



NetStation / NetStation Enterprise

Instrukcja instalacji i obsługi
oprogramowania w wersji 3.4.5.35 i wyższej

Dokument tłumaczony automatycznie z języka angielskiego

INDEKS:

1 WPROWADZENIE	4
1.1 O OPROGRAMOWANIU	4
1.2 WYMAGANIA	5
2 INSTALACJA OPROGRAMOWANIA I PIERWSZE URUCHOMIENIE	7
2.1 PROCES INSTALACJI	7
2.2 PIERWSZE URUCHOMIENIE	9
2.3 TWORZENIE ARCHIWUM	12
2.4 DODAWANIE KAMER	14
3 ZARZĄDZANIE OPROGRAMOWANIEM SERWERA SERWISOWEGO	17
3.1 STATUS USŁUGI, URUCHAMIANIE I ZATRZYMYWANIE	17
3.2 URUCHOM KREATOR	17
3.3 USTAWIENIA APLIKACJI Ustawienia	19
3.3.1 PROGRAM	21
3.3.2 NARZĘDZIA	22
3.3.3 KONFIGURACJA	23
3.3.3.1 BASIC	24
Scheduler	24
Zdarzenia i akcje	24
Dodaj lub usuń sprzęt	25
Dźwięk	26
Serwer sieciowy 1	27
Serwer sieciowy 2	27
Przechowywanie	28
Konta użytkowników	29
Ustawienia programu	30
Ustawienia	32
Ustawienia	33
Zaawansowane	33
Zapisz konfigurację	33
3.3.3.2 ZAAWANSOWANE	34
Odbieranie zdarzeń z innych rejestratorów	34
Ustawienia LPR	35
Ustawienia NumberOK LPR	37
Baza danych	39
3.3.4 INFORMACJE	41
3.4 URUCHOMIENIE USTAWIEŃ ARCHIWUM	42
3.5 EKSPORT KONFIGURACJI	43
3.6 AKTUALIZACJA KLUCZA	44

1 WPROWADZENIE

Przedstawiamy Państwu kolejną wersję systemu NetStation z wieloma nowymi funkcjami i modułami. Wiele z tych zmian to efekt naszej współpracy z Państwem i naszymi Partnerami. Częścią z nich są nasze pomysły rozszerzające możliwości cyfrowego zapisu wideo. Ponieważ zachowaliśmy możliwość wykorzystania kamer analogowych (poprzez zastosowanie samodzielnych rejestratorów różnych producentów), dodaliśmy wiele nowych funkcji integracyjnych do sterowania/wizualnej prezentacji innych systemów bezpieczeństwa, takich jak alarm antywłamaniowy, kontrola dostępu czy detekcja pożaru. Ręczne objaśnienie oznaczeń kolorów:

KOLOR CZERWONY - Ważna uwaga / informacja. Proszę czytać uważnie.

KOLOR NIEBIESKI - Link do strony internetowej lub określonej części instrukcji.

1.1 O OPROGRAMOWANIU

NetStation i NetStation Enterprise to oprogramowanie do cyfrowego rejestratora wideo przeznaczone do współpracy z kamerami telewizji przemysłowej. Wykorzystuje komputery klasy PC pracujące pod kontrolą systemów operacyjnych Microsoft Windows oraz Microsoft Windows Server. Nowe wersje systemu NetStation mogą rejestrować obrazy z maksymalnie 1024 kamer dla każdego klucza sprzętowego, obsługując niemal nieograniczoną liczbę wejść alarmowych i przełączników wyjściowych. Ponadto system może być hybrydowy, tzn. jeden system może obsługiwać zarówno kamery analogowe, jak i IP – dzięki temu możliwa jest rozbudowa istniejącej instalacji i dodanie kamer IP. Możliwe jest zarządzanie serwerem wideo przez sieć. Program daje szerokie możliwości ustawień detekcji ruchu, wyszukiwania ruchu w archiwach, obsługi zdarzeń alarmowych, analizy zdarzeń i wiele innych. Różnicowa metoda kompresji obrazu gwarantuje dłuższy niż w innych systemach tego typu zapis obrazu bez zmiany jakości obrazu i miejsca do przechowywania. Oprogramowanie do zarządzania systemami NetStation i NetStation Enterprise składa się z trzech niezależnych aplikacji:

1. NetStation (Service Application Software - serwer)
2. CMS (Client Oprogramowanie mobilne - klient)
3. CMS HUB (Oprogramowanie centralizujące - do łatwego zarządzania dużą ilością serwerów z jednego miejsca i tworzenia Centrów Alarmowych)

Pierwsza aplikacja to serwer: przetwarza obraz z kamer, zarządza kontami użytkowników (jeśli CMS HUB nie jest używany), zdarzeń po stronie serwera oraz steruje kamerami. Drugi jest używany jako klient. Możemy połączyć się z serwerem przez sieć lokalną i przeprowadzić zdalny monitoring. Aplikacja kliencka dostępna jest również na urządzenia mobilne (Android OS, iOS oraz Windows Phone) co umożliwia dostęp do obrazu z kamer z dowolnego miejsca na świecie.

1.2 WYMAGANIA

Poniżej znajdują się minimalne i zalecane wymagania dla oprogramowania NetStation oraz wymagania dla Video Content Analytics od VCA Technology Ltd.

NetStation / NetStation Enterprise		
WYMAGANIA SYSTEMOWE	MINIMALNE	ZALECANE
System operacyjny	Windows 8.1 / 10 64-bit, Windows Server 2012 R2 / 2016 / 2019	Windows Server 2016 / 2019
Płyta główna	Z chipsetem Intel (ASUS, Gigabyte, Intel)	
Procesor	Intel Core piątej generacji Procesor Intel Core	ósmej generacji lub nowszy, Intel Xeon Gen 2 lub nowszy
PAMIĘĆ (bez VCA)	8 GB	16 GB lub więcej
PAMIĘĆ (z VCA)	16 GB	32 GB
KARTA GRAFICZNA (bez VCA lub LPR)	płyta główna z wbudowanym wyjściem wideo	płyta główna z wbudowanym wyjściem
wideo KARTA GRAFICZNA (z VCA)	NVIDIA GTX1650 Super	NVIDIA RTX2070 Super

VCA TECHNOLOGY LTD Standard Analytics — śledzenie i wykrywanie ruchu silnik	
Specyfikacja procesora	Liczba kanałów
Intel i3 (10. generacji)	1-16
Intel i5 (10. generacji)	17-32
Intel i7 (10. generacji)	33-64
Intel i9 (eneration)	65-85
Intel Xeon Silver lub nowszy	85+

Uwaga: Należy pamiętać, że korzystanie z VCA wymaga co najmniej procesora Intel Core 10. generacji, Intel Xeon Silver lub nowszego. Wszystkie powyższe informacje to zaledwie ok. i może się różnić w zależności od ustawień strumienia kamery, złożoności integracji i liczby wymaganych kanałów VCA. Jeśli nie jesteś pewien, czy Twój komputer wystarczy do Twojego projektu, skontaktuj się z naszym lokalnym dystrybutorem / integratorem w celu uzyskania pomocy. Lista aktualnych dystrybutorów / integratorów znajduje się na naszej stronie internetowej.

Dodatkowe wymagania dotyczące analizy treści wideo:

VCA TECHNOLOGY LTD Deep Learning Filter (DLF) do dokładnego wykrywania osób i pojazdów	
Specyfikacja GPU	Liczba kanałów
NVIDIA GTX1650 Super	1-64
NVIDIA GTX1660 Super	65-128
NVIDIA RTX2070 Super	129-256
NVIDIA RTX2080ti	256+

VCA TECHNOLOGY LTD Deep Learning People Tracker wykorzystanie algorytmów Pose do dokładnego wykrywania i śledzenia osób	
GPU Specyfikacja	Liczba kanałów
NVIDIA GTX1650 Super	1-4
NVIDIA GTX1660 Super	5-8
NVIDIA RTX2070 Super	9-12
NVIDIA RTX2080ti	13-18

dodatkowe wymagania sprzętowe	Optymalna konfiguracja kamery
128 GB wolnego miejsca na dysku	H Kodek .264
Karta sieciowa 1 Gb	Rozdzielczość 640x480 Liczba
	klatek na sekundę 15 klatek

Uwaga: VCA akceptuje wyższe rozdzielczości i liczby klatek na sekundę, ale zwiększą one obciążenie procesora i spowodują zmniejszenie pojemności kanału bez konieczności zwiększenia dokładności.

2 INSTALACJA OPROGRAMOWANIA I PIERWSZE URUCHOMIENIE

Przed kontynuowaniem zamknij/wyłącz wszystkie programy antywirusowe i wszystkie inne programy. System do poprawnej pracy wymaga zainstalowanego klucza USB. Podłącz go do portu USB w swoim komputerze. Pamiętaj, aby podłączyć go na stałe, w przeciwnym razie system się wyłączy lub kreator instalacji nie pokaże wszystkich dostępnych opcji w oparciu o zakupioną licencję. Jeśli klucz sprzętowy został prawidłowo wykryty i zainstalowany, zaświeci się stałym światłem, co wskazuje na jego prawidłowe działanie. Wszystkie pliki instalacyjne znajdują się na naszej stronie WWW.ALNETSYSTEMS.COM w dziale POBIERZ.

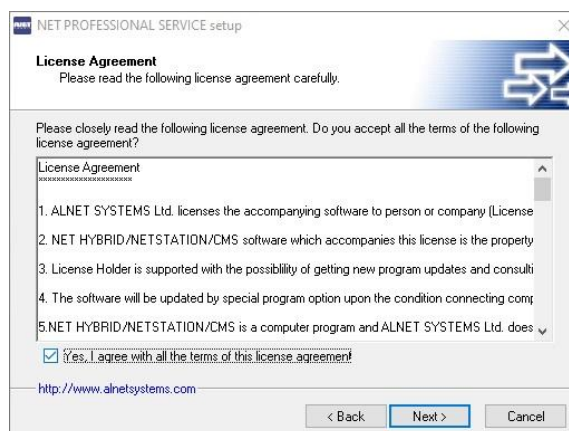
2.1 PROCES INSTALACJI

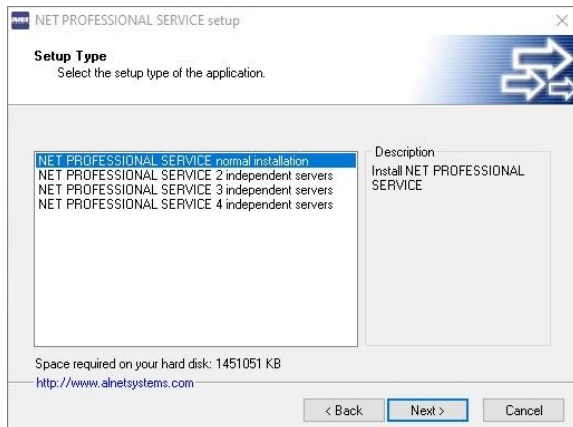
W większości instalacji wystarczy zaakceptować warunki licencji i kliknąć przycisk DALEJ, aż instalator wykona swoje zadanie.



KROK 1 - Po uruchomieniu instalatora kliknij DALEJ na ekranie powitalnym

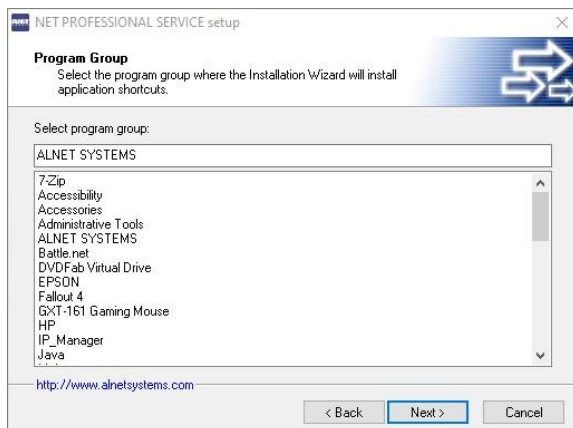
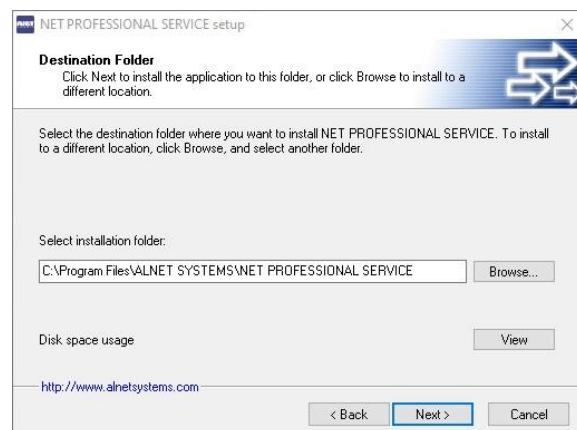
KROK 2 - Przeczytaj Umowę licencyjną i zaznacz pole wyboru, aby móc kontynuować instalację. Kliknij DALEJ, gdy będziesz gotowy.





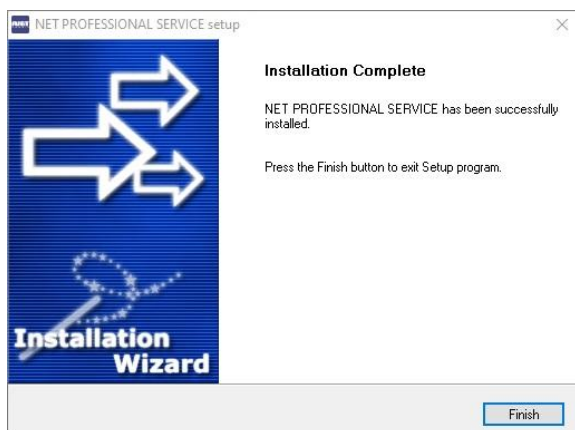
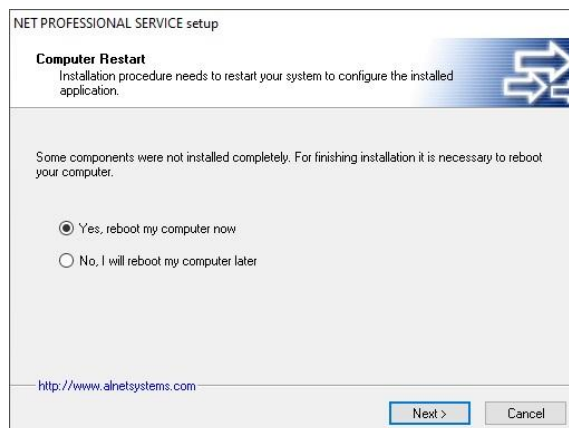
KROK 3 - Wybierz liczbę serwerów, które chcesz zainstalować. Liczba serwerów jest oparta na liczbie kluczy sprzętowych, których będziesz używać na swoim komputerze. Normalna instalacja wymaga jednego klucza sprzętowego i jest używana w większości przypadków. Jeśli nie jesteś pewien, którą instalację wybrać, skontaktuj się ze sprzedawcą w celu potwierdzenia.

KROK 4 - Tutaj możesz wybrać folder docelowy, w którym zostanie zainstalowane oprogramowanie serwera NetStation.



KROK 5 - Tutaj możesz wybrać / zmienić nazwę Grupy Programów dla wszystkich skrótów, które zostaną utworzone i używane po naciśnięciu przycisku START na pasku zadań Windows.

KROK 6 i 7 - kliknięcie DALEJ w kroku 6 rozpoczyna proces instalacji. Po zakończeniu Aby zmiany odniosły skutek, należy ponownie uruchomić system operacyjny. Jeśli nadal masz inne programy lub pliki, które chcesz zapisać, masz możliwość ponownego uruchomienia systemu operacyjnego później, po zakończeniu niezbędnej pracy.



KROK 8 - Ostatni krok w instalatorze. W zależności od tego, co wybierzesz w kroku 7, system operacyjny uruchomi się ponownie lub instalator zakończy i zamknie

Uwaga: Jeśli w KROKU 7 zdecydujesz się nie uruchamiać ponownie systemu, możesz uruchomić aplet serwera w celu ręcznego uruchomienia procesu konfiguracji bez konieczności ponownego uruchamiania całej maszyny. Zalecamy jednak ponowne uruchomienie systemu operacyjnego ze względu na użycie instancji SQL LocalDB. Jeśli jesteś ekspertem w produktach AlnetSystems i wiesz, co robisz, możesz pominąć część dotyczącą ponownego uruchamiania. Jeśli nie, wybierz opcję ponownego uruchomienia systemu operacyjnego i zamknij wszystko przed zakończeniem instalatora.

Uwaga: Jeżeli program antywirusowy musi pozostać aktywny należy bezwzględnie dodać katalog instalacyjny aplikacji NetStation do wyjątków w antywirusie, gdyż niektóre funkcje aplikacji mogą być mylnie interpretowane przez programy antywirusowe jako zagrożenie.

2.2 PIERWSZE URUCHOMIENIE

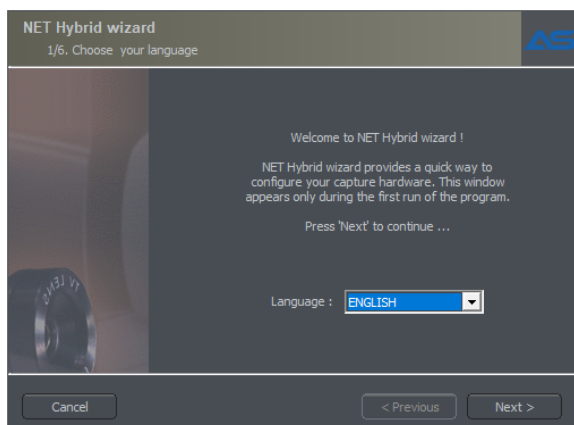
Po ponownym uruchomieniu systemu operacyjnego usługa serwera NetStation włączy się automatycznie. Jeśli tak się stanie, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę NS obok zegara systemu Windows na pasku zadań i wybierz „Zatrzymaj usługę VideoDR-S 1”.



Po zatrzymaniu kliknij ponownie prawym przyciskiem myszy ikonę NS i wybierz „Uruchom kreatora”. Spowoduje to zainicjowanie pierwszego procesu uruchamiania oprogramowania serwera NetStation, a program przeprowadzi Cię przez wszystkie wymagane kroki.



Przy pierwszym uruchomieniu programu konieczne jest zdefiniowanie kilku parametrów, które są niezbędne do prawidłowej pracy.



KROK 1 - Najpierw wybieramy język oprogramowania

KROK 2 - W tym oknie ustawiamy godzinę, datę oraz format wyświetlania monitora w oparciu o nasze preferencje i specyfikację monitora

Wyjaśnienie symboli: dd – dzień, mm – miesiąc, rrrr – rok
Obsługiwany format monitora : 4:3-normalny i 16:9-panoramiczny

KROK 3 - Tutaj wpisujemy pierwszy login i hasło administratora.

Należy pamiętać, że w oprogramowaniu NetStation nie ma predefiniowanego loginu i hasła administratora. W związku z tym nie ma możliwości „przywrócenia domyślnych” tych danych.

Przechowuj te informacje we właściwy sposób, ponieważ nie ma możliwości ich odzyskania po zapisaniu.

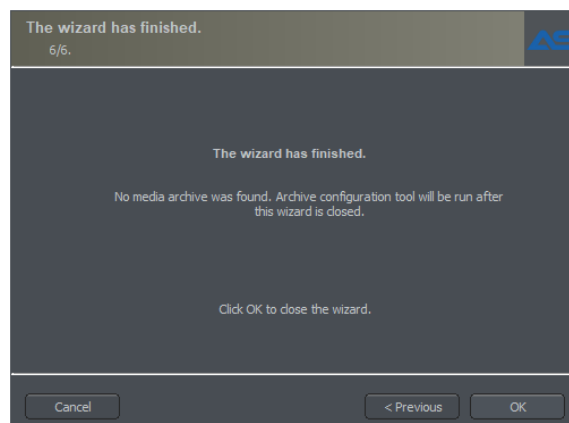
KROK 4 - konfiguracja kart przechwytyjących. Nie są obsługiwane w wersji serwera usługi, więc możesz po prostu kliknąć dalej, aby pominąć to okno.

UWAGA: To okno ma zostać usunięte. Jeśli się nie wyświetla, oznacza to, że masz nowszą wersję oprogramowania, której ta instrukcja nie zawiera.

KROK 5 - panel ten umożliwia dodanie do systemu kamer sieciowych (kamer IP). W oknie głównym znajdują się zdefiniowane przez Ciebie pozycje. Przy pierwszym uruchomieniu NetStation są puste. Aby dodać kamerę sieciową, kliknij przycisk „Dodaj”. System wyświetli dodatkowe okno. Kliknij DALEJ po dodaniu wszystkich wymaganych kamer.

Przejdź do sekcji **DODAWANIE KAMER** ze szczegółowym opisem dodawania urządzeń sieciowych.

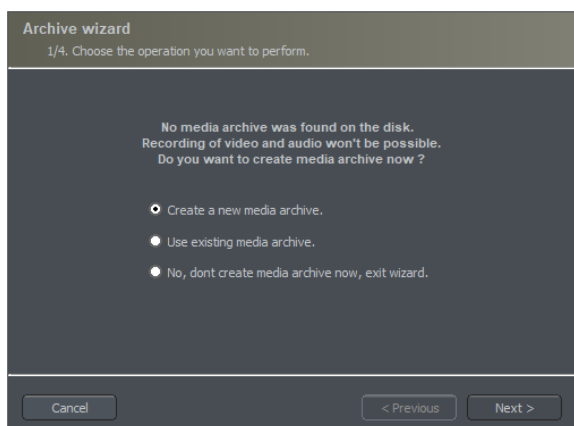
KROK 6 - To jest ostatni krok. Kliknięcie przycisku OK zakończy pierwszy etap (konfigurację kamer) i system przejdzie do tworzenia archiwów wideo.



Uwaga: Po zamknięciu kreatora wszelkie dodatkowe zmiany w KREATORZE, USTAWIENIACH ARCHIWUM lub USTAWIENIACH APLIKACJI będą wymagały wprowadzenia loginu i hasła administratora, które zostały określone w **KROKU 3 pierwszego uruchomienia kreatora**.

2.3 TWORZENIE ARCHIWUM

Do poprawnej pracy systemu niezbędne jest skonfigurowanie archiwum dyskowego, czyli wskazanie miejsca na dysku, które będzie wykorzystywane do przechowywania obrazu i dźwięku z kamery. Im więcej miejsca zostanie wykorzystane, tym więcej zapisanych zostanie nagrań archiwalnych. Archiwum dyskowe tworzone jest w drugim etapie kreatora konfiguracji - po zakończeniu konfiguracji kamery.



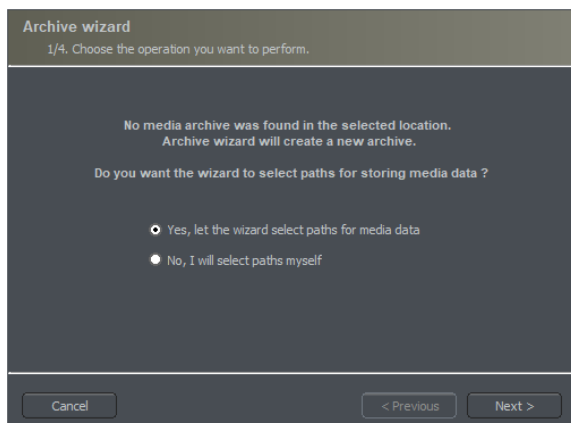
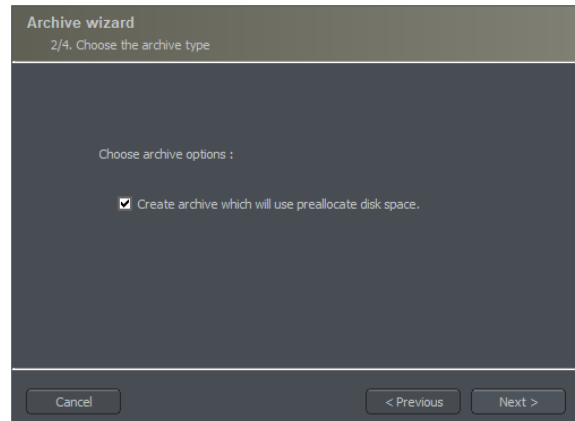
KROK 1 - Pierwsze okno kreatora archiwum oferuje 3 opcje wyboru

1. Utwórz nowe archiwum multimedialnych - tworzy nowe archiwum dyskowe
2. Użyj istniejącego archiwum multimedialnych - konfiguracja istniejącego archiwum
3. Nie, nie twórz teraz archiwum multimedialnych, zamknij kreator - zamykanie kreatora, bez tworzenia archiwum dyskowego

UWAGA: W przypadku skorzystania z trzeciej opcji nagrywanie nie będzie możliwe. Późniejsza konfiguracja i edycja archiwów będzie dostępna z poziomu funkcji „Uruchom ustawienia archiwum” w aplecie VDRSApplet.

KROK 2 - W tym miejscu należy określić, jaki typ archiwów zostanie utworzony. Zaznaczając opcję „Utwórz archiwum, które będzie korzystało z wstępnie przydzielonej przestrzeni dyskowej” utworzysz archiwum dyskowe o rozmiarze określonym przez użytkownika. W przeciwnym razie archiwa będą budowane coraz bardziej, co oznacza, że będą zwiększały swój rozmiar podczas zapisywania danych, aż zapełnią całe miejsce na dysku wybranej partycji.

UWAGA: Domyślną wartością jest „Utwórz archiwum, które użyje wstępnie przydzielonej przestrzeni dyskowej”



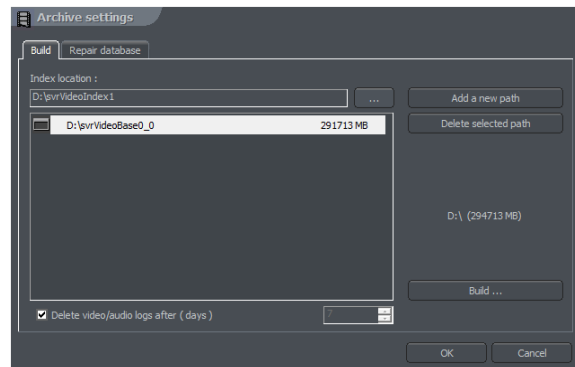
KROK 3 - W tym momencie program zasugeruje, czy chcesz, aby kreator tworzył ścieżki do nagrywania, czy chcesz je ustawić samodzielnie. Po kliknięciu DALEJ zostaniesz poproszony o ponowne potwierdzenie, czy chcesz utworzyć wstępnie przydzielone archiwum dyskowe, czy nie. Po kliknięciu DALEJ zostaniesz poinformowany, że kreator zakończył przypisywanie ścieżek i wrócisz do okna USTAWIENIA ARCHIWUM.

UWAGA: Użyj ścieżek kreatora, jeśli jesteś doświadczonym użytkownikiem.

KROK 4 - Jeśli wszystko poszło dobrze Powinieneś zobaczyć ścieżkę pliku indeksu na małym pasku u góry okna i ścieżki nagrań archiwalnych na dużym ekranie pośrodku. Kliknięcie OK rozpocznie proces tworzenia archiwum.

W tym momencie zwróć uwagę na informacje wyświetlane w oknach dialogowych i postępuj zgodnie z nimi.

UWAGA: Jeśli jest to pierwsze tworzenie archiwum na wybranych dyskach twardych, można skorzystać z metody szybkiej alokacji. Jeśli dysk twardy był już używany i sformatowany, zaleca się wykonanie pełnej alokacji plików archiwum.



Gdy kreatory archiwizacji zakończą działanie, wszystkie okna zostaną zamknięte i będziesz mógł przejść do końcowej części konfiguracji, ustawiania strumieni z kamery i nagrywania detekcji ruchu w **USTAWIENIACH APLIKACJI**.

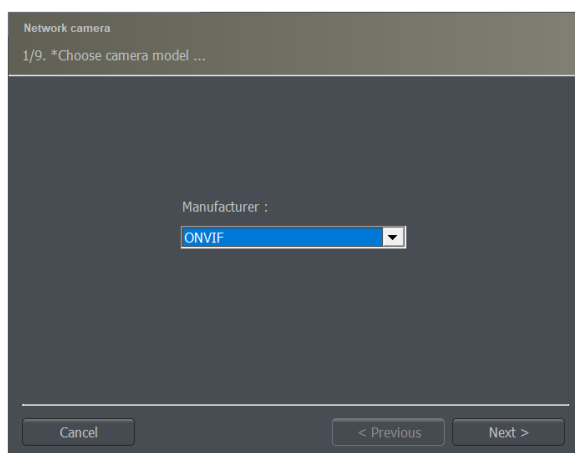
UWAGA: Jeśli nie chcesz ustawiać żadnych dodatkowych opcji, takich jak konfiguracja strumieni z kamer, maski detekcji ruchu, alarmy wstępnego buforowania itp., wystarczy wykonać jedną szybką czynność przed rozpoczęciem obsługi. Przejdź do **USTAWIEŃ**

APLIKACJI i po zalogowaniu się z uprawnieniami administratora włącz nagrywanie klikając przycisk „nagrywaj” w lewym górnym rogu okna aplikacji. Następnie można zamknąć program i uruchomić usługę z apletu VDRS.

UWAGA: Pliki VSD są autorskim formatem i nie ma możliwości odtworzenia ich w popularnych programach typu VLC. Nie ma natomiast przeciwwskazań, aby użytkownik wdrożył dodatkowe szyfrowanie dysków z nagraniami.

2.4 DODAWANIE KAMER

Poniżej możesz zobaczyć przykład dodania kamery IP ONVIF do oprogramowania serwera NetStation. Te same kroki dotyczą każdego producenta kamer IP.



KROK 1 - wybierz producenta kamery IP

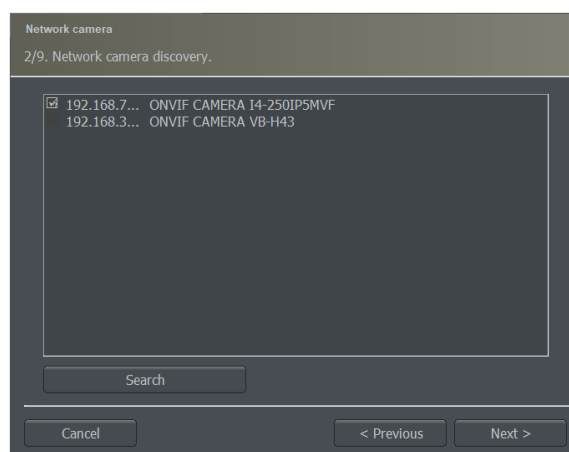
KROK 2 - Kliknij szukaj, aby automatycznie wykryć podłączone urządzenia IP zgodne ze standardem ONVIF lub kliknij DALEJ, aby ręcznie dodać kamerę.

Po zakończeniu wyszukiwania wybierz kamerę, którą chcesz dodać i kliknij DALEJ

UWAGA: Urządzenia już dodane do serwera są oznaczone polem wyboru po lewej stronie adresu IP.

Funkcja wyszukiwania automatycznie wykrywa dostępne urządzenia sieciowe za pośrednictwem funkcji rozgłaszania. Opcja wyszukiwania może nie być dostępna dla wszystkich urządzeń IP podłączonych do Twojej sieci LAN.

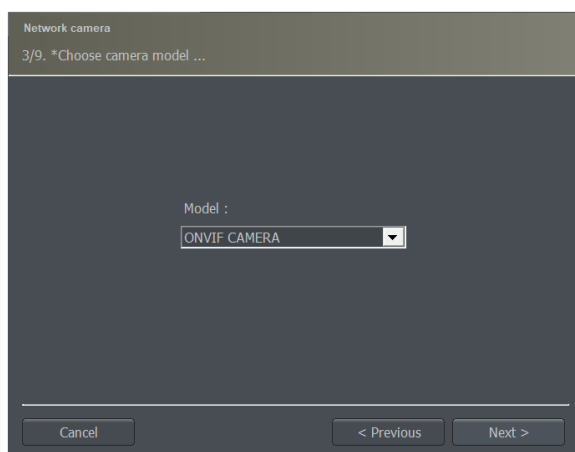
Wynik funkcji wyszukiwania zależy od takich czynników, jak producent kamery, ustawienia kamery i/lub konfiguracja urządzeń infrastruktury sieciowej, takich jak routery czy zapory sieciowe.



KROK 3 - Wybierz model urządzenia, które chcesz dodać.

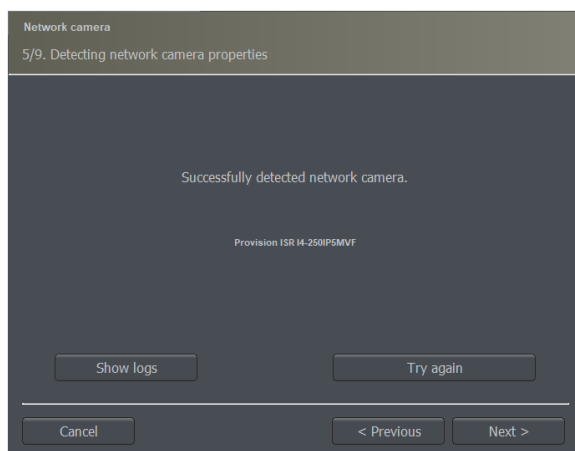
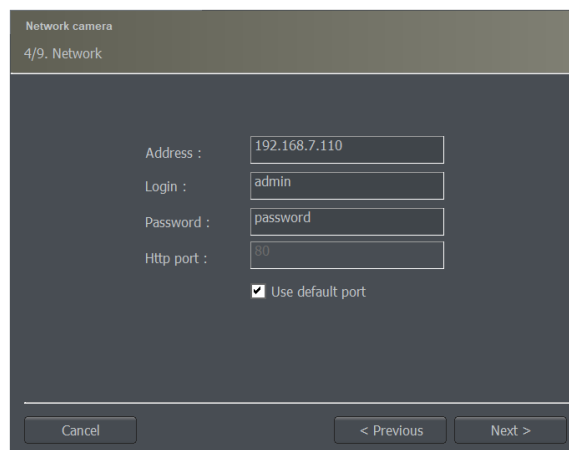
UWAGA: Obsługiwane są zarówno standardy ONVIF PROFILE-T, jak i PROFILE-S.

Lista obsługiwanych modeli aparatów i lista producentów mogą się różnić w zależności od wersji oprogramowania.



KROK 4 - Wpisz adres IP kamery sieciowej, login i hasło. Możesz także zmienić domyślny port dla komunikacji HTTP, jeśli różni się on od wartości domyślnej.

UWAGA: Podczas dodawania urządzeń za pomocą opcji wyszukiwania adres IP zostanie umieszczony automatycznie. Dodatkowo istnieje możliwość ustawienia domyślnego loginu i hasła urządzenia dla określonych producentów. Pamiętaj, aby zmienić te wartości zgodnie z ustawieniami urządzenia.

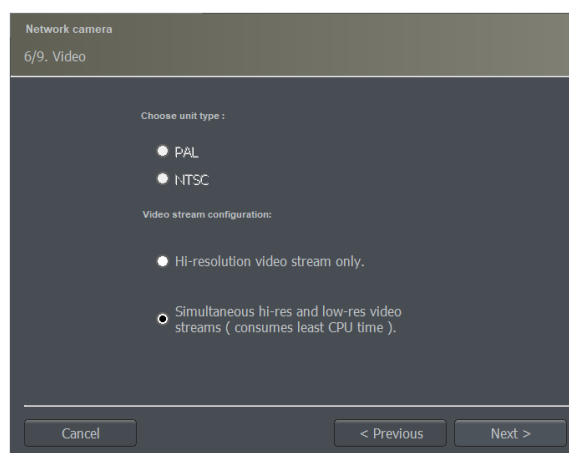


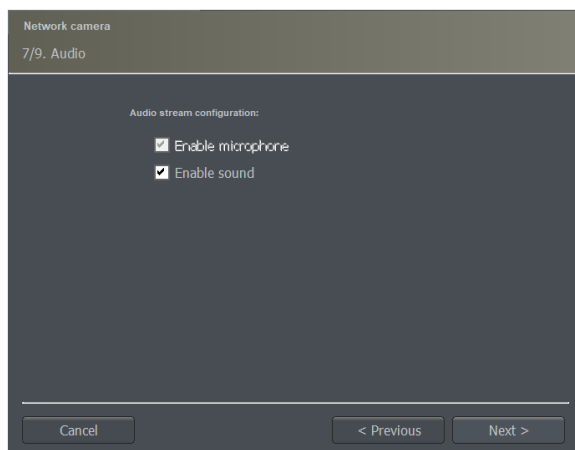
KROK 5 - Tutaj możesz zobaczyć wynik, czy urządzenie zostało dodane poprawnie, czy nie.

Po pomyślnym wykryciu urządzenia kliknij DALEJ.

KROK 6 - W tym kroku użytkownik może wybrać, czy chce operować na jednym strumieniu (przeważnie stosowanym w starszych typach kamer IP) czy na dwóch strumieniach (opcja powszechna w nowoczesnych kamerach IP)

UWAGA: Wartość domyślna to tylko strumień o wysokiej rozdzielczości.

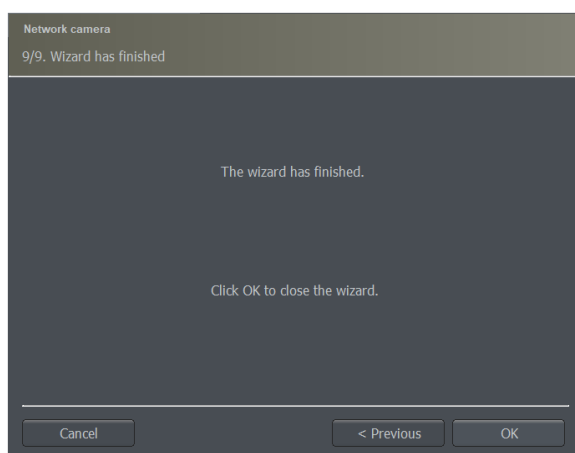
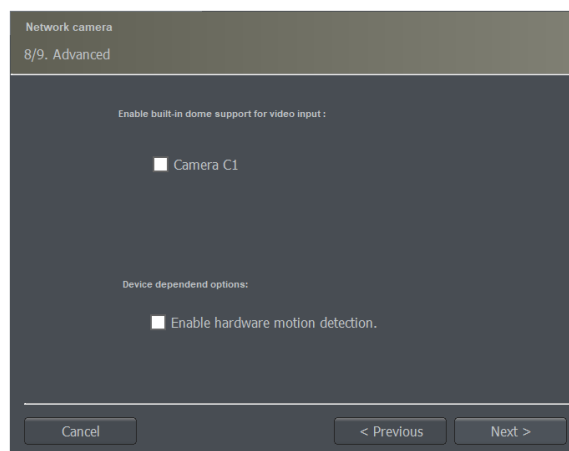




KROK 7 - Wybierz opcje audio dla podłączonego urządzenia.

KROK 8 - Włączenie obsługi kamery kopułkowej jest wymagane do poprawnej pracy wszystkich dodanych do serwera kamer PTZ IP oraz kamer IP z opcją MOTO-ZOOM.

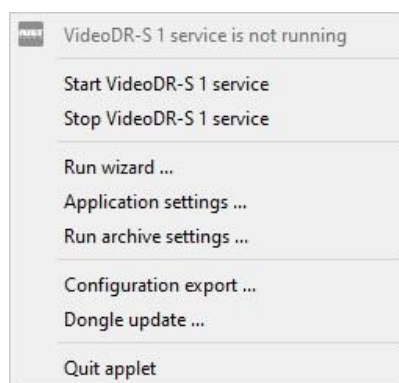
UWAGA: Włączenie sprzętowego wykrywania ruchu wyłącza wbudowaną funkcję oprogramowania. Jeśli ta opcja jest włączona, będziemy czekać na informację o wykryciu ruchu Z KAMERY, co wymaga ustawienia masek ruchu i czułości w samym urządzeniu. W przeciwnym razie opcja nagrywania po wykryciu ruchu nie będzie działać.



KROK 9 - Końcowy krok zatwierdzający wszystkie informacje umieszczone w kreatorze jest poprawny. Kliknij OK, aby zakończyć dodawanie tego urządzenia.

3 ZARZĄDZANIE OPROGRAMOWANIEM SERWERA SERWISOWEGO

Wersja serwerowa NetStation wprowadza aplet VDRS w zasobniku systemowym (menu kontekstowe po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na ikonę) oraz usługę VDR-S-1 w menedżerze zadań (jeżeli środowisko SO serwera nie współpracuje z VDRSApplet włączone). Wszystkie operacje uruchamiania, zamykania i konfiguracji są wykonywane za pomocą tych 2 narzędzi.



Podgląd menu VDRSApplet

UWAGA: Eksportowana konfiguracja jest szyfrowana przez co nie da się odczytać zawartych w niej informacji np. przy pomocy notatnika.

3.1 STATUS USŁUGI, URUCHAMIANIE I ZATRZYMYWANIE

W zasobniku systemowym znajdują się trzy ikony pokazujące aktualny stan oprogramowania serwera



NetStation: Usługa serwera NetStation uruchomiona Usługa



serwera NetStation zatrzymana Usługa



serwera NetStation zajęta (uruchomiona/zatrzymana)

Uruchamianie i zatrzymywanie NetStation obsługę serwera można wykonać za pomocą odpowiednich przycisków.

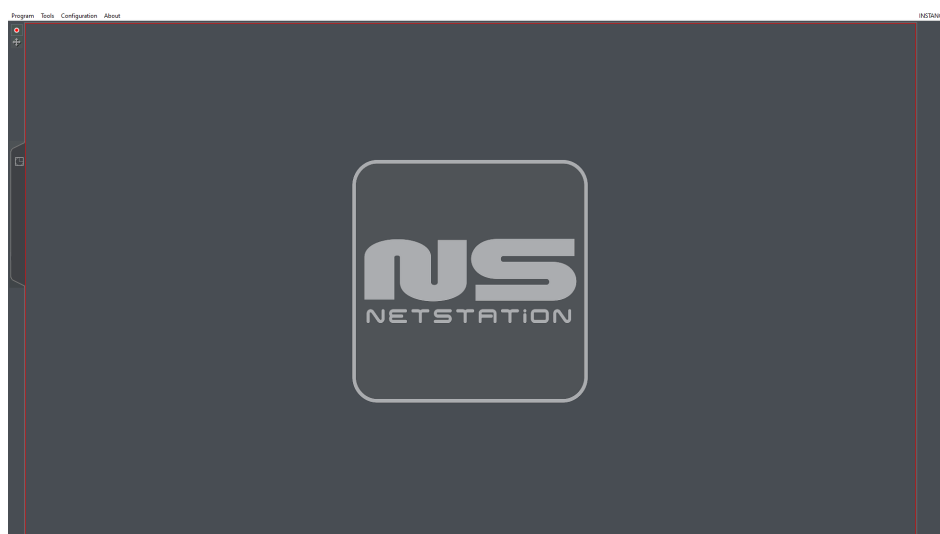
3.2 URUCHOM KREATOR

Opcja ta umożliwia użytkownikowi uruchomienie kreatora w dowolnym momencie w celu dodania, modyfikacji lub usunięcia kamer IP/urządzeń dodanych do oprogramowania serwera NetStation. Do prawidłowego działania wymagane jest zatrzymanie usługi.

Menu kreatora opisano w **PIERWSZE URUCHOMIENIE** i **DODAWANIE KAMER** niniejszej instrukcji.

3.3 USTAWIENIA APLIKACJI Ustawienia

aplikacji to miejsce, w którym można dokonać dodatkowych konfiguracji w celu optymalizacji oprogramowania serwera oraz włączenia/modyfikacji podstawowych funkcji usługi serwera NetStation. Jest to prostsza wersja tradycyjnego oprogramowania serwera NetStation Instance, ale z niektórymi opcjami usuniętymi lub uproszczonymi. Ze względu na specyfikę oprogramowania serwisowego w trybie normalnej pracy GUI ustawień aplikacji nie jest dostępny, dlatego większość typowych opcji można modyfikować za pomocą oprogramowania klienckiego CMS 4 bez konieczności zatrzymywania usługi serwera, co pozwala na niezakłócony zapis archiwalny.



Podgląd głównego okna ustawień aplikacji

Oprócz możliwości podglądu na żywo z kamery, dostępne są również:

- menu górne - **PROGRAM**, **NARZĘDZIA**, **KONFIGURACJA** i **O INFORMACJACH**
- menu po lewej stronie - przycisk nagrywania, panel sterowania PTZ, zmieniać układu kamery na żywo
- menu po prawej stronie - Informacje o błędach (jeśli występują), informacje o przechowywaniu archiwum, liczba aktualnie zalogowanych użytkowników i użytkowników zdalnych

UWAGA: Jedną z najbardziej zauważalnych rzeczy w wersji z obsługą serwera jest brak podglądu archiwum z GUI ustawień aplikacji. Możesz połączyć oprogramowanie serwera i klienta CMS 4 w jednym urządzeniu, co czyni go kompletnym rozwiązaniem serwer / klient All-In-One. Zalecamy jednak używanie tego TYLKO wtedy, gdy naprawdę nie możesz mieć oddzielnych maszyn do obsługi i oprogramowania klienckiego. Uruchomienie obu

tych aplikacji w tym samym czasie generuje dwukrotnie obciążenie procesora i może prowadzić do niestabilnej pracy na używanej maszynie. Należy zachować ostrożność przy wyborze procesora do takich instalacji.

3.3.1 PROGRAM

Główne podstawowe opcje oprogramowania można znaleźć tutaj. Zminimalizuj, wyloguj się i wyjdź.

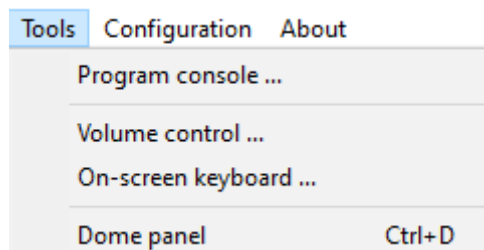
Program	Tools	Configuration
Minimize		Ctrl+M
Log out ...		Ctrl+L
Exit		Ctrl+X

UWAGA: Dostępne są również dodatkowe skróty do programów (ale nie na liście).

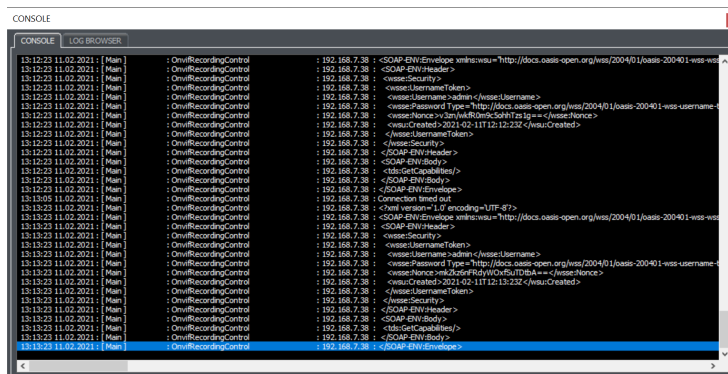
- Ctrl+P - wyłącza tryb FullScreen (użytkownik może przeskalować okno do swoich potrzeb)
- Ctrl+U - Wyświetl/ukryj pasek menu
- Ctrl+N - Włącza tryb FullScreen (okno przeskaluje się do rozdzielczości monitora, na którym jest aktualnie wyświetlane)

3.3.2 NARZĘDZIA

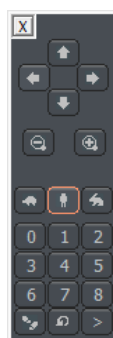
Dodatkowe narzędzia, które mogą pomóc w rozwiązywaniu problemów i zarządzaniu kamerami PTZ.



Konsola programu to funkcja, która pokazuje wszystkie operacje wykonywane przez oprogramowanie serwera, a także wyświetla zaawansowane logi dla kamer, gdy są ustawione w TRYB DEBUGOWANIA. Przydatne narzędzie do rozwiązywania problemów lub regulacji LPR.



Panel klawiatury wyświetla okno ekranowe umożliwiające sterowanie PTZ.



UWAGA: Funkcje regulacji głośności i klawiatury ekranowej nie są już dostępne w wersji serwisowej oprogramowania. Możesz do tego użyć wbudowanych opcji systemu Windows.

3.3.3 KONFIGURACJA

oprogramowania **PODSTAWOWE** i **ZAAWANSOWANE** tym menu można konfigurować/modyfikować opcje

Lista opcji PODSTAWOWYCH:

1. **Harmonogram**
2. **Zdarzenia i akcje**
3. **Dodaj lub usuń sprzęt**
4. **Dźwięk**
5. **Serwer sieciowy 1**
6. **Serwer sieciowy 2**
7. **Pamięć masowa**
8. **Konta użytkowników**
9. **Ustawienia programu Ustawienia**
10. **bazy danych Ustawienia**
11. **SMTP**
12. **Zaawansowane**
13. **Zapisz konfigurację**

Lista opcji ZAAWANSOWANYCH:

1. **Odbiór zdarzeń z innych rejestratorów**
2. **LPR**
3. **LiczbaOK Ustawienia LPR**
4. **Osoba baza danych**

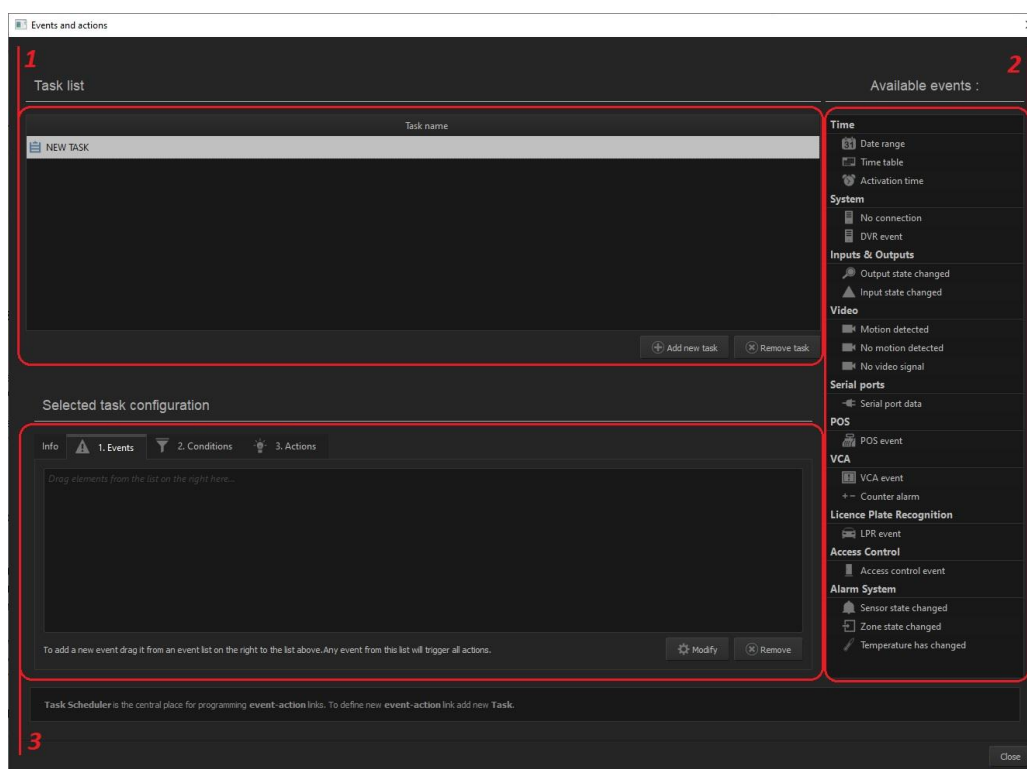
3.3.3.1 BASIC

Scheduler

Jest to podstawowy harmonogram (używany również w starszych wersjach oprogramowania serwera). Większość jego funkcji została już przeniesiona do nowego narzędzia o nazwie **Zdarzenia i Akcje**. Niezależnie od tego nadal działa z podstawowymi funkcjami, takimi jak nagrywanie z kamery i harmonogramu audio na podstawie czasu i / lub stanu wejścia alarmowego oraz nagrywanie zdarzeń VCA (tutaj dostępne są tylko ZASADY analityczne). Ta funkcja ma zostać usunięta w późniejszych wersjach oprogramowania NetStation.

Zdarzenia i akcje

Jest to bardziej zaawansowany harmonogram. Oprócz nagrywania kamerą, dźwiękiem i regułami VCA, narzędzie to zapewnia również wiele dodatkowych opcji do wyboru, aby uzyskać pożądany efekt. Okno główne podzielone jest na 3 sekcje:



Podgląd podświetlonych sekcji

1. Lista zadań, na której można zobaczyć listę wszystkich utworzonych zdarzeń
2. Lista zdarzeń, warunków lub akcji, które zawierają zestaw opcji do wyboru, pozwalający użytkownikowi na tworzenie np. . zaawansowany system wyzwalania alarmów oparty na detekcji ruchu kamery połączonej z wyzwalaniem wejść alarmowych lub zdarzeń VCA.

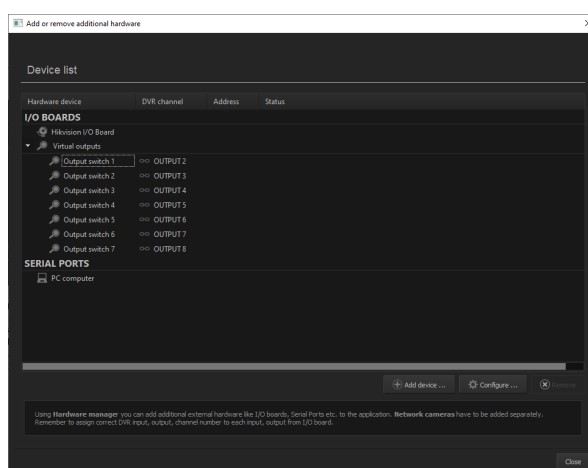
3. Okno konfiguracji zadania, w którym przeciągasz i upuszczasz opcje z listy po prawej stronie.

Użytkownicy mogą umieszczać wiele zdarzeń, dodatkowych warunków i akcji w jednym zadaniu, jednak jeśli wystąpi którekolwiek ze zdarzeń i zostanie spełniony jakikolwiek dodatkowy warunek, wszystkie akcje zostaną wykonane dla tego zadania. Każde oprogramowanie (serwer, klient i CMS HUB) ma swój własny zestaw zdarzeń i akcji ze względu na charakter ich użytkowania. Dlatego zaleca się dokładne sprawdzenie, gdzie zadanie jest tworzone.

UWAGA: Nie możesz znaleźć konkretnego wydarzenia na liście głównej? Zaznacz „Zdarzenie DVR” na liście zdarzeń. Umieszczono tam wiele innych dodatkowych wydarzeń.

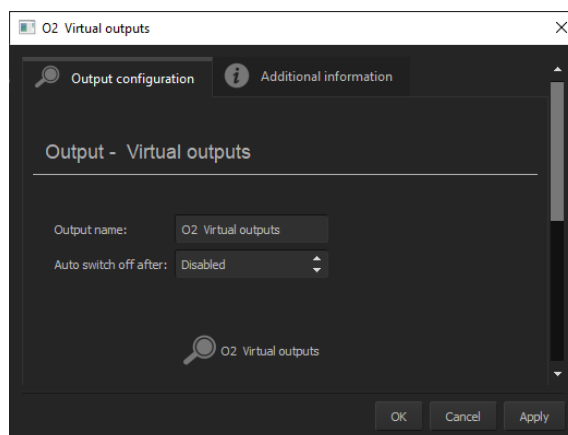
Dodaj lub usuń sprzęt

Tutaj użytkownik może dodać, usunąć lub zmodyfikować konfigurację dodatkowego sprzętu i urządzeń IP dodanych do oprogramowania NetStation.

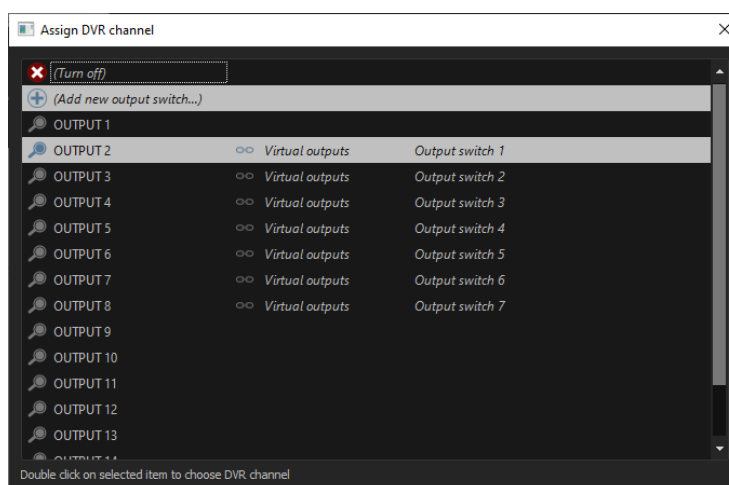


Na liście widać wszystkie podłączone karty I/O, wyjścia wirtualne (jeśli takie zostały utworzone), porty szeregowo, dodatkowy sprzęt urządzenia IP (np. wejścia/wyjścia, mikrofony, tylne kanały audio). Jest to również miejsce, w którym użytkownicy mogą dodawać dodatkowe urządzenia I/O IP takie jak moduły ADVANTECH ADAM (pełna lista obsługiwanych urządzeń IP znajduje się na [stronie WWW.ALNETSYSTEMS.COM](http://WWW.ALNETSYSTEMS.COM) w rozwijanej liście obsługiwanych modułów I/O), MODBUS moduły i porty szeregowo (do komunikacji serwer/klient TCP, sniffery POS itp.)

Każdą pozycję można dodatkowo skonfigurować, np. dwukrotne kliknięcie nazwy przełącznika wyjściowego spowoduje wyświetlenie dodatkowego okna konfiguracyjnego umożliwiającego zmianę domyślnego stanu wyjścia, i nazwę przełącznika wyjściowego



Jeśli użytkownik kliknie w drugą kolumnę, pokaże się kolejne okno. Pozwala to na zmianę przypisania wyjścia urządzenia na numer określony w oprogramowaniu NetStation. Również tutaj znajduje się miejsce, w którym użytkownicy mogą wyłączyć niechciane / nieużywane wyjścia.



UWAGA: Jeśli widzisz informację o błędzie w oprogramowaniu NetStation, że brakuje Ci kanałów I/O z powodu ograniczeń licencyjnych, często wyłączenie nieużywanych wyjść rozwiązuje ten problem bez konieczności zakupu dodatkowej obsługi kanałów I/O.

UWAGA 2: Wejścia z kamer ONVIF są przesyłane jako ZDARZENIA. Aby korzystać z wejścia kamery upewnij się, że masz włączoną opcję Zdarzenia w zakładce KAMERA -> URZĄDZENIE

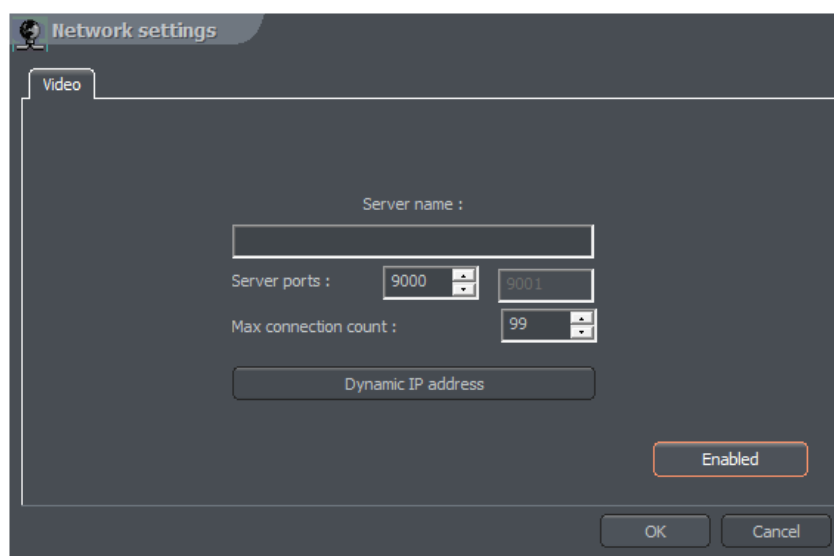
Dźwięk

Ustawienia dźwięku to miejsce, w którym użytkownicy określają, które kanały audio są włączone, w jakim trybie nagrywają (Zawsze lub Tylko szum) , wybór kodeka (jeśli urządzenie obsługuje taką funkcję) oraz konfigurację alarmu na podstawie czasu trwania szumu z możliwością przypisania obrazu z kamery do konkretnego kanału alarmu dźwiękowego.

Serwer sieciowy 1

Ta funkcja musi być włączona, aby oprogramowanie klienckie mogło łączyć się z tym oprogramowaniem NetStation.

W tym miejscu należy określić nazwę serwera (która będzie widoczna w rozwijanych listach oprogramowania CMS4 i CMS HUB), porty serwera wymagane do poprawnego połączenia KLIENT <-> SERWER, Max. liczba połączeń i wykorzystanie serwera ALNETSYSTEMS DynDNS (jeśli na stie jest dynamiczny adres IP).



The screenshot shows a 'Network settings' window with a 'Video' tab selected. Inside the tab, there is a 'Server name' label above a text input field. Below that, 'Server ports' are set to 9000 and 9001 using spinners. 'Max connection count' is set to 99 using a spinner. There is a 'Dynamic IP address' checkbox which is currently unchecked. To the right of these settings is an 'Enabled' checkbox, which is checked and highlighted with an orange border. At the bottom right of the window are 'OK' and 'Cancel' buttons.

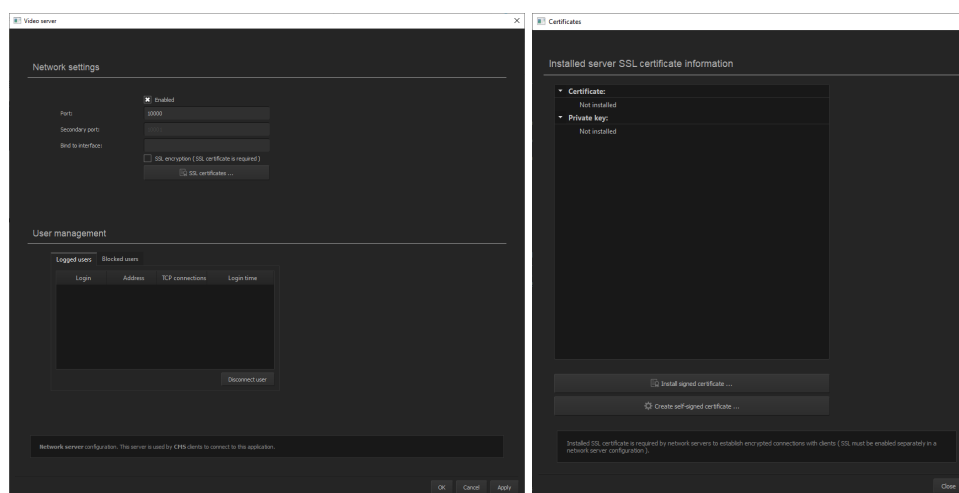
Domyślne porty serwera to 9000 i 9001, a domyślna maksymalna liczba połączeń to 99.

Świecący „**Włączone**” potwierdza, że oprogramowanie NetStation zezwala na połączenia klienckie CMS 4 na wyznaczonych portach.

UWAGA: Użytkownik określa tylko pierwszy port komunikacyjny. Drugi zawsze będzie następującym numerem.

Serwer sieciowy 2

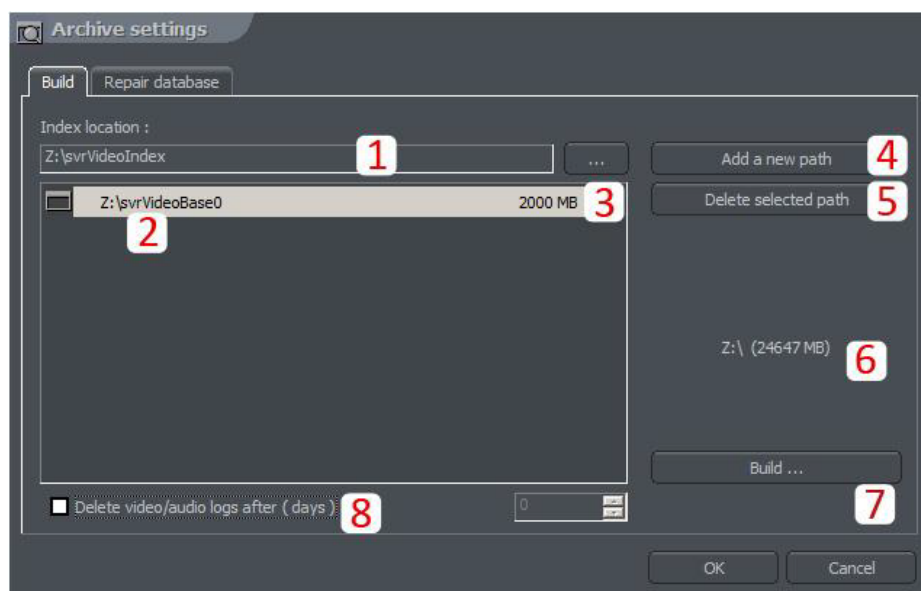
Serwer sieciowy 2 to oddzielna opcja oprogramowania CMS 4 i CMS HUB do łączenia się z oprogramowaniem serwera NetStation. Pozwala na szyfrowanie połączenia metodami SSL, rozszerzając bezpieczeństwo przesyłanych danych pomiędzy aplikacjami klienckimi i serwerowymi. Może to być już uzyskany certyfikat z kluczem prywatnym lub użytkownicy mogą utworzyć certyfikat z podpisem własnym z wbudowaną opcją oprogramowania.



Domyślne porty dla połączeń SSL to 10000 i 10001.

Przechowywanie

archiwum Przechowywanie archiwum to opcja szybkiego dostępu, która uruchamia okno ustawień archiwum. Pozwala to użytkownikowi na dodawanie/usuwanie pamięci archiwalnej z serwera NetStation. Po wybraniu tej opcji zostanie wyświetlona informacja dotycząca zamknięcia aplikacji. W przypadku poważnych zmian, gdy nagrywanie jest włączone, konieczne jest zamknięcie aplikacji.



1. **Ścieżka folderu indeksu** - w tym folderze znajdują się informacje o przechowywanych archiwach - należy go zdefiniować w pierwszej kolejności.
2. **Ścieżka folderu archiwum** — w zdefiniowanym folderze będą przechowywane archiwa. Jednocześnie możliwa jest konfiguracja wielu ścieżek archiwizacji.
3. **Rozmiar archiwów dyskowych** - zdefiniowany rozmiar folderu archiwum - zmiana jest możliwa po dwukrotnym kliknięciu na wartość liczbową. Ta opcja jest dostępna

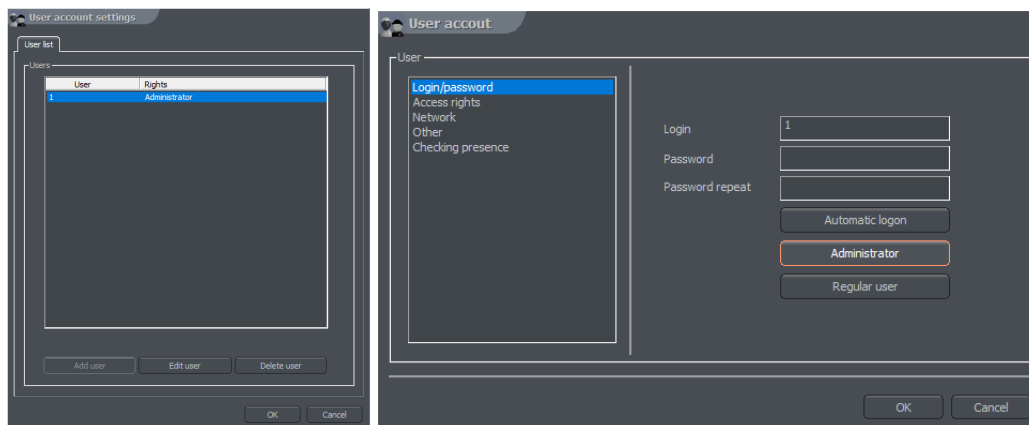
tylko dla magazynów utworzonych ze wstępnie przydzieloną przestrzenią dyskową. Jeśli utworzono rosnące archiwum, będzie ono puste.

4. **Dodanie ścieżki do archiwum** – pozwala na dodanie kolejnych ścieżek do archiwum dyskowego
5. **Usuwanie ścieżki archiwum** – kasuje wybraną ścieżkę archiwum na dysku
6. Podgląd dostępnego wolnego miejsca na wybranej partycji dysku
7. **Tworzenie archiwum** – po zdefiniowaniu ścieżek indeksu i/lub archiwum użyj tej opcji do tworzenia/rozwijania archiwum nagrań.
8. Włącz automatyczne kasowanie nagrań starszych niż określona liczba dni.

UWAGA: Usunięcie ścieżki archiwum jest wymaganym krokiem, jeśli jedna lub więcej ścieżek / dysków twardych nie jest obecnych w systemie z powodu usunięcia / awarii. W przeciwnym razie nagrywanie nie będzie możliwe.

Konta użytkowników

Pozwala na tworzenie złożonej hierarchii uprawnień do uwierzytelniania końcówek klienckich (np. różne uprawnienia dla kierowników, inne dla pracowników ochrony), ograniczenia czasowe dla poszczególnych kont. Pozwala również przypisać wybrane kamery, wejścia, wyjścia, kanały dźwiękowe oraz specjalne uprawnienia poszczególnym użytkownikom. Hasła przechowywane są w sposób zaszyfrowany i odseparowane są od plików aplikacji. Zabezpiecza to przed nieuprawnionym odczytem lub ew. skasowaniem poprzez odinstalowanie/usunięcie aplikacji.

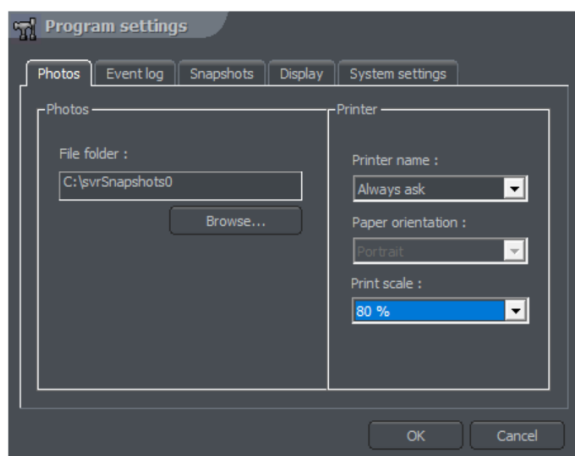


UWAGA: Konta użytkowników można również dodawać/modyfikować/usuwać z aplikacji klienckich CSM 4 bez konieczności zatrzymywania oprogramowania serwisowego NetStation i uruchamiania trybu ustawień aplikacji.

UWAGA 2: Do połączenia z CMS HUB wymagany jest tylko administrator. Wszystkie pozostałe prawa użytkownika/grupy są konfigurowane po stronie CMS HUB.

Ustawienia programu

Ustawienia programu umożliwiają konfigurację domyślnych ścieżek dla oprogramowania serwera.



Zdjęcia

Domyślne miejsce na dysku, w którym będą zapisywane zdjęcia.

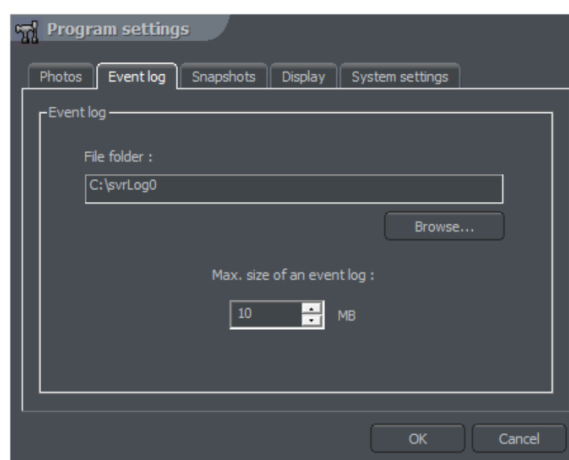
Drukarka

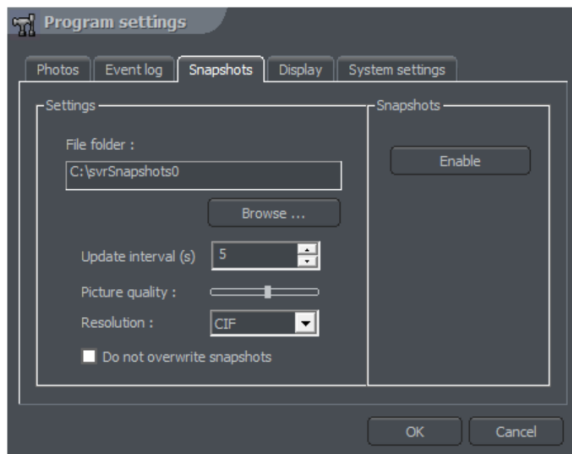
Wybór domyślnej drukarki. W przypadku wybrania opcji Zawsze pytaj przed każdym drukowaniem system poprosi o wybranie drukarki

Dziennik zdarzeń

Miejsce na dysku, na którym będą przechowywane logi. Utworzono w sumie 4 pliki dziennika. Maks. size określa sumaryczny rozmiar wszystkich plików dziennika.

Przykład 10 MB = 4 * 2,5 MB plików





Migawki

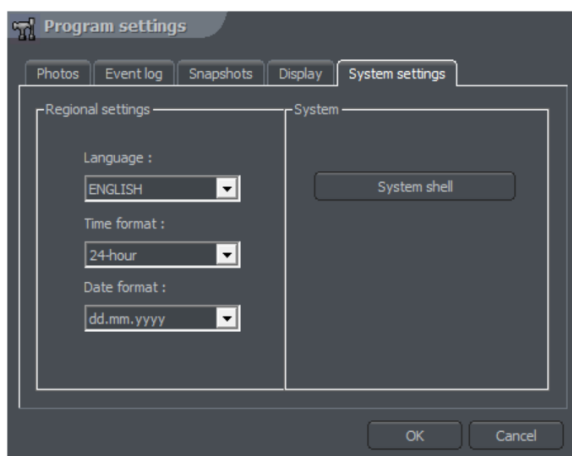
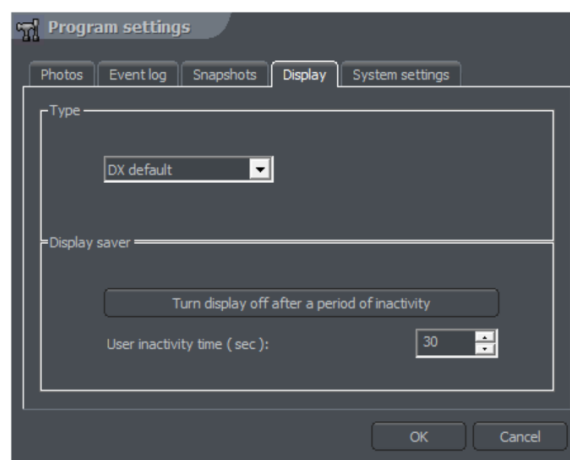
Tutaj możesz włączyć automatyczne zrzuty ekranu obrazu.

Aby ta opcja działała, przycisk Włącz musi świecić na pomarańczowo.

Wyświetlanie

Sposób wyświetlania obrazu. Różni się w zależności od używanej karty graficznej i obsługiwanych trybów wyświetlania.

Oszczędza zasoby procesora, wyłączając wyświetlanie kamery w trybie ustawień aplikacji (po ustawionym okresie bezczynności)



Ustawienia systemowe

Podstawowe ustawienia systemowe, takie jak język i format dnia.

Powłoka systemowa

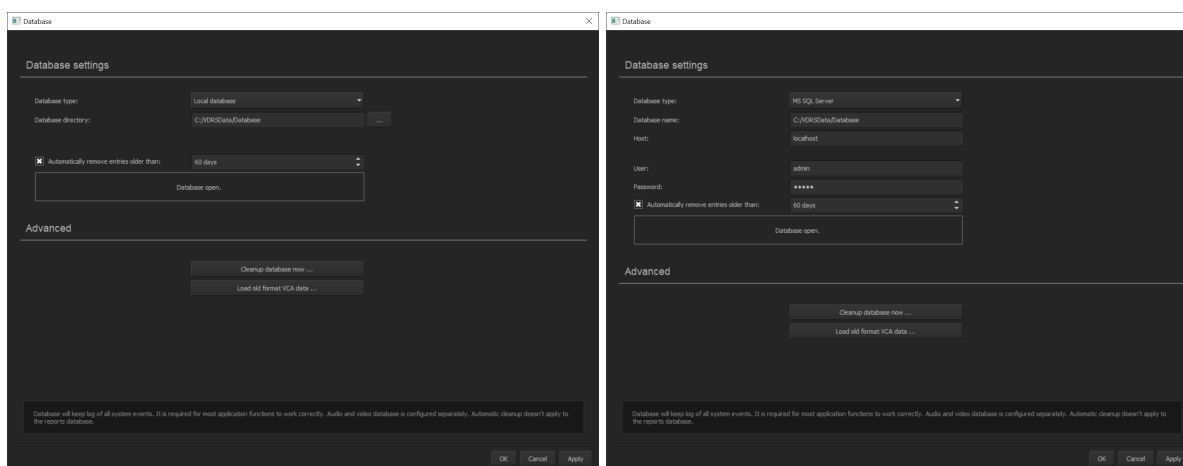
Umożliwia działanie VDRS jako powłoki systemowej. Zastępuje standardowy interfejs systemu Windows i wyłącza wszystkie inne aplikacje, skróty itp. Wyłączenie VDRS w trybie powłoki systemowej spowoduje wyłączenie systemu Windows.

Ustawienia

danych jest wymagana do przechowywania różnych danych serwera do późniejszego wykorzystania. Prawie wszystkie dane wygenerowane podczas procesu pracy można znaleźć w bazie danych. Obejmują one takie informacje, jak lista osobista dla systemów LPR i Kontroli Dostępu, wszelkiego rodzaju zdarzenia, dane oprogramowania, takie jak data i godzina logowania użytkowników, awarie, raporty, wartości liczników, dane POS itp.

Domyślnie oprogramowanie wykorzystuje bezpłatną instancję Microsoft LocalDB, która jest ograniczona do ok. 12 GB miejsca i tylko dostęp lokalny. W przypadku większych instalacji lub serwerów z dużą ilością danych użytkownik może określić dostęp do serwera MS SQL w celu przechowywania większej ilości danych przez dłuższy czas.

Jeśli baza danych nie jest dostępna, oprogramowanie będzie nadal działać i zasygnalizuje, że wystąpił błąd, który należy naprawić. Podczas przestoju bazy danych żadne zdarzenia nie będą zapisywane. Zaleca się, aby nie przekraczać 60 dni zdarzeń przechowywanych w LocalDB ze względu na możliwość zablokowania bazy danych z powodu przekroczenia limitu rozmiaru HDD.

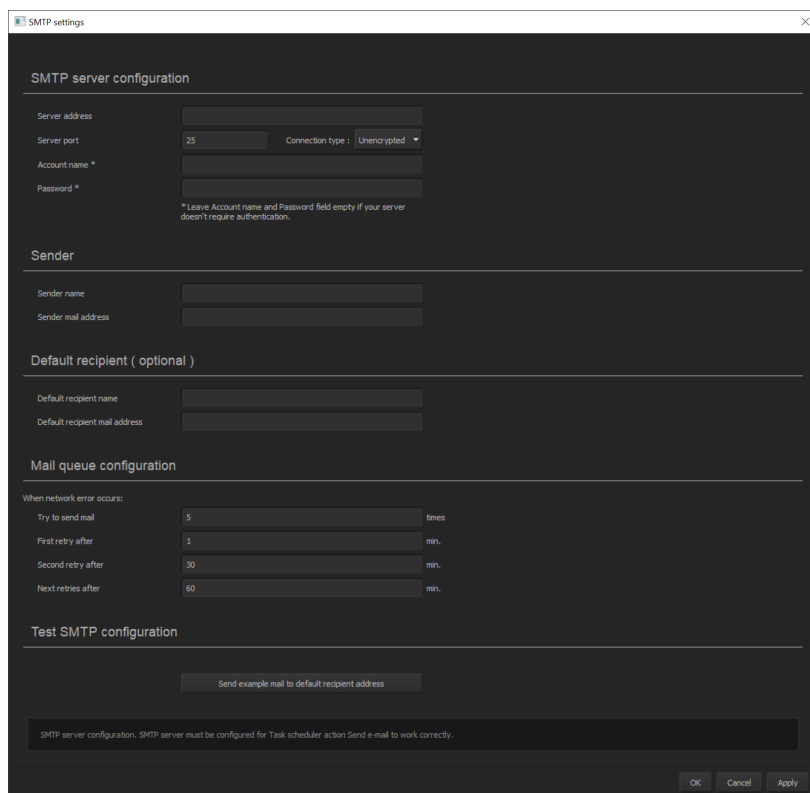


UWAGA: Zarówno serwer LocalDB, jak i serwer MS SQL są produktami firmy Microsoft. W przypadku problemów należy zapoznać się z odpowiednią instrukcją dla każdego z tych produktów.

UWAGA 2: Serwer MS SQL to system zarządzania relacyjną bazą danych opracowany przez firmę Microsoft i wymaga płatnej licencji, którą należy zakupić osobno.

Ustawienia

SMTP Konfiguracja serwera SMTP pozwala na wysyłanie powiadomień e-mail, jeśli określone zdarzenie wymaga takiego działania. Dodatkowo istnieje możliwość wysyłania wiadomości e-mail przez serwery, które nie wymagają uwierzytelniania. W takich przypadkach pozostaw puste pola użytkownika i hasła.



The screenshot shows a window titled "SMTP settings" with a close button (X) in the top right corner. The window is divided into several sections:

- SMTP server configuration**:
 - Server address: [text input]
 - Server port: [25] | Connection type: [Unencrypted ▼]
 - Account name *: [text input]
 - Password *: [text input]
 - * Leave Account name and Password field empty if your server doesn't require authentication.
- Sender**:
 - Sender name: [text input]
 - Sender mail address: [text input]
- Default recipient (optional)**:
 - Default recipient name: [text input]
 - Default recipient mail address: [text input]
- Mail queue configuration**:
 - When network error occurs:
 - Try to send mail: [5] times
 - First retry after: [1] min.
 - Second retry after: [30] min.
 - Next retries after: [60] min.
- Test SMTP configuration**:
 - [Send example mail to default recipient address]
 - SMTP server configuration. SMTP server must be configured for Task scheduler action Send e-mail to work correctly.

At the bottom right, there are three buttons: "OK", "Cancel", and "Apply".

Zaawansowane

Sekcja Opcje zaawansowane została opisana w osobnym rozdziale instrukcji. Kliknij [TUTAJ](#), aby sprawdzić listę dostępnych opcji zaawansowanych lub przejdź do początku tej sekcji [TUTAJ](#).

Zapisz konfigurację

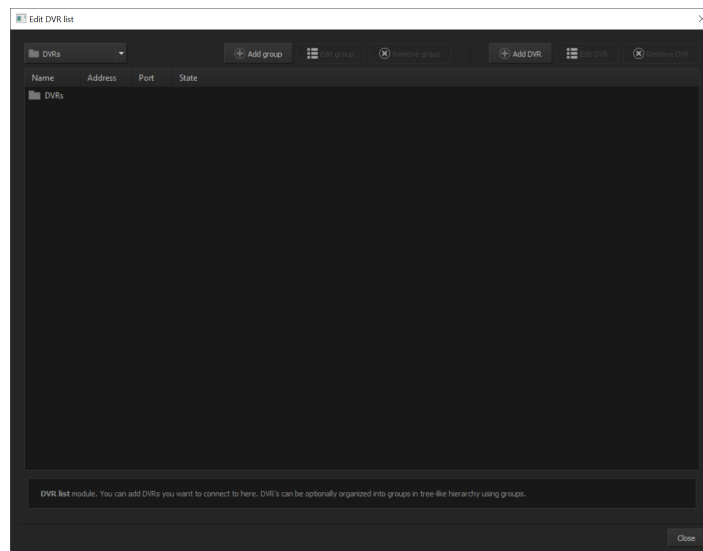
Zapisuje wszystkie zmiany dokonane w systemie. Każdą zmianę w konfiguracji systemu należy zapisać! Jeżeli użytkownik nie zapisze konfiguracji i wystąpi awaria zasilania, system powróci do ostatniego znanego punktu zapisu.

3.3.3.2 ZAAWANSOWANE

Ta sekcja opisuje zaawansowane funkcje konfiguracyjne i integracyjne dostępne w oprogramowaniu ALNET SYSTEMS NetStation.

Odbieranie zdarzeń z innych rejestratorów

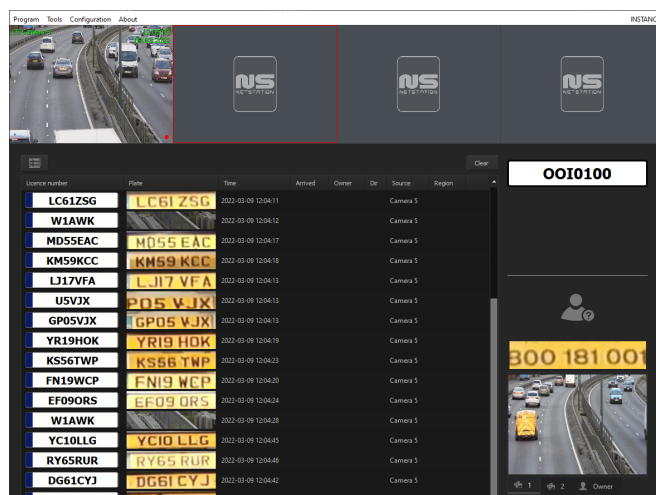
Możesz gromadzić zdarzenia z różnych serwerów w jednym miejscu, aby tworzyć bardziej zaawansowane powiązane działania w oparciu o kilka oddzielnych zdarzeń na serwerze.



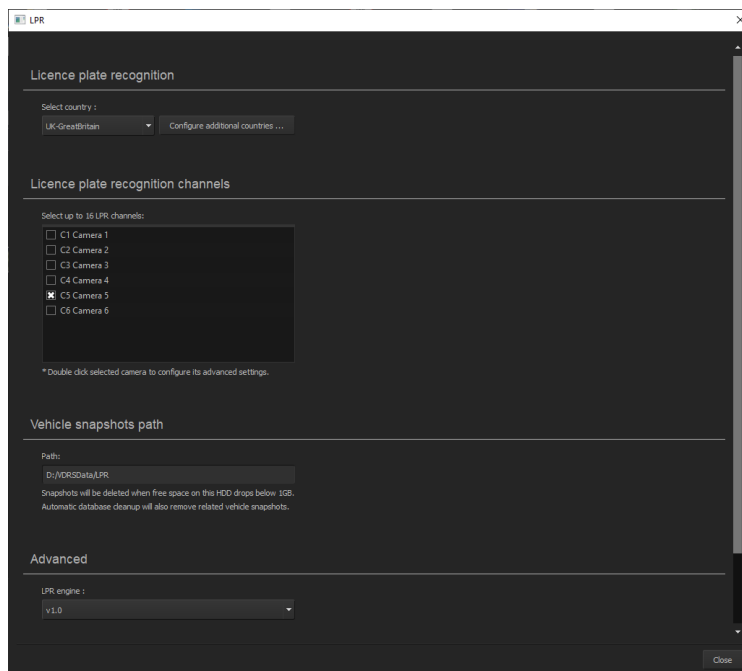
UWAGA: Ta funkcja została rozszerzona i dostępna w oprogramowaniu CMS HUB z bardziej zaawansowanymi funkcjami.

Ustawienia LPR

Moduł LPR pozwala na dokładne rozpoznawanie tablic rejestracyjnych i proste zdarzenia dostępu do obiektu (np. otwarcie bramy). Gdy LPR jest aktywne, główne okno pozwoli na szybki podgląd rozpoznanych tabliczek, co pomoże w rozwiązywaniu problemów podczas konfiguracji modułu.

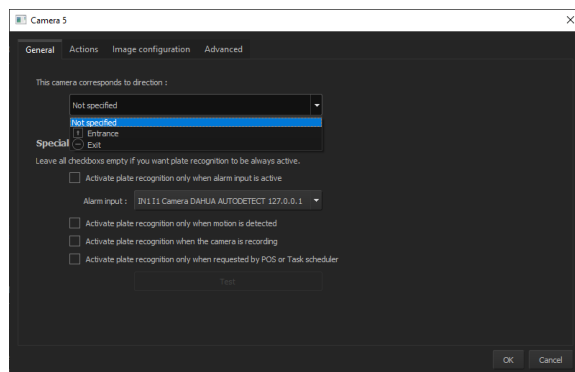


Aby rozpocząć korzystanie z LPR musimy wykonać podstawową konfigurację od strony serwera. Główne opcje okna konfiguracji:



„Wybierz kraj” - pozwala wybrać wzór tablic rejestracyjnych – unikalny dla każdego kraju, wybierz ten, z którego spodziewasz się, że będzie pochodzić większość samochodów. Opcjonalne dodatkowe kraje można wybrać w opcji „Konfiguruj dodatkowe kraje...”. Każdy dodatkowy kraj nieznacznie zwiększy użycie procesora.

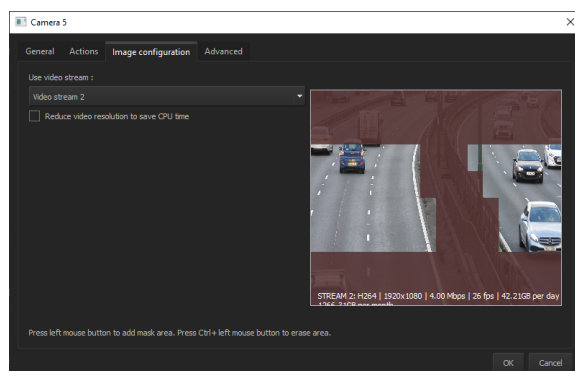
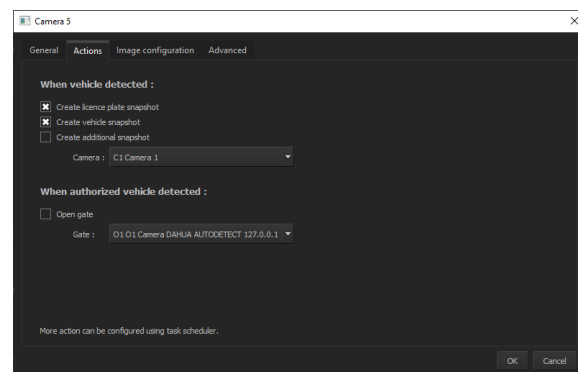
„Kanały rozpoznawania tablic rejestracyjnych” - miejsce, w którym możesz wybrać, na jakich kamerach chcesz mieć aktywną opcję LPR. Dwukrotne kliknięcie kamery umożliwia skonfigurowanie jej indywidualnych ustawień LPR.



„Ogólne” - ustawienia kamery LPR to miejsce, w którym można określić kierunek jazdy samochodu oraz regułę rozpoznawania uruchamiania silnika.

„Akcje” - tutaj możesz określić, co ma się stać, gdy tablica zostanie odczytana przez system. Możesz również ustawić prostą regułę automatyzacji, aby otwierała bramę, gdy autoryzowany pojazd zostanie odczytany przez LPR.

Autoryzacji tablicy można dokonać w **bazie osób** podczas **dodawania/edycji osoby**.

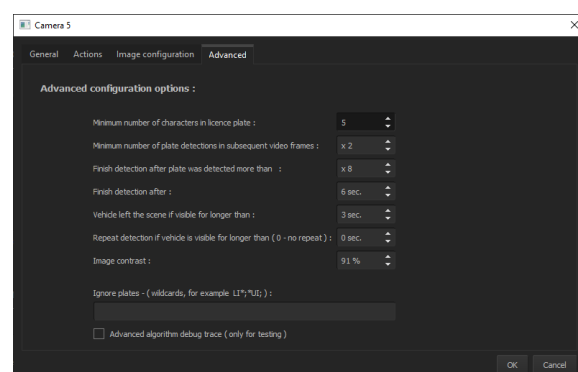


„Konfiguracja obrazu” - w tym miejscu możesz przełączać się między strumieniami wideo, z których chcesz, aby silnik LPR odczytywał płyty. Pamiętaj, że im wyższa rozdzielczość strumienia, tym większe obciążenie procesora.

Możesz także ustawić maskę dla obszarów, które chcesz **WYKLUCZYĆ** z wykrywania płyt.

„Zaawansowane” — możesz modyfikować bardziej zaawansowane ustawienia, aby lepiej rozpoznawać tablicę w oparciu o strumień i scenę, którą oglądasz.

Wartości domyślne są odpowiednie dla 95% instalacji i nie powinny być zmieniane, chyba że masz dużo fałszywych lub niedokładnych odczytów z tabliczek.



„Ścieżka migawki pojazdu” - tutaj możesz zdefiniować ścieżkę, w której mają być zapisywane migawki pojazdu.

„Silnik LPR” - jest to zaawansowana opcja umożliwiająca przełączanie między wersjami silnika LPR:

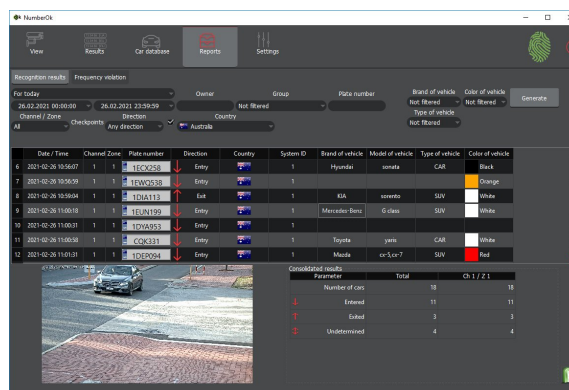
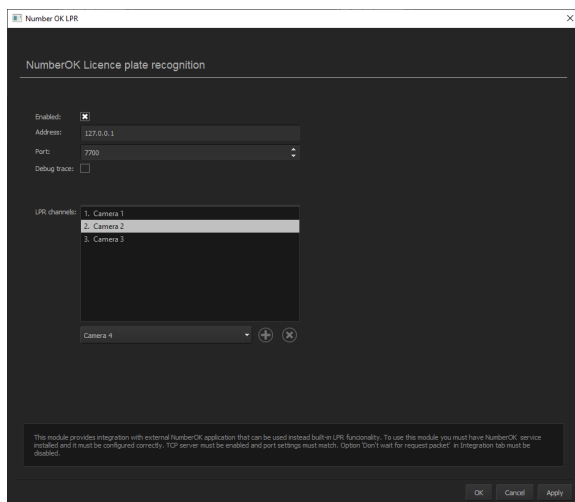
v.1.0 - silnik wykorzystujący tylko procesor do rozpoznawania tablic rejestracyjnych (ma ograniczoną liczbę list krajów)

v.2.0 - silnik wykorzystujący rdzenie CPU i CUDA dla lepszego i dokładniejszego odczytu tabliczki znamionowej (więcej wymienionych krajów)

UWAGA: Aby silnik v.2.0 był dostępny, procesor musi obsługiwać instrukcje AVX i musi być zainstalowana karta przechwytyująca NVIDIA z rdzeniami CUDA. W przeciwnym razie opcja silnika v.2.0 może w ogóle nie być wyświetlana na liście silników.

Ustawienia NumberOK LPR

NumberOK to zewnętrzny mechanizm rozpoznawania tablic rejestracyjnych opracowany przez FF Group. Firma wdraża szereg unikalnych, inteligentnych i ekonomicznych rozwiązań opartych na tablicach rejestracyjnych pojazdu, marce, modelu, kolorze, typie, technologii rozpoznawania kierunku, technologii „kamera do kamery” itp. Rozwiązania oparte są na głębokim froncie Ekspertyza Edge Recognition & Computation, wieloletnie doświadczenie w data science, ogromne zbiory danych, własne podejścia matematyczne i deep learning.

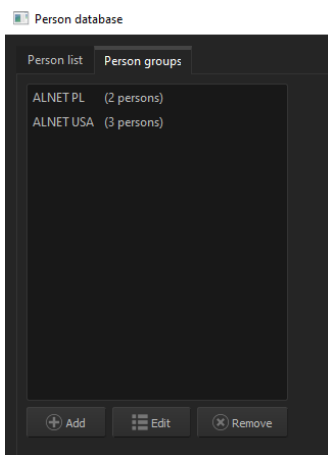


Aby skorzystać z integracji z oprogramowaniem do rozpoznawania tablic NumberOK, należy podać adres IP komputera, na którym zainstalowany jest silnik, port komunikacyjny (ustawiony po stronie konfiguracji NumberOK) oraz dodać kamery z NetStation, które są również skonfigurowane w NumberOK bok. Od strony NetStation nie jest wymagane nic więcej.

UWAGA: Aby dowiedzieć się, jak skonfigurować silnik NumberOK, sprawdź stronę partnerską NumberOK: <https://www.partners.number-ok.com/>

Baza danych

osób Baza danych osób przechowuje informacje wymagane przez funkcje integracji LPR i kontroli dostępu. Dostępne są dwie zakładki, **Lista** i **Grupy osób**.

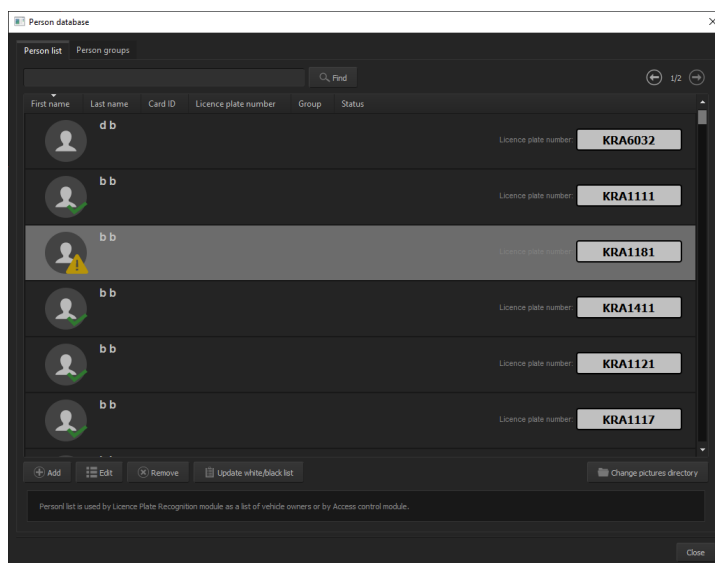


Grupy osób - to miejsce, w którym możesz ustawić nazwy dla swoich grup użytkowników (np. możesz wpisać wiele nazw firm lub działów do różnych celów (np. harmonogram zadań dla całej grupy)

Możesz też szybko sprawdzić ile osób są przypisane do każdej grupy.

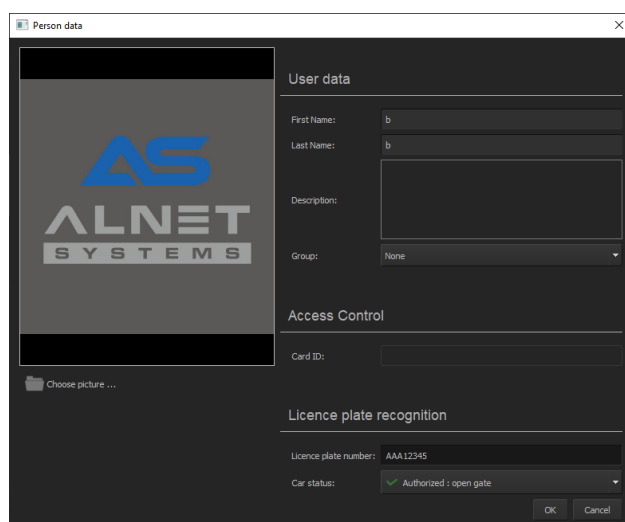
UWAGA: Grupy osób zostaną również zaimportowane z systemów Kontroli Dostępu innych firm, takich jak ROGER lub NEDAP automatycznie podczas „pierwszej synchronizacji” listy osób.

Lista osób - umożliwia dodanie/edycję/usunięcie osoby z bazy danych. Aby dodać osobę, wystarczy kliknąć przycisk „Dodaj”. Aby edytować, możesz kliknąć „Edytuj” lub dwukrotnie kliknąć osobę, którą chcesz zmodyfikować.



UWAGA: Wybór wielu osób za pomocą „CTRL+kliknięcie” i „SHIFT+klik” oraz wyszukiwanie osób działa TYLKO dla aktualnie widocznej listy. Przeskoczenie do

następnego zestawu list spowoduje odznaczenie osoby i/lub będzie wymagało ponownego kliknięcia przycisku „Znajdź”.



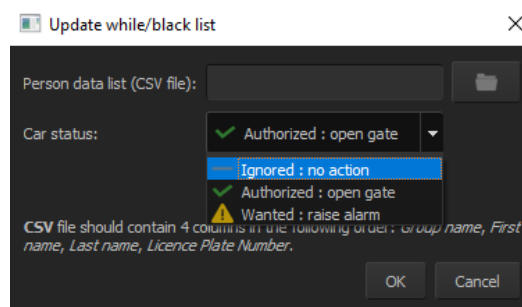
Dodawanie / edycja osoby - Okno danych osobowych pozwala określić dodatkowe informacje o osobie, a także import zdjęcia, dodanie dodatkowego opisu, przypisanie grupy, dodanie identyfikatora karty, zmianę tablicy rejestracyjnej oraz wybór statusu samochodu.

Ostatnia opcja jest wymagana, aby system LPR otworzył bramę automatycznie, jeśli [„Otwórz bramę” dla pojazdów uprawnionych](#).

Aktualizuj białą/czarną listę - Możesz zaktualizować swoją listę osób za pomocą pliku CSV wyeksportowanego z oprogramowania innej firmy lub utworzonego przez Ciebie.

Plik CSV powinien mieć 4 kolumny w kolejności:
Nazwa grupy, Imię, Nazwisko, Numer rejestracyjny

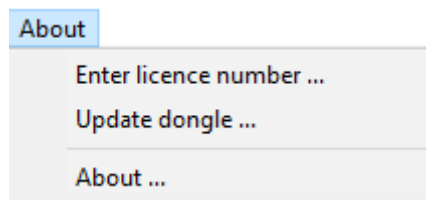
Można również ustawić domyślny status rejestracyjny dla importowanego pliku.



UWAGA: Podczas importowania plików CSV systemy sprawdzają tylko NUMER TABLICY. Jeśli go znajdzie, zmieni wszystkie inne dane dla tej tablicy. Tak więc możliwe jest zaimportowanie tej samej osoby z wieloma różnymi tablicami rejestracyjnymi, ale system nie zaimportuje wielu osób z tymi samymi tablicami rejestracyjnymi. Zamiast tego zapisze tylko informacje o osobie z OSTATNIEGO ZAPISU dla tej tablicy z pliku CSV.

3.3.4 INFORMACJE

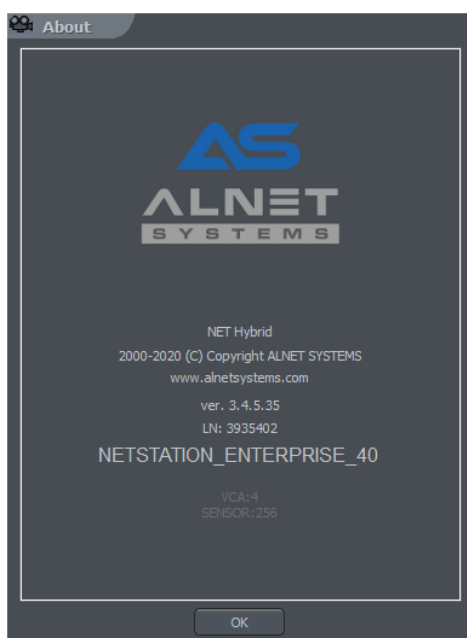
To menu zawiera ogólne informacje o wersji oprogramowania, narzędzie do aktualizacji klucza sprzętowego i opcję wprowadzania numeru licencji.



Wprowadź numer licencji pokazuje okno, w którym użytkownik ma obowiązek umieścić / zmienić aktualną licencję. Upewnij się, że wpisujesz tutaj poprawny numer aktualnie używanego klucza USB.

Aktualizuj klucz sprzętowy pokazuje to samo okno, co **aktualizacji klucza sprzętowego** funkcja **menu kontekstowego apletu VDRS**. Pozwala na podgląd licencji i/lub aktualizację aktualnej licencji.

Informacje zawiera informacje o aktualnej wersji oprogramowania, numerze klucza sprzętowego (numer podany przez użytkownika w polu Wpisz numer licencji) oraz o tym, do czego klucz sprzętowy jest aktualnie zaprogramowany. Informacje z tego okna mogą być pierwszą rzeczą, jakiej zespół techniczny ALNET SYSTEMS będzie wymagał od Ciebie w celu wsparcia Twojej prośby.



3.4 URUCHOMIENIE USTAWIEŃ ARCHIWUM

Bardzo ważną sprawą jest zdefiniowanie miejsca przechowywania archiwów w systemie. Na rozmiar archiwum ma wpływ wiele różnych parametrów (takich jak typ kodeka, rozdzielczość obrazu, częstotliwość klatek kluczowych, obciążenie ruchem itp.). Tworzenie archiwum jest jednym z kroków podczas Pierwszego uruchomienia oprogramowania serwera NetStation.

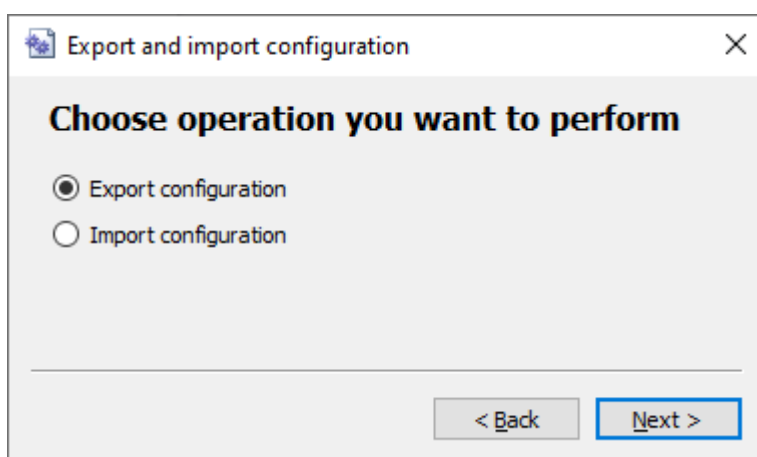
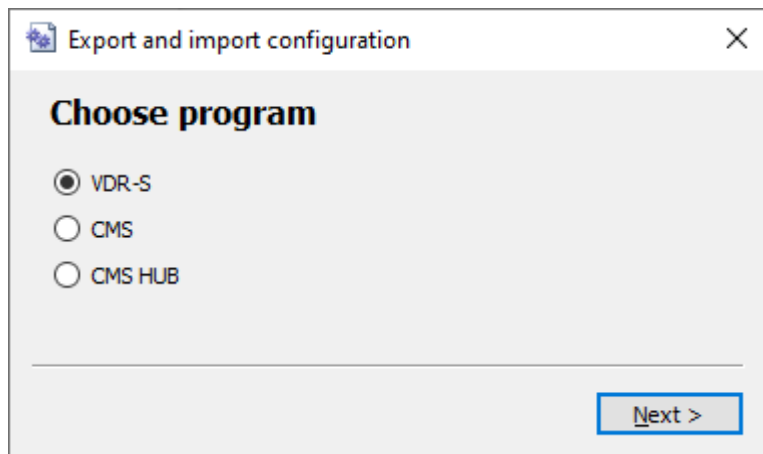
Ze względu na to, że w fazie projektu użytkownicy mogą jedynie założyć mniej więcej wymagany rozmiar archiwum, dostęp do tej opcji można uzyskać w dowolnym momencie z apletu VDRS, gdy usługa jest zatrzymana. Pozwala użytkownikowi modyfikować lub naprawiać istniejące archiwum lub tworzyć nowe w oparciu o potrzeby użytkownika.

Proces tworzenia magazynu archiwum można znaleźć w **zakładce TWORZENIE ARCHIWUM** rozdział niniejszej instrukcji.

UWAGA: Ręcznie utworzony folder przechowywania archiwum nie musi odpowiadać domyślnej nazwie „svrVideoBase”, aby działał prawidłowo. Zaleca się jednak zachowanie ciągłości nazewnictwa folderów w celu łatwiejszego zarządzania nimi w przyszłości.

3.5 EKSPORT KONFIGURACJI

Eksport konfiguracji służy do tworzenia kopii zapasowych/przywracania oprogramowania ALNET SYSTEMS.



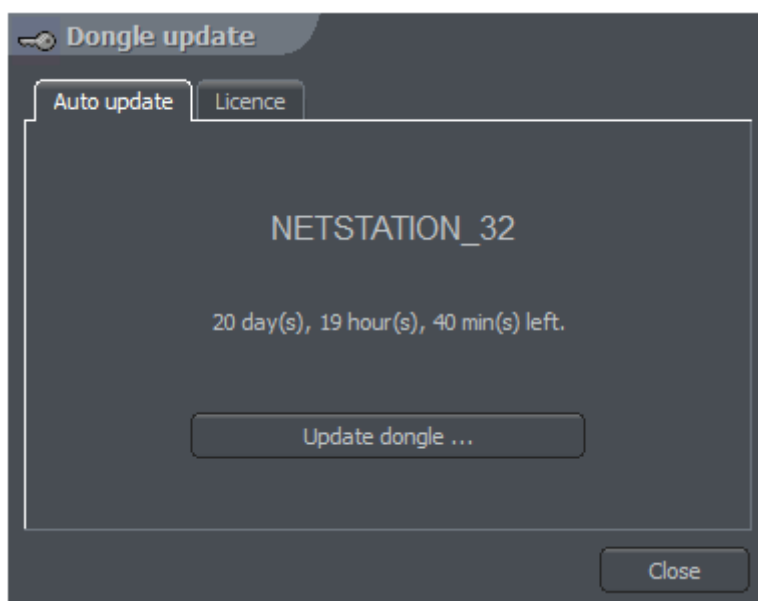
To narzędzie umożliwia eksport i import oprogramowania NetStation (VDR-S), aplikacji klienckiej CMS 4 (CMS) oraz konfiguracji CMS HUB do (i z) pliku tekstowego. Tworzy kopię wszystkich ustawień w celu przywrócenia konfiguracji po awarii lub ponownej instalacji systemu operacyjnego. Możliwe jest również skorzystanie z kopii ustawień w innym urządzeniu z dokładnie tą samą wersją oprogramowania.

UWAGA: Eksport CMS 4 i CMS HUB z narzędzia VDRS applet **CONFIGURATION EXPORT** wymaga zainstalowania tego oprogramowania na tej samej maszynie co NetStation. Ta funkcja nie może eksportować/importować plików konfiguracyjnych z lub do zdalnych witryn z tymi aplikacjami.

3.6 AKTUALIZACJA KLUCZA

W celu zmiany aktualnie posiadanej licencji (np. z NetStation 8 na NetStation 16) wymagana jest aktualizacja klucza sprzętowego. Można tego dokonać z dwóch miejsc:

- Z **Informacje** wybierz opcję **Aktualizacja** .
- Z zasobnika systemowego kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę VDRS Applet i wybierz opcję **Aktualizuj klucz sprzętowy...**



Niezależnie od wyboru, zaraz po pojawieniu się okna aktualizacji klucza program automatycznie spróbuje połączyć się przez Internet w celu aktualizacji klucza sprzętowego.

UWAGA: Aktualizacja klucza sprzętowego przechodzi przez port 13 000, więc musi zostać otwarta w regułach zapory, jeśli zasady bezpieczeństwa ją blokują. Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować błąd połączenia z serwerem aktualizacji klucza sprzętowego i niepowodzenie w uzyskaniu nowej licencji.