

Podręcznik użytkownika
aplikacji klienckiej
Mobile VDR-C
systemu **VideoDR-S**
na telefony Nokia 7650 i 3650

Wersja instrukcji 1.0 (kwiecień 2003)

Dotyczy programu w wersji 1.07

© 2003 AL-NET Sp. z o.o.

Informacje zawarte w niniejszej instrukcji są aktualne na moment jej publikacji. Firma AL-NET Sp. z o.o. zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian związanych z rozwojem oprogramowania bez wcześniejszego uprzedzenia użytkowników.
Niniejsza instrukcja opisuje tylko aplikację serwera systemu VideoDR-S.

Spis treści

1	WSTĘP	3
1.1	OPIS SYSTEMU	3
2	URUCHAMIANIE I OPIS INTERFEJSU PROGRAMU	4
3	OBSŁUGA PROGRAMU	4
3.1	PODSTAWOWE OPCJE	4
3.2	POŁĄCZENIE Z SERWEREM.....	5
3.3	DODATKOWE OPCJE PODCZAS POŁĄCZENIA.....	6
3.4	ZARZĄDZANIE KSIĄŻKĄ ADRESOWĄ.....	6
3.4.1	<i>Dodawanie nowego wpisu do książki adresowej</i>	6
3.4.2	<i>Zmiana wpisu do książki adresowej</i>	7
3.4.3	<i>Usuwanie wpisu z książki adresowej</i>	7
3.4.4	<i>Zmiana pozycji wpisu w książce adresowej</i>	8
3.5	WYBÓR KAMERY	8
3.6	USTAWIENIA JAKOŚCI I LIMITU TRANSFERU DANYCH.....	8
3.7	TRYB PEŁNOEKRANOWY.	9
3.8	O PROGRAMIE	9
3.9	WYJŚCIE Z PROGRAMU	9
4	POMOC TECHNICZNA	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

1 Wstęp

Technologia cyfrowa z powodzeniem opanowuje te dziedziny życia, w których do tej pory miała marginalny udział. Dzieje się tak dzięki ciągłemu postępowi technicznemu oraz rozwojowi nowych algorytmów. Zastosowanie nowych technik oraz metod przy cyfrowym zapisie i kompresji obrazu, spadek cen pamięci masowych oraz szybkich jednostek komputerowych, przyczyniło się do powstania nowoczesnych systemów telewizji przemysłowej, z których obecnie najlepszym jest system VideoDR-S.

1.1 Opis systemu

VideoDR-S jest cyfrowym rejestratorem video przeznaczonym do współpracy z kamerami telewizji przemysłowej. System działa na komputerach klasy PC pod systemem operacyjnym Microsoft Windows 2000. Może rejestrować obraz z maksymalnie **16 kamer**, obsługuje maksymalnie **12 zdalnych przełączników**, oraz **16 wejść** dla dodatkowych **wejść alarmowych**. Umożliwia kontrolę i **sterowanie poprzez sieć komputerową** (np.: Internet) Wersja Professional umożliwia również sterowane **głowicami obrotowymi**. Program dopuszcza ustawienie **detekcji ruchu** w dowolnych obszarach ekranu, jak również **wyszukiwanie ruchu** w archiwach. **Różnicowa metoda kompresji obrazu** przy zachowaniu doskonałej jakości obrazu pozwala na dłuższe, niż w innych systemach tego typu, zapisywanie obrazu przy tej samej objętości plików. Zastosowany algorytm różnicowy, którego zasada zapisywania obrazu wideo polega nie na wymianie całej następnej klatki, lecz tylko jego części, która uległa w tym czasie zmianie. Wymieniane fragmenty obrazu nazywa się w systemie mianem **delt**.

Wersja **HomeEdition** jest specjalną wersją okrojoną w porównaniu do wersji Professional nie posiada:

- obsługi wejść alarmowych i wyjść przekaźnikowych
- tylko jeden administrator i użytkownik w systemie
- ograniczenie do 3 klatek na sekundę z jednej kamery
- zdalny dostęp do archiwum tylko z bieżącego dnia
- brak harmonogramu zadań

Wersja **RealTime** umożliwia przechwytywanie obrazu w czasie rzeczywistym. W wersji 4 kanałowej 25 klatek na sekundę dla każdego kanału, a dla wersji 8 i 16 kanałowej 12 klatek na sekundę. Wersja ta działa na specjalnych kartach wideo.

Oprogramowanie służące do obsługi VideoDR-S dzieli się na dwa, niezależnie pracujące programy. Pierwszym z nich jest aplikacja serwera obsługująca kartę przechwytywania obrazu oraz procesy z tym związane. Drugim jest aplikacja klienta stosowany do łączenia się z serwerem przez sieci lokalne lub Internet. Serwer posiada wszystkie opcje i narzędzia klienta względem komputera, na którym został zainstalowany i pracuje. Całość oprogramowania jest dostępna standardowo w języku polskim oraz angielskim. Na wersje instalacyjne składają się dwa osobne pliki uruchamialne – osobno dla klienta i serwera. Aplikacja klienta jest darmowa, opcjonalna i umożliwia zdalne zarządzanie i przeglądanie udostępnianych przez serwer danych. Archiwum wideo serwera może być również przeglądane zdalnie przy pomocy aplikacji klienckiej, którą opracowano na następujące systemy operacyjne i platformy sprzętowe:

- Windows 9x/Me/2000/XP/NT dla komputerów PC
- Windows PocketPC dla palmtopów PocketPC
- Nokia 7650 i 3650

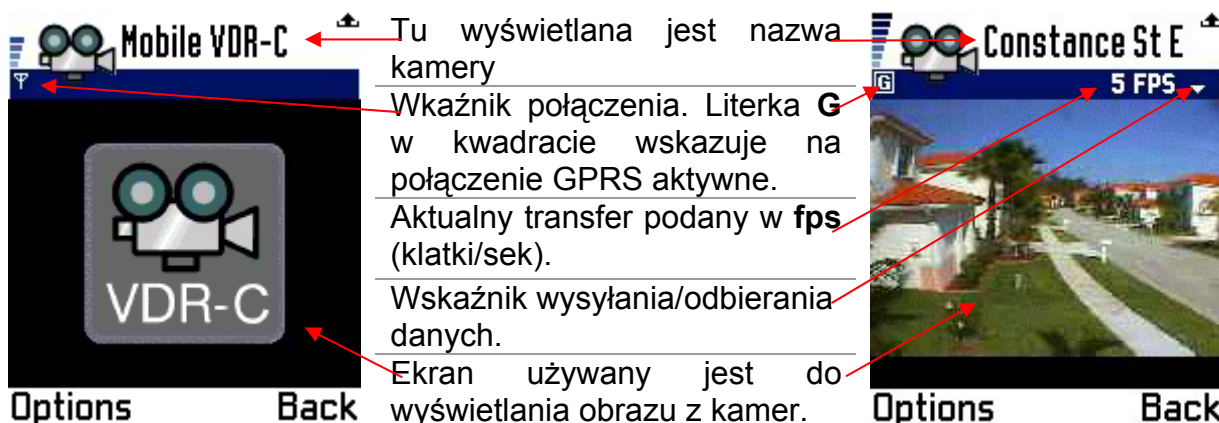
2 Uruchamianie i opis interfejsu programu

Program został napisany pod system operacyjny Symbian i działa z telefonami komórkowymi Nokia 7650 i Nokia 3650. Program jest udostępniany na stronie internetowej www.alnet.pl, po skopiowaniu, program gotowy jest do działania.

Przechodząc do głównego menu i joystickiem wybieramy ikonę MobileVDR-C.



Po uruchomieniu jej pojawi się okno główne programu.



Przycisk **Options** umożliwia wybór spośród opcji programu, natomiast **Back** powoduje przejście do poprzedniego ekranu.

3 Obsługa programu

3.1 Podstawowe opcje

Do wyboru mamy następujące opcje:

Connect – wybór serwera z książki adresowej i połączenie z nim

Settings – dodatkowe ustawienia programu

About – okienko informacyjne o programie

Exit - zakończenie działania programu

Wyboru dokonujemy przy użyciu joysticka i naciśnięciu **Select**.

Przycisk **Cancel** powoduje anulowanie i powrót do poprzedniego menu.



3.2 Połączenie z serwerem

Wybierając opcję połączenia zostanie wywołana książka adresowa z listą serwerów.

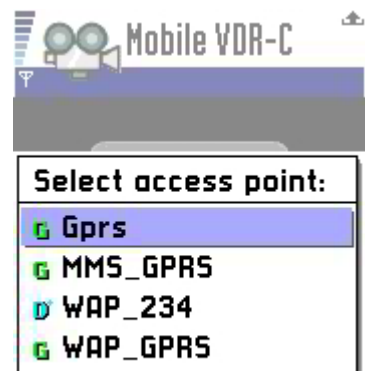
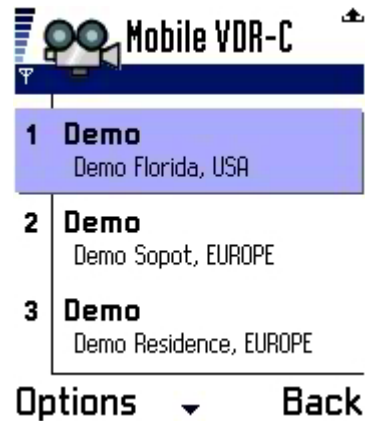
Używając joysticka możemy wybrać serwer z listy, aby połączyć się, należy wcisnąć środek przycisku joysticka:



Po wciśnięciu środkowego przycisku w joysticku pojawi się monit o wybór połączenia GPRS z listy. Połączenie to powinno zostać skonfigurowane wcześniej zgodnie z zaleceniami operatora.

Należy wybrać rodzaj połączenia z listy i nacisnąć przycisk **Select** lub środkowy przycisk joysticka.

Zostanie pokazany ekran nawiązywania połączenia i po chwili ukaże się obraz z kamery nr 1.



Select

Cancel



Cancel



Options

Back

3.3 Dodatkowe opcje podczas połączenia

Podczas połączenia dochodzą dwie nowe opcje:

Camera – wybór kamery,

Fullscreen – przełączenie na widok pełnoekranowy.



3.4 Zarządzanie książką adresową

Jeżeli zamiast joysticka wybierzemy przycisk **Options** pojawią się opcje umożliwiające zarządzanie książką adresową:

New address – dodanie nowego wpisu

Change – zmiana ustawień wpisu

Remove – usunięcie wpisu z książki

Raise – przesunięcie wpisu pozycję wyżej

Lower – przesunięcie wpisu pozycję niżej

Wybór joystickiem opcji, zatwierdzenie przyciskiem **Select**. Przycisk **Cancel** umożliwi powrót do menu głównego.



3.4.1 Dodawanie nowego wpisu do książki adresowej

Wybierz **New address** z opcji.

Item title – wpisz nazwę wpisu,

Server address – wpisz adres serwera,

Server port – pod jakim portem działa serwer,

Używając joysticka, przewiń w dół, a ukaze się dalsza część ekranu:



Dalsza część ekranu nowego wpisu, czyli:

Login – wpisz identyfikator użytkownika,
Password – wpisz hasło go identyfikujące

Mobile VDR-C

Server port :
9000

Login :

Password :

OK ▲ Cancel

3.4.2 Zmiana wpisu do książki adresowej

Wybierz **Change** z opcji.

Item title – wpisz nazwę wpisu,
Server address – wpisz adres serwera,
Server port – pod jakim portem działa serwer,

Używając joysticka, przewiń w dół, a ukaże się dalsza część ekranu:

Mobile VDR-C

Item title :
Demo Florida, USA

Server address :
**florida.
alnetsystems.com**

Server port :

OK ▼ Cancel

Dalsza część ekranu zmiany wpisu, czyli:

Login – wpisz identyfikator użytkownika,
Password – wpisz hasło go identyfikujące

Mobile VDR-C

Server port :
9000

Login :

Password :

OK ▲ Cancel

3.4.3 Usuwanie wpisu z książki adresowej

Aby usunąć wpis wybierz go a następnie z opcji wybierz **Remove**.

Wywoła to okienko monitujące o potwierdzenie usunięcia wpisu.

Lewy przycisk potwierdza usunięcie, prawy anuluje tę czynność.

Mobile VDR-C

1 Demo

New address
Change

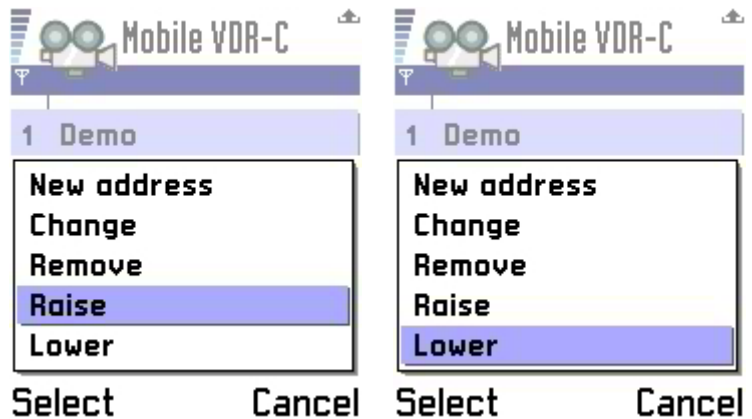
Delete address ? ?

Yes No

3.4.4 Zmiana pozycji wpisu w książce adresowej

Jeżeli zaistnieje potrzeba przesunięcia pozycji wpisu w książce adresowej można użyć do tego celu opcji **Raise** – przesunięcie w górę jedną pozycję, **Lower** – przesunięcie w dół jedną pozycję.

W ten sposób bardzo łatwo można zarządzać kolejnością wpisów i poukładać je w dowolny sposób.

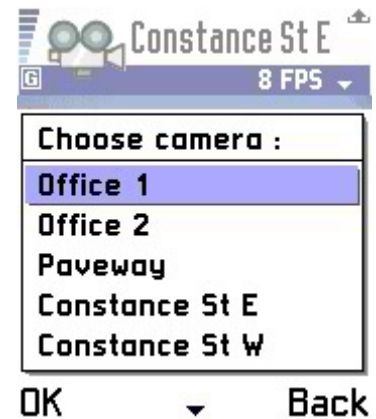


3.5 Wybór kamery

Podczas połączenia wciśnij przycisk **Options** i wybierz opcję **Camera**. Do tego menu można wejść w dowolnym momencie bezpośrednio podczas oglądania obrazu wciskając joystick w dół.

Pojawi się lista kamer do wyboru, które wybieramy joystickiem i zatwierdzamy przyciskiem **OK** do wyświetlenia.

Przycisk **Back** powoduje powrót do poprzedniego menu.



3.6 Ustawienia jakości i limitu transferu danych

Podczas połączenia wciśnij przycisk **Options** i wybierz opcję **Settings**.

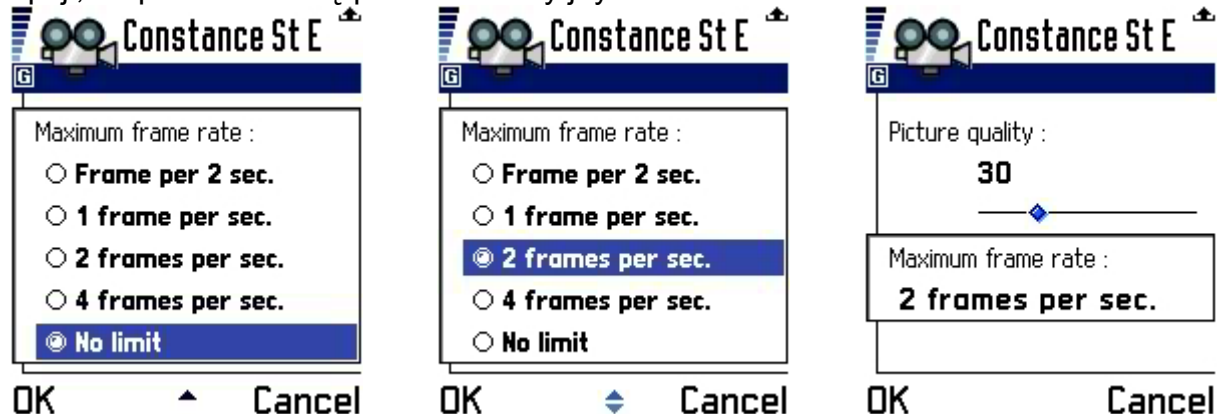
Pojawi się ekran wyboru ustawień jakości i limitu transferu danych.

Na kolejnych ekranach poniżej zilustrowano sposób ustawiania jakości obrazu (**Picture quality**) oraz limitu transferu danych (**Maximum frame rate**).

Regulacja jakości od 10 do 100.

Regulacja transferu danych: klatka co 2 sekundy, 1 kl/s, 2 kl/s, 4 kl/s, bez limitu.

Przycisk **OK** służy zatwierdzeniu, **Cancel** anulowaniu opcji, do poruszania się po menu służy joystick.



3.7 Tryb pełnoekranowy.

Wywołanie trybu pełnoekranowego dokonuje się z menu **Options** wybierając **Fullscreen**. Obraz zmieni orientację na poziomą jak na załączonym obrazku.



3.8 O programie

Przedostatnia pozycja **About** w menu **Options** to informacje na temat wersji programu i producenta oprogramowania



Back

3.9 Wyjście z programu

Aby zakończyć pracę aplikacji wybierz **Exit** z menu **Options** programu.

Równocześnie z wyjściem z programu zostanie zerwane połączenie GPRS.

Sygnalizuje to symbol w lewym górnym rogu, podczas połączenia jest tam litera **G** w ramce prostokątnej, a gdy zostanie przerwane pojawia się tam ikona anteny.

Wyjście z programu musi zostać potwierdzone wciśnięciem **Yes**, jeśli nie chcemy kończyć aplikacji wystarczy wcisnąć **No**.



Yes

No

4 Kontakt

Alnet Sp. z o.o.
81-879 Sopot,
Al. Niepodległości 606/610
tel/fax (0 prefix 58) 555 07 60

alnet@alnet.pl

<http://www.alnet.pl/>