCZNEGO

Każdy z segmentów umożliwia wykonanie innych zadań i może być dodatkowo modyfikowany za pomocą narzędzi konfiguracyjnych.

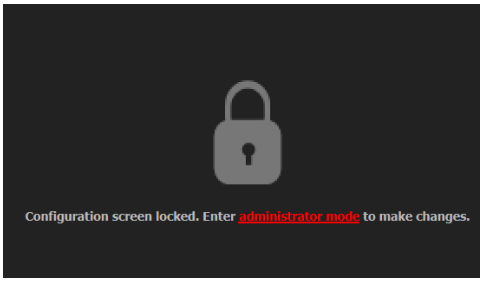
Uwaga: Większość elementów GUI można przenieść / dodać lub usunąć, ale wymaga to **pracytrybie administratora** ww aplikacji CMS 4.

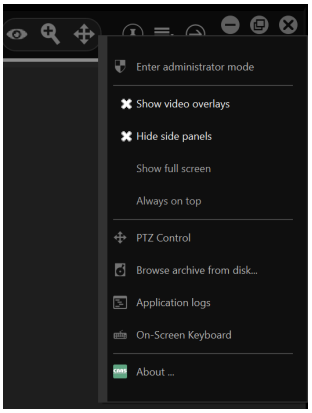
3.3 DODAWANIE PIERWSZEGO SERWERA

W tym momencie powinieneś zobaczyć coś podobnego do poniższego zrzutu ekranu. Puste sekcje układu z domyślną konfiguracją GUI. Powinieneś także zobaczyć kilka podpowiedzi po raz pierwszy, które pomogą Ci wykonać pierwsze kroki.



Aby faktycznie pobierać strumienie wideo z oprogramowania NetStation na CMS 4 Musisz dodać serwer do listy DVR.



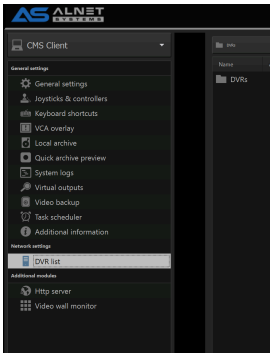


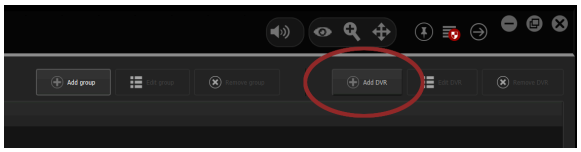
KROK 1 - Przejdź do „Konfiguracja” i wejdź w tryb administratora.

Można to zrobić przechodząc do zakładki „Konfiguracja” i klikając czerwony tekst / przycisk lub przechodząc do MENU i klikając „Wejdź w tryb administratora”

KROK 2 - Następnie z lewego paska bocznego wybierz „Lista rejestratorów”

UWAGA: Inne ustawienia CMS widoczne w tym menu są opisane w **KONFIGURACJA KLIENTA CMS**.

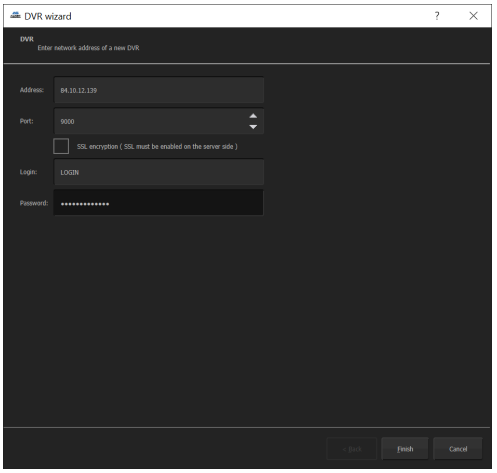




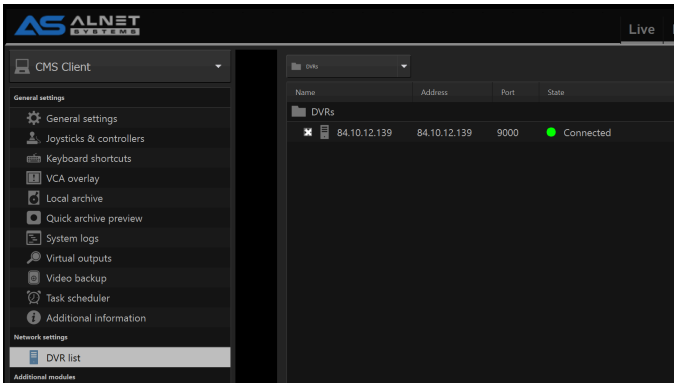
KROK 3 - W głównym oknie kliknij „Dodaj DVR”.

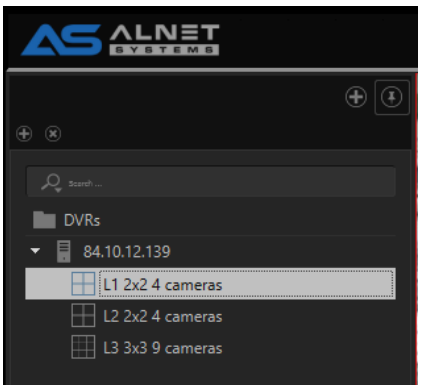
Możesz także utworzyć dodatkową grupę DVR, która będzie również automatycznie wyświetlana na wszystkich **kartach widoku układu**.

KROK 4 - Wpisz adres IP lub domenę, pod którą masz uruchomione oprogramowanie serwera NetStation. Upewnij się również, że wpisałeś prawidłowy port komunikacyjny, login i hasło.



Po udanym połączeniu się z serwerem powinna pojawić się zielona ikona ze statusem „Połączono”. Jeśli podasz adres, login do portu lub hasło, otrzymasz czerwoną ikonę z dodatkowymi informacjami. Oprogramowanie automatycznie utworzy również predefiniowane układy kamer.





3.4 PODSTAWOWE OPERACJE

W tym rozdziale można znaleźć podstawowy opis głównych sekcji oprogramowania CMS 4 oraz podstawowych operacji, które można z nimi wykonać. Informacje podane tutaj są przeznaczone dla użytkowników po raz pierwszy, ale mogą być również wykorzystane jako „podstawowa instrukcja obsługi" dla stacji klienta jako przewodnik / przewodnik po obsłudze dla pracowników na miejscu.

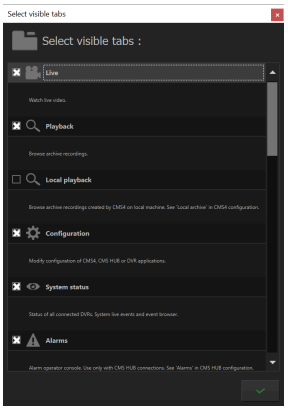
3.4.1 PASKI GÓRNE I PANELE BOCZNE

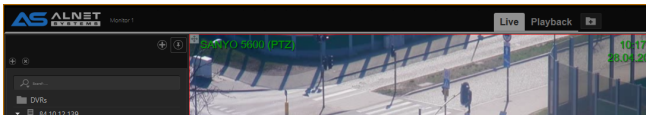
Jak już wiesz z rozdziału 3.2 podręcznika, główne okno programu CMS 4 można podzielić na 3 segmenty: **PASEK GÓRNY**, **WIDOK UKŁADU** i **PANELE BOCZNE**. Pasek górny i panele boczne są funkcjami / pojemnikami na narzędzia i mogą również zawierać dodatkowe przyciski operacyjne, takie jak przełącznik wyjścia alarmu, co zapewnia łatwą i szybką obsługę.

3.4.1.1 PASEK GÓRNY

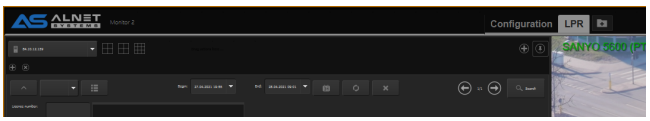
Górny pasek to miejsce, w którym można pokazać lub ukryć zakładki funkcyjne CMS 4, każda z własnymi predefiniowanymi układami paneli bocznych dla łatwiejszego dostępu. Aby pokazać lub ukryć zakładki funkcji, musisz być w **trybie administratora** i po prostu kliknąć przycisk „dodaj"  . Następny na liście Możesz zaznaczyć / odznaczyć wybrane funkcje. Położenie każdej zakładki można zmienić, po prostu klikając i przytrzymując lewy przycisk myszy i przesuwając funkcję w wybrane miejsce w linii.

Górne paski są traktowane indywidualnie dla każdego monitora. Oznacza to, że każdy monitor może mieć inny zestaw widocznych zakładek. Dzięki temu można łatwo podzielić monitory zgodnie z ich przeznaczeniem.





MONITOR 1 - NA ŻYWO I ODTWARZANIE

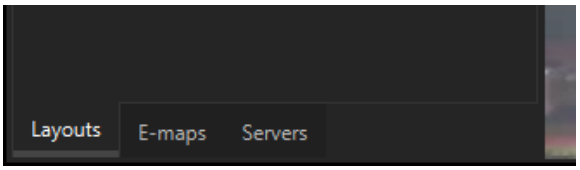


MONITOR 2 - PODGLĄD I KONFIGURACJA LPR

Uwaga: Niektóre funkcje wymagają połączenia z CMS HUB do prawidłowego działania i mogą nie działać niezależnie od dostępności (np. Status systemu nie pokaże żadnych wyników bez połączenia z CMS HUB). Zapoznaj się ze szczegółowym opisem GÓRNYCH PASKÓW wybranej funkcji pod kątem wymagań.

3.4.1.2 PANELE BOCZNE Panele

boczne zapewniają dodatkową przestrzeń roboczą dla modułów i / lub innych elementów interfejsu użytkownika, które można przeciągnąć z TOOLBOX lub dodać jako nową zakładkę na pasku bocznym. Domyślnie masz przypięty pasek boczny po lewej stronie ekranu z 3 najczęściej używanymi zakładkami. Również zakładka serwera jest używana przez użytkowników bez uprawnień administratora w CMS 4 do zmiany kamer w układzie użytkownika (**3.4.3 LAYOUTS KAMER** więcej informacji w)



Layouts - Zestaw predefiniowanych lub utworzonych układów i grup zorganizowanych przez użytkownika w celu łatwego przełączania między kamerami grupy

e-mapy - dostęp do modułu e-mapie (sama funkcja dostępna z górnego paska listy tab)

Serwery - Łatwy dostęp do dozwolonych kamer, IO i wszelkie inne dodatkowe elementy modułów (dostępne elementy w zależności od uprawnień użytkownika)

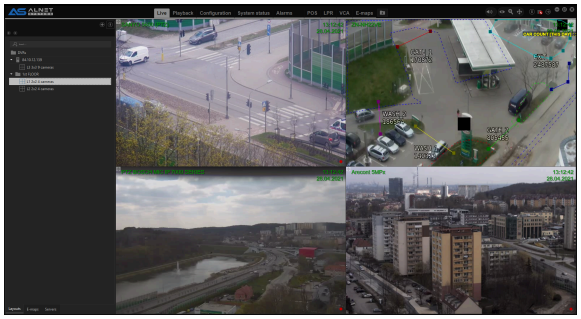
Dodatkowo istnieje także prawy i dolny pasek boczny z włączonym autoukrywaniem. Aby je zobaczyć, po prostu przesuń kursor myszy na prawą stronę lub dół ekranu. Możesz także przypiąć paski boczne, aby były zawsze widoczne.



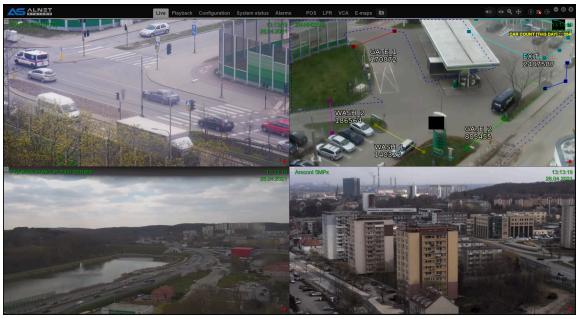
Na każdym pasku bocznym dostępne są 4 przyciski. Dzięki nim możesz łatwo tworzyć złożone paski boczne z niemal nieskończonymi możliwościami. Poniżej znajdują się przykłady ich działania.

1 - przycisk PIN paska bocznego

PRZED

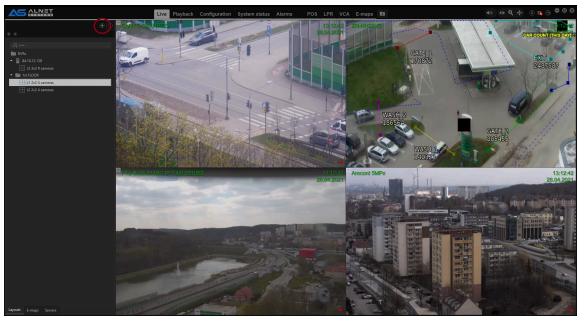


PO

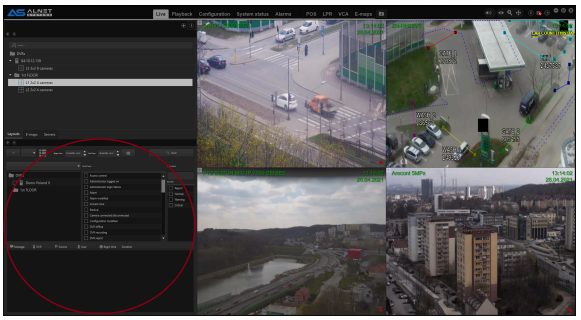


2 - Ten przycisk dodaje nowe narzędzie na tym samym pasku bocznym poniżej aktualnie wyświetlanego

PRZED

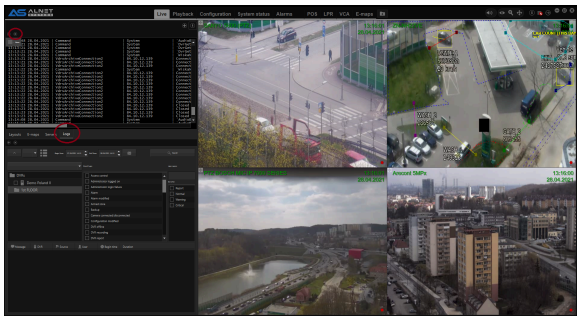


PO

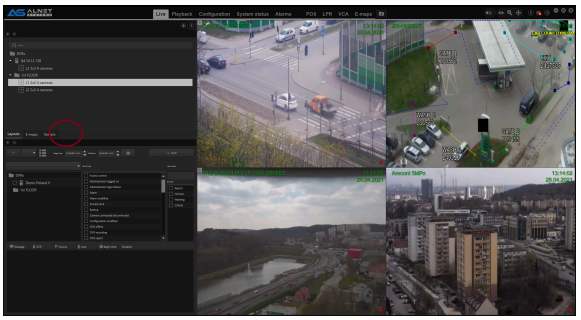


3 - powoduje to usunięcie zakładki widocznej tuż pod przyciskiem (w podglądzie po prawej stronie tylko górna widoczna zakładka z paska bocznego będzie zostać usunięty)

PRZED

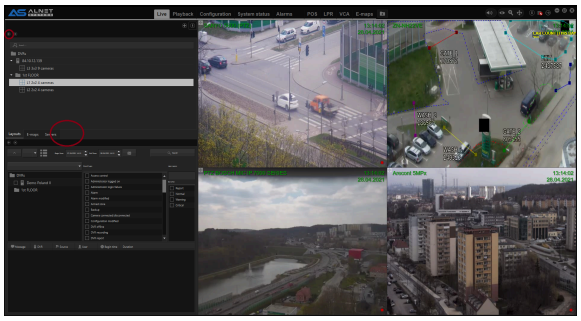


PO

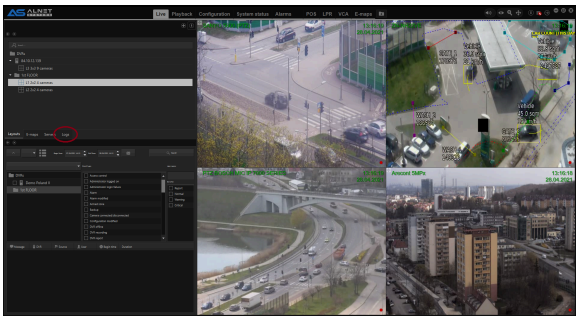


4 - dodaje to nową kartę narzędzi do tej samej grupy kart

PRZED

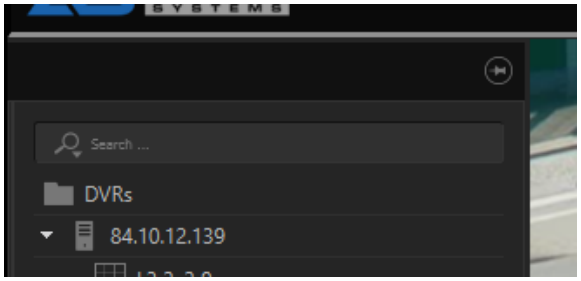


PO

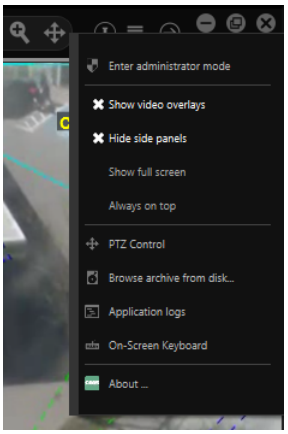


Każdy pasek boczny można rozszerzyć, aby pasował do wszystkich niezbędnych okien lub aby stworzyć bardziej czytelny układ.

O ile paski boczne są przydatne, czasami chciałbyś je po prostu ukryć, aby uzyskać lepszy podgląd aparatu na bardziej wyrafinowanych układach lub po prostu nie są potrzebne np. na monitorach poglądowych. Najłatwiej jest odpiąć wybrany pasek boczny. Spowoduje to automatyczne ukrycie panelu bocznego. Aby to pokazać, należy przesunąć wskaźnik myszy na bok okna CMS 4.



przycisk przypinania



Opcja ukrywania paneli bocznych

W przypadku wielu monitorów ustawionych poziomo przesunięcie myszy na bok może być nieco trudne. Dlatego w menu CMS 4 jest również opcja „ukryj panele boczne”. Jeśli jest wyłączona, pokaże dodatkowy pasek „rozwijania” dla każdego paska bocznego, który ma jakąś funkcję (jeśli pasek boczny nie jest w żaden sposób skonfigurowany, opcja „rozwiń” nie będzie wyświetlana).



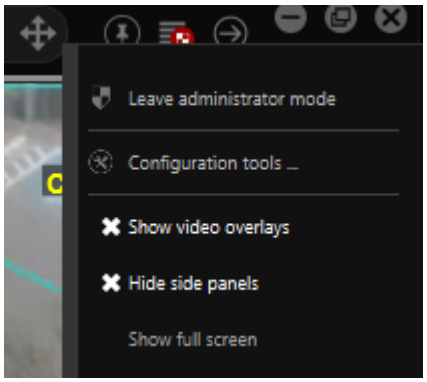
dolny pasek rozwijany

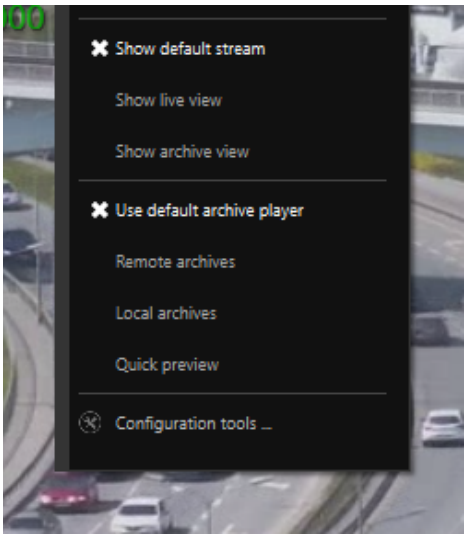
Uwaga: gdy tryb administratora jest aktywny, wszystkie paski boczne można rozwinąć, niezależnie od ich konfiguracji.

Uwaga 2: Gdy pasek boczny jest przypięty, układ automatycznie zmieni jego szerokość i wysokość, aby zapobiec nakładaniu się paska bocznego na obraz wideo.

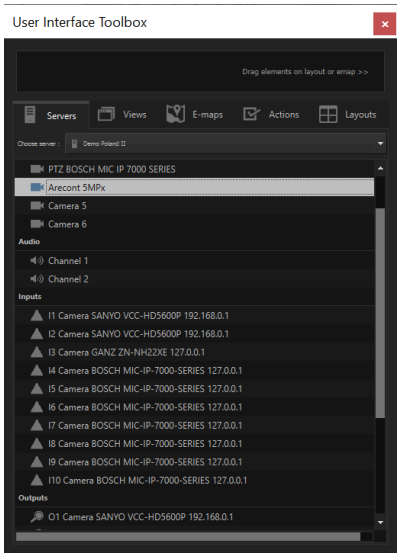
3.4.2 NARZĘDZIA KONFIGURACYJNE (TOOLBOX)

Przybornik konfiguracyjny to poręczne narzędzie, które umożliwia łatwe układanie i manipulowanie opcjami w interfejsie GUI CMS 4. Operator musi go użyć, aby umieścić kamery na układzie lub upuścić dodatkowe przyciski i okna funkcji w oknie układu lub w sieci GUI (np. Na górnym pasku). Istnieją dwa miejsca, w których można uzyskać dostęp do przybornika: jedno znajduje się pod przyciskiem menu w prawym górnym rogu okna CMS 4, a drugie znajduje się pod menu kontekstowym po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w oknie układu.





Oprócz ustawiania kamer w układzie, przybornik umożliwia również umieszczanie innych ikon, takich jak WEJŚCIA (które pokazują ich aktualny stan), przełączalne WYJŚCIA, akcje PTZ, e-mapy i wiele więcej. Wszystkie elementy z przybornika można również umieścić na pasku bocznym (wymaga to ustawienia „paska narzędzi” na pasku bocznym



Uwaga: aby włączyć rozwijaną siatkę na pasku bocznym, należy najpierw ustawić na nim opcję „pasek narzędzi” za pomocą Przycisk „dodaj”

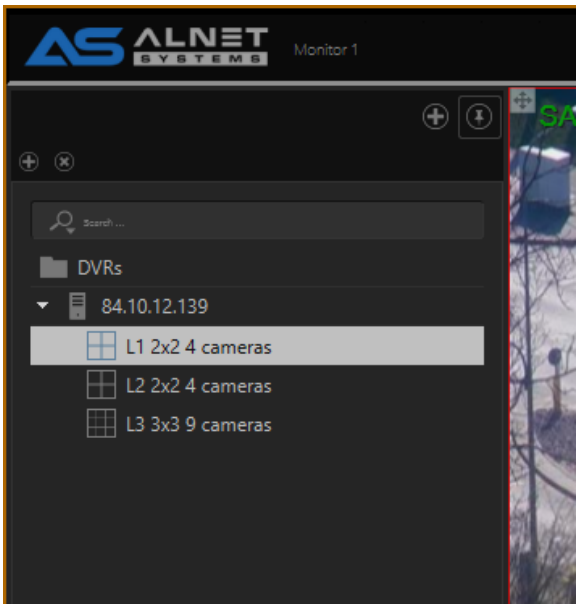
3.4.3 UKŁADY KAMER

Po dodaniu rejestratorów program automatycznie utworzy zestawy predefiniowanych układów w oparciu o maksymalną liczbę kamer dodanego serwera przed dodaniem go do CMS 4. Od wersji 3.4.x.36 istnieją dwa typy dostępnych układów, układy globalne i układy użytkownika: Układy

1. globalne można tworzyć i modyfikować TYLKO, jeśli użytkownik jest w trybie administratora. Również te układy można synchronizować z CMS HUB, co jest przydatne, jeśli administratorzy chcą ustawić to samo drzewo układów dla wszystkich klientów CMS 4 podłączonych do serwisu

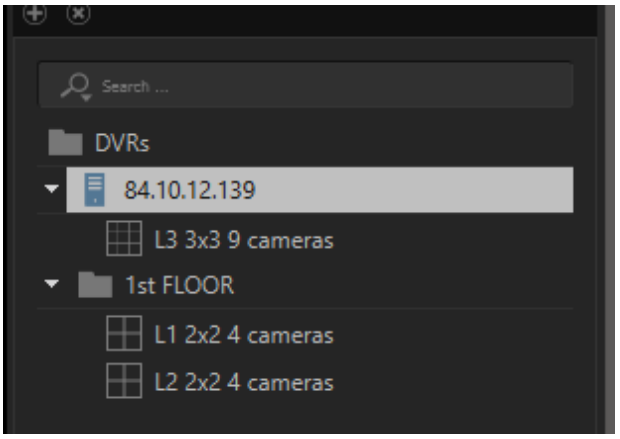
2. Układy użytkownika mogą być tworzone przez administratora, ale nie wymagają one trybu administratora do modyfikacji, co oznacza, że każdy operator może zmienić taki układ kamer, które nie są synchronizowane z CMS HUB. Ze względu na to, że tylko administratorzy mają dostęp do przybornika, domyślny pasek boczny CMS4 został zmodyfikowany (**3.4.1.2 PANELE BOCZNE** więcej informacji w)

W tym przykładzie, jeśli dodamy serwer z 6 kamerami do CMS 4, oprogramowanie wygeneruj dwa układy z 4 kamerami i układ z 9 kamerami, aby zmieścić je wszystkie w jednym oknie.

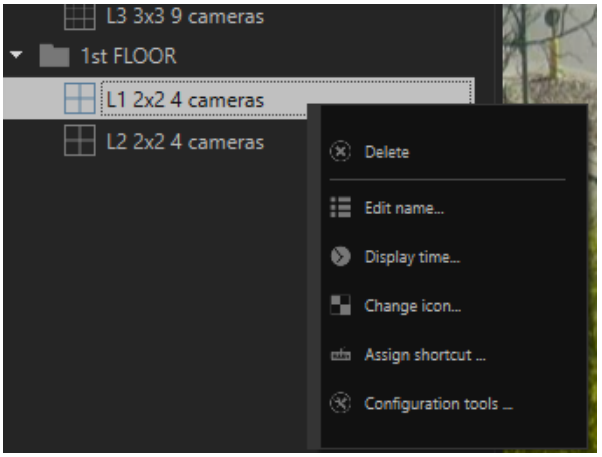


W drzewie układów widoczne są grupy, serwery i układy. Grupa „DVR” jest grupą domyślną i nie można jej zmieniać ani przenosić w drzewie. Możesz tworzyć podgrupy do tej grupy lub dodawać swoje serwery bezpośrednio do grupy głównej. W CMS 4 nie ma ograniczeń co do grup i serwerów, dlatego możesz stworzyć bardzo złożone drzewo w zależności od witryny, w której pracujesz. Ponadto grupy nie muszą w ogóle zawierać ŻADNEGO serwera, jednak nie możesz dodawać grup do drzewo serwerów (w skrócie, grupy mogą zawierać serwery, serwery nie mogą zawierać grup).

W poniższym przykładzie widać, że zmodyfikowaliśmy nasze domyślne drzewo rozmieszczenia i podzieliliśmy je na piętro główne i pierwsze piętro.



Inną funkcją, którą wykonujesz w drzewie układów, jest automatyczna zmiana układów w wybranym drzewie. Możesz ustawić czas wyświetlania układu, klikając go prawym przyciskiem myszy i wybierając „czas wyświetlania”.



Wartość domyślna to 5 sekund. Aby rozpocząć automatyczne (dynamiczne) wyświetlanie układów, wystarczy wybrać „grupę”, którą chcesz wyświetlić.

Dobrą praktyką jest zachowanie możliwie jak największej dokładności nazw układów. Na początku drzewo będzie raczej proste i niezbyt skomplikowane. Jednak im dłużej z nim pracujesz, tym bardziej wyrafinowany zaczyna być. Odpowiednie nazewnictwo i etykietowanie układów i grup pozwala na szybsze działanie, a dzięki paskowi wyszukiwania można szybko przeskakiwać między nimi wpisując całość lub tylko część nazwy.

Uwaga: jeśli dodasz kamery do serwera, nie będą one domyślnie wyświetlane w CMS4. Musisz dodać je ręcznie do wybranego układu.

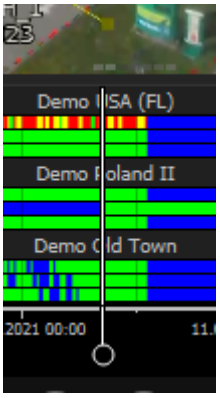
Uwaga 2: W danym momencie tylko jedna grupa układów może być dynamicznie wyświetlana.

3.4.4 ODTWARZANIE ARCHIWUM

Odtwarzanie archiwalne jest oparte na tym samym drzewie układu, co podgląd na żywo. Również te układy są zsynchronizowane, co oznacza, że jeśli jesteśmy na określonym układzie w trybie podglądu na żywo i przeskakujemy do odtwarzania archiwum, otrzymamy dokładnie ten sam układ i konfigurację kamery. Można powiedzieć, że odtwarzanie z archiwum to podgląd na żywo, ale z paskiem czasu na dole.



Pasek czasu można przesuwać, klikając go prawym przyciskiem myszy i przytrzymując przycisk myszy. Następnie przesuń palcem w lewo lub w prawo, aby przejść na osi czasu.



Możesz także zobaczyć różne kolory na pasku czasu kamery. Każdy z nich ma swoje znaczenie:

niebieski - brak nagrań

zielony - nagrania OK

czerwony - kamera nie jest podłączona lub błąd połączenia

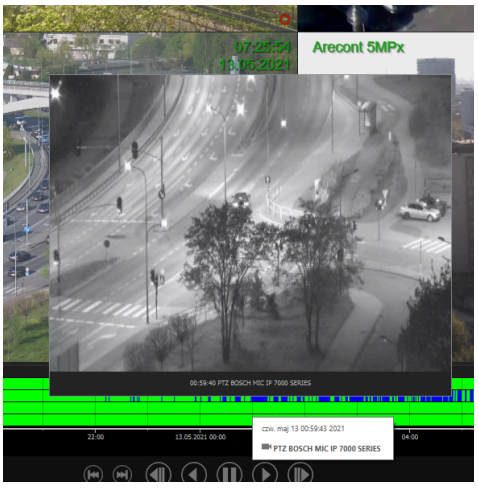
żółty - kamera podłączona, ale nie ma strumienia

złoty - nagrania pobrane z karty SD kamery.

Ostatni, ale nie mniej ważny, jest tryb zawisu. Możesz najechać kursorem myszy na pasek czasu i po kilku sekundach pojawi się małe okienko z RAMKĄ WIDEO, na które aktualnie wskazujesz.

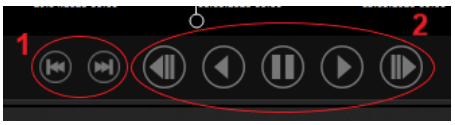
Kiedy przesuniesz kursor myszy w lewo lub w prawo, okno zmieni również ramkę, na którą wskazujesz.

Pozwala to na ultraszybki podgląd paska czasu i przyspiesza wyszukiwanie ważnego dla Ciebie wydarzenia.



Pod paskiem czasu znajdują się dwa zestawy przycisków: Przyciski

1. odtwarzania



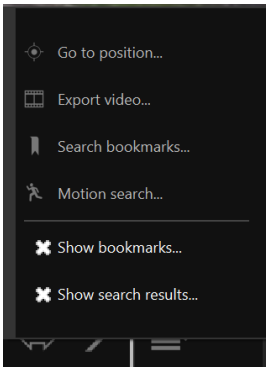
1. krok do przodu / do tyłu (skok o 3 klatki)
2. przyciski odtwarzania do przodu / do tyłu i szybkiego odtwarzania przyciski

2. manipulacji na pasku czasu i dodatkowe opcje menu



odtwarzania 1. prędkość odtwarzania
2 . wybierz cały bieżący dzień i kalendarz
3. przyciski poruszania się na pasku czasu i przycisk rozwijania czasu (zawiera również notkę najechania z informacją o powiązaniu z klawiszem myszy)
4. menufunkcji payback

3. dodatkowychdodatkowe menu odtwarzania



- Przejdź do pozycji… - wybierz datę i godzinę, w której chcesz ustawić znacznik główny paska czasu
- Eksportuj wideo… - eksportuj wideo do MP4 z dźwiękiem
- Wyszukaj zakładki… - wyszukaj wszystkie lub prywatne zakładki (można filtrować pod kątem określonych kamer)
- Detekcja ruchu… - wyszukaj klatki ruchu na określonej kamerze (działa z wyszukiwaniem metadanych ruchu, jeśli funkcja włączone w ustawieniach kamery od strony serwera zwiększające prędkość wyszukiwania. Wyższe wymagania dla procesora)
- Pokaż zakładki… - pokaż zakładki na pasku czasu
- Pokaż wyniki wyszukiwania… - pokaż na czerwono znaczniki wyników wyszukiwania

Obejmuje przewodnik po podstawowych operacjach. Bardziej zaawansowane funkcje i szczegółowe opisy można znaleźć w pełnej instrukcji CMS4.