



NetStation&NetStation Enterprise

Spis treści

1.	Wstęp.....	5
2.	Opis systemu	5
3.	Minimalne wymagania systemowe	5
4.	Dobieranie specyfikacji do zakładanej konfiguracji kamer.....	5
5.	Instalacja systemu	6
6.	Klucz sprzętowy	6
7.	Instalacja.....	6
8.	Pierwsze uruchomienie	7
9.	Configuration wizard	7
10.	Konfiguracja bazy danych – database management tool.....	13
11.	Przenoszenie indeksu, odbudowywanie indeksu	14
12.	Główne okno programu.....	14
13.	Podgląd kamer.....	16
14.	Harmonogram zadań.....	18
	Konfiguracja harmonogramu zadań... ..	19
	Harmonogram pracy kamer	19
	Opis innych opcji:.....	20
	Harmonogram nagrywania dźwięku.....	21
	Alerty systemowe	21
	Harmonogram zadań – książka adresowa.....	22
	VCA	23
15.	Konfiguracja kamer.....	23
	Konfiguracja kamer systemu IP	24
	Kamera.....	24
	Urządzenie	25
	Wideo	25
	Ruch	27
	Nagrywanie.....	28
	Głowica	29
	Dźwięk	30
	Alarmy.....	31
16.	Konfiguracja dźwięku.....	32
17.	Usługi sieciowe	34
	Wideo	35
18.	Archiwum dyskowe	36

19.	Konta użytkowników	36
20.	Głowice obrotowe	38
	Konfiguracja głowic obrotowych	38
	Ustawienia	38
	Protokoły	39
	Panel kontroli głowicy	40
21.	Edytor E-mapy	40
22.	Zaawansowane	43
	Satel	43
	Satel Alarm system	43
	Satel Access Control	48
22.	VCA	49
	Strefy i linie	50
	Tworzenie strefy lub linii	50
	Edycja stref i linii	50
	Reguły wykrywania	51
	Obecność obiektu	52
	Wejście/wyjście reguły	52
	Pojawienie się/zniknięcie obiektu	53
	Obiekt zatrzymany	54
	Szwędanie się	54
	Filtr kierunkowy	55
	Filtr prędkości	56
	Tailgating	56
	Kalibrowanie	57
	Klasyfikacja	57
	Wykrywanie sabotażu	58
	Zaawansowane ustawienia	58
	Wykrywanie zmiany sceny	59
23.	Roger	60
	Ogólne informacje	60
	Niezbędne komponenty ze strony Roger	60
	W jaki sposób nawiązać komunikację z centralą Roger	61
	Zarządzanie personalną bazą danych	63
24.	LPR	64

1. Wstęp

Na Państwa ręce przekazujemy najnowszą odsłonę naszej aplikacji serwerowej NetStation i NetStation Enterprise. Korzystając z setek tysięcy instalacji na całym świecie uzyskaliśmy najlepsze połączenie konfigurowalności i przejrzystości. Dzięki temu daje to szerokie pole do popisu dla najbardziej zaawansowanych i wymagających użytkowników, jak i umożliwia szybkie uruchomienie systemu, dla osób które po prostu chcą mieć sprawnie działający system, w bardzo krótkim czasie.

2. Opis systemu

Net Station jest oprogramowaniem serwerowym, służącym do tworzenia zaawansowanych systemów CCTV. Do działania wykorzystuje komputery klasy PC, pod kontrolą systemów Windows. Net Station występuje w dwóch wersjach, wersji zwykłej, oraz w wersji pracującej jako usługa systemowa, wspierając one odpowiednio 32 i 1024 kamery na instancje. Na jednym komputerze mogą być zainstalowane maksymalnie 4 instancje, co daje razem 128 i 4096 kamer dla odpowiednich wersji. Poza kamerami aplikacja posiada integracje z wieloma systemami firm trzecich, takimi jak : Honeywell, Satel, Roger, Polon, Barixx, Nedap, ICP DAS, Advantech. Wszystkie te integracje pozwalają na stworzenie rozbudowanego systemu VMS, który daje szeroki wachlarz możliwości pracy z systemem, tak by wyeliminować zagrożenia i słabe strony ochrony fizycznej obiektu.

W obecnej wersji topologia naszego systemu opiera się o 3 aplikacje:

- NetStation – aplikacja serwerowa, serce systemu
- CMS4 – aplikacja kliencka, służy do codziennej obsługi
- CMS HUB – aplikacja służąca do budowy dużych systemów z wieloma rozproszonymi serwerami

W ramach aplikacji klienckiej działa również wersja mobilna na telefony Android i iOS, dostępne w odpowiednich sklepach z aplikacjami.

3. Minimalne wymagania systemowe

Nasza aplikacja może być uruchomiona na szerokim zakresie sprzętu. Minimalnie jednak wymagamy, aby korzystać z procesorów powyżej i włącznie z 6 generacją CPU Intel , oraz minimum 8GB RAM. Spełnienie tych wymagań pozwoli na bezproblemowe i stabilne korzystanie z aplikacji serwerowej. W przypadku zaawansowanych funkcji takich jak rozpoznawanie tablic rejestracyjnych, analityka wideo mogą być wymagane wyższe wymagania, informacje na ten temat znajdują się w odpowiednich rozdziałach instrukcji. Dyski twarde pod nagrania powinny zostać sformatowane z maksymalną jednostką alokacji, jaka jest dostępna, proszę również wyłączyć indeksowanie dla tych dysków.

4. Dobieranie specyfikacji do zakładanej konfiguracji kamer

Nie da się uniwersalnie określić jaki procesor będzie w stanie obsłużyć zakładaną konfigurację kamer. Jest wiele różnych czynników, które na to wpływają. Jeżeli nie są Państwo pewni, prosimy o kontakt z naszym Działem Handlowym, a nasi specjaliści przygotują Państwu ofertę rejestratora wedle Państwa potrzeb i oczekiwań.

5. Instalacja systemu

Poniżej zostanie zaprezentowana procedura instalacji i uruchomienia aplikacji serwerowej.

6. Klucz sprzętowy

Licencja do Państwa programu jest umieszczona na kluczu sprzętowym Crypto APS. Klucz ten działa bez dostępu do internetu, lecz może być aktualizowany zdalnie, wedle Państwa potrzeb. Nie ma potrzeby odsyłania go w celu dodania kamer, bądź dodatkowych licencji. W kontakcie z nami numer klucza będzie Państwa identyfikatorem.

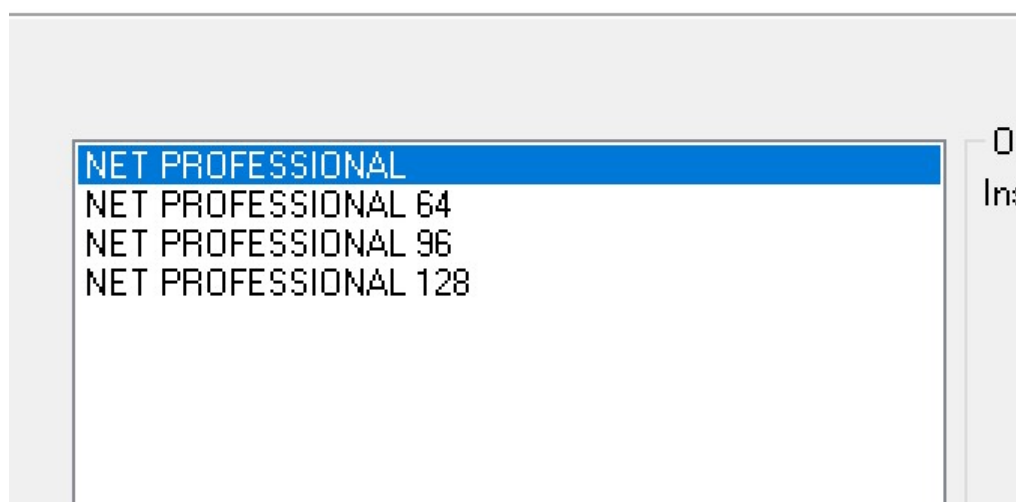
7. Instalacja

Na płycie dostarczonej z Państwa kluczem znajduje się instalator aplikacji, proszę uruchomić go, w przypadku braku płyty, instalacje znajdują się również na naszej stronie alnetsystems.com bądź na <http://ftp.alnetsystems.com>.

Instalacja programu NET PROFESSIONAL.

Rodzaj instalacji.

Wybierz typ instalacji aplikacji.

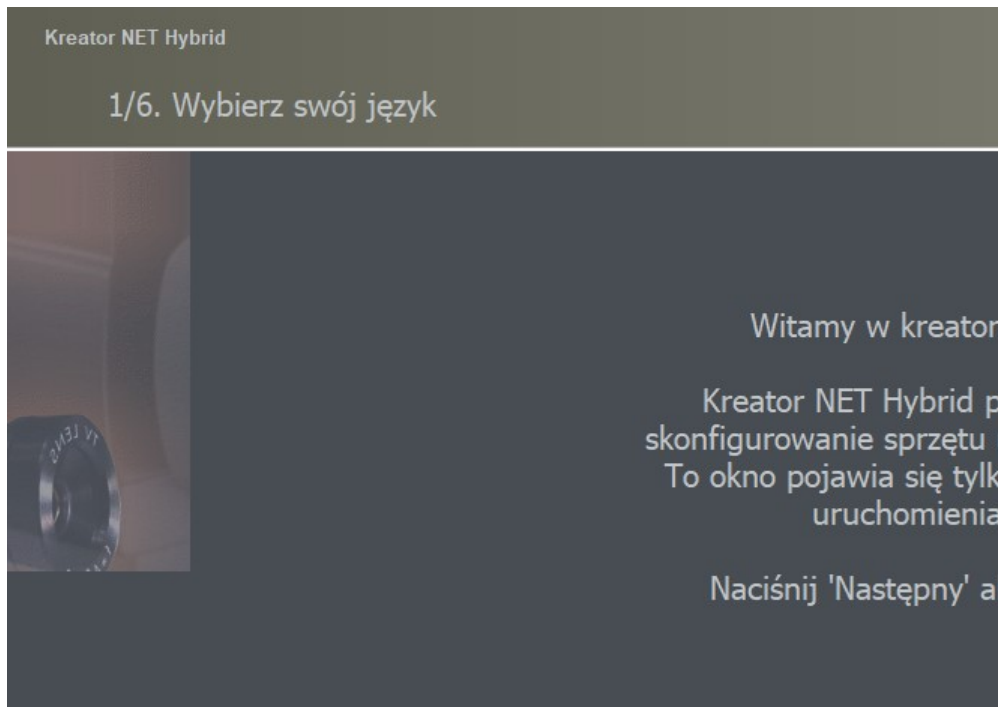


Sama instalacja przebiega standardowo, po wyborze języka i zaakceptowaniu warunków licencji, instalator zapyta o wybór wersji, którą chcą Państwo zainstalować. Odpowiednio są to instancje, które w normalnej wersji wspierają po 32 kamery, czyli cztery instancje to NetProfessional 128. W przypadku instalacji wersji usługowej nazewnictwo pozostaje niezmiennie, lecz na każdą instancję przypada 1024 kamery, czyli NetStation 128 w wersji usługowej wspiera 4096 kamer.

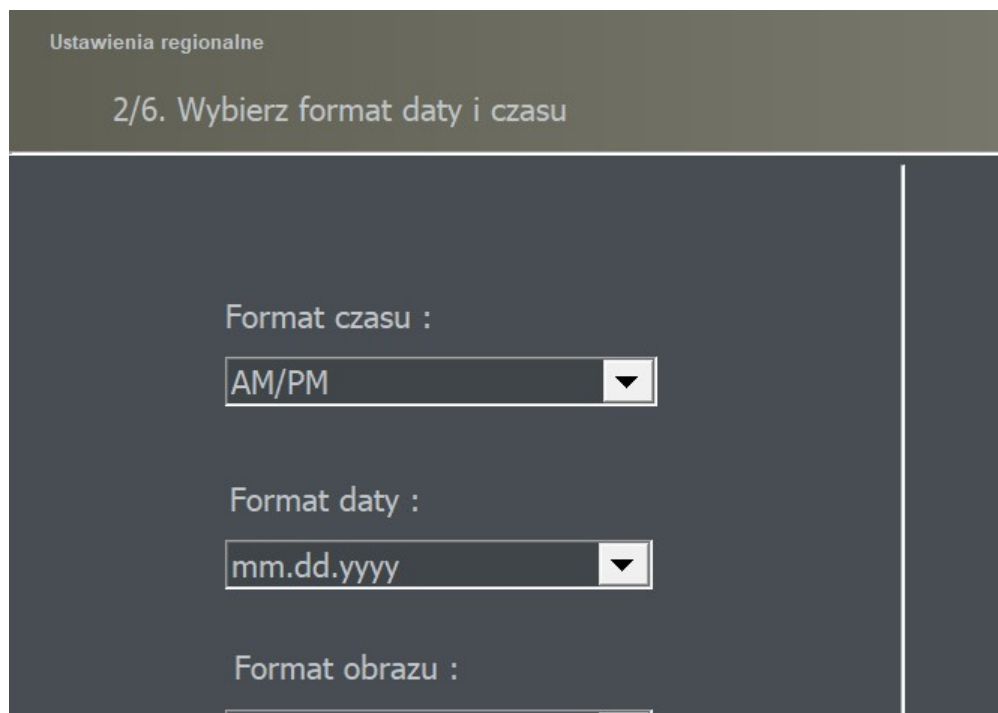
8. Pierwsze uruchomienie

Podczas pierwszego uruchomienia programu trzeba zdefiniować pewne parametry wymagane do prawidłowego działania programu. Wyjaśnienia dotyczące tego etapu znajdują się poniżej.

9. Configuration wizard



Wybór języka



Ustawienia regionalne. Znaczenie symboli: dd – dzień, mm – miesiąc, yyyy – rok.

Konto administratora

3/6. Wprowadź nowy login i hasło

Login

Hasło

Potwierdź hasło

Dane konta Administratora. W tym miejscu można również zmienić hasło administratora w trakcie użytkowania systemu.

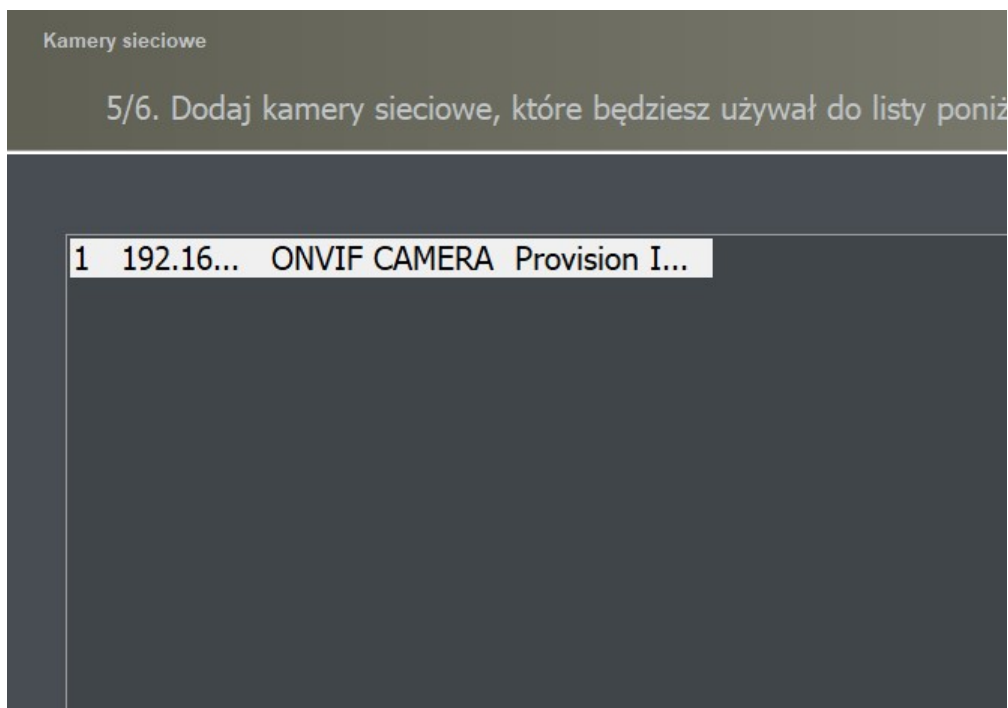
Karty DSP

4/6. Wybierz konfigurację sprzętową

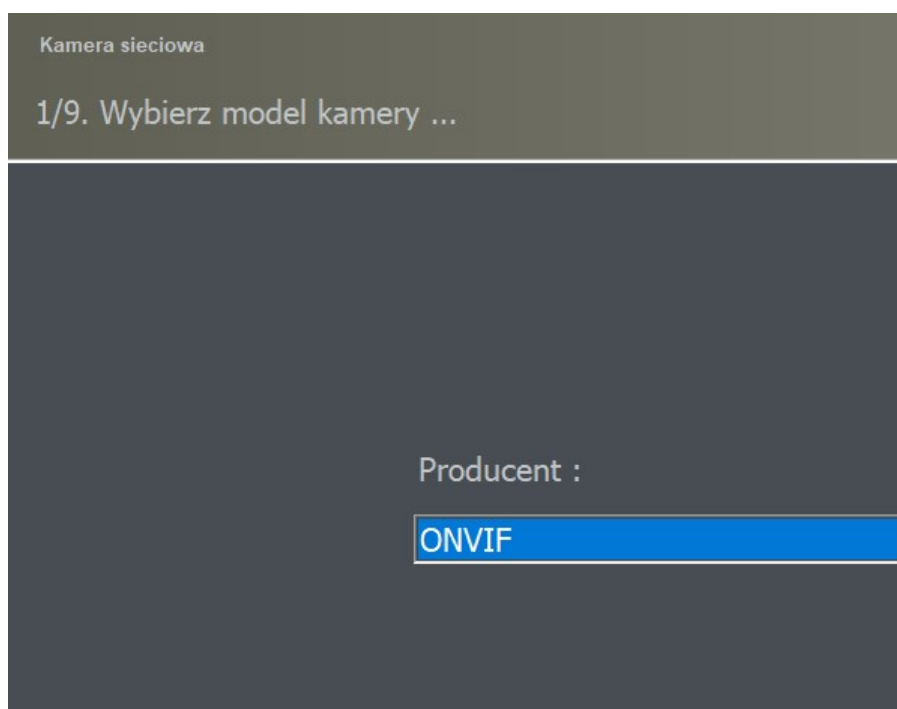
SD Video Standard

HD Video Standard *

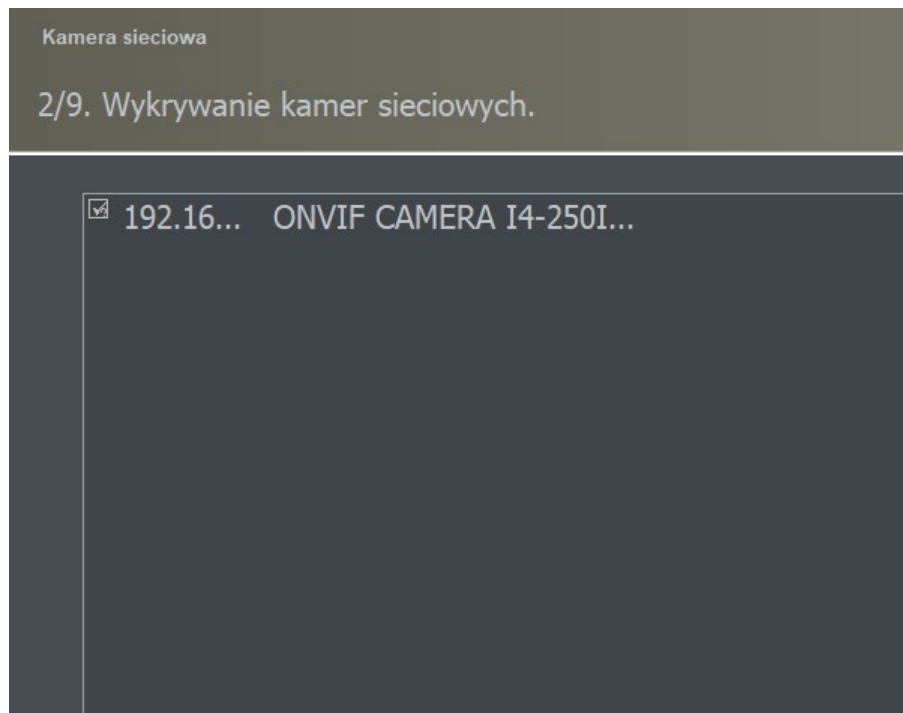
Tryby kart przechwytyjących, opcja dla starszych systemów.



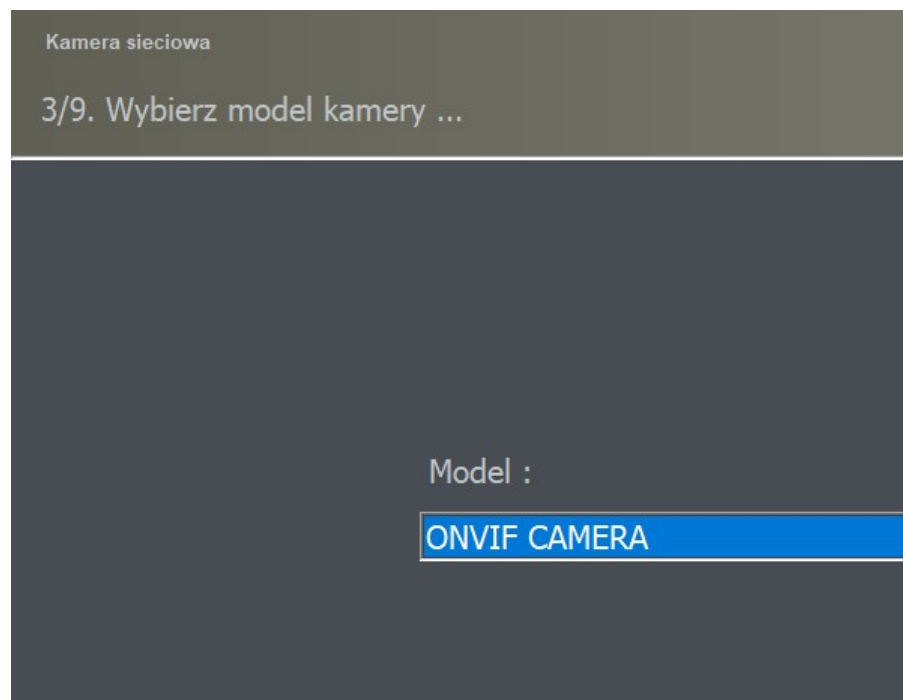
Okno dodawania kamer. W tym miejscu można dodać, usunąć, edytować kamery.



Wybór producenta. Po kliknięciu przycisku „Dodaj” pokazuje się opcja wyboru producenta. Wybieramy odpowiednio producenta kamery, w przypadku kiedy nie ma go na liście, polecamy wybór opcji Onvif, jeżeli kamera go wspiera. W przypadku chęci dodania kamery za pomocą strumienia RTSP, proszę wybrać producenta: Alnet



Autowykrywanie kamer. W przypadku kamer sieciowych możliwe jest automatyczne wyszukanie kamer, jeżeli żądana kamera nie jest widoczna w tym miejscu, to proszę ten krok pominąć i dodać kamerę ręcznie, gdyż ta funkcja może nie działać poprawnie ze względu na konfigurację sieci.



Wybór modelu kamery, w przypadku Onvif, będzie to OnvifCamera

Kamera sieciowa

4/9. Sieć

Adres : 192.168.3.77

Użytkownik : admin

Hasło : test123

Port http : 80

Użyj domyślnego po

Podstawowe dane autoryzacyjne kamery

Kamera sieciowa

6/9. Wideo

Wybierz typ kamery :

PAL

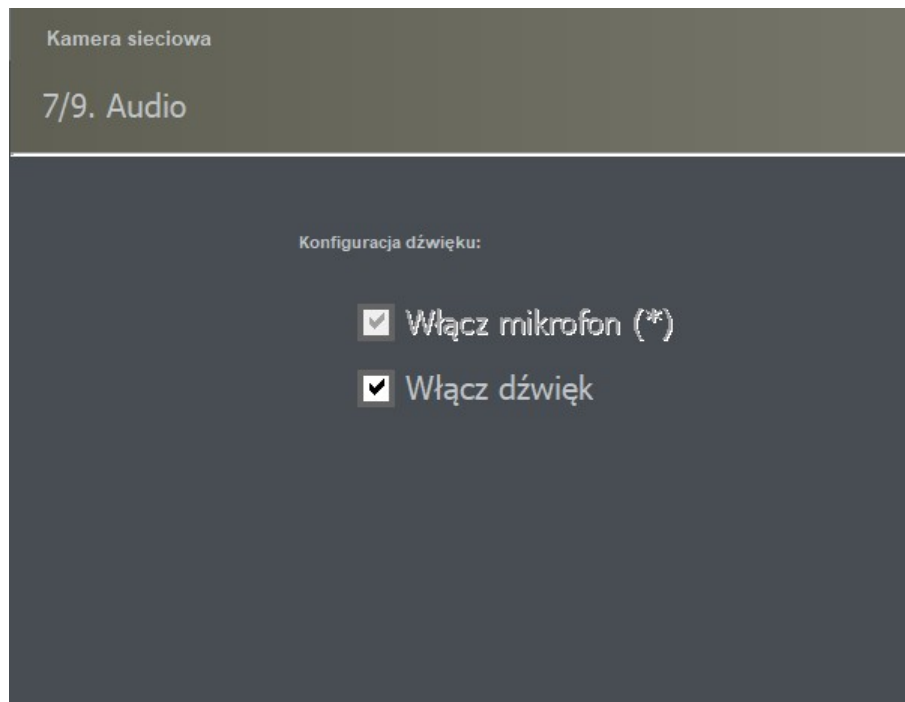
NTSC

Konfiguracja strumienia wideo:

Tylko strumień video wysokiej rozdzielczości

Równoczesny strumień w wysokiej i niskiej rozdzielczości

Okno konfiguracji strumienia wideo. Tutaj można określić, czy chcemy korzystać z jednego czy dwóch strumieni. Typ kamery dotyczy tylko starszych kamer analogowych.



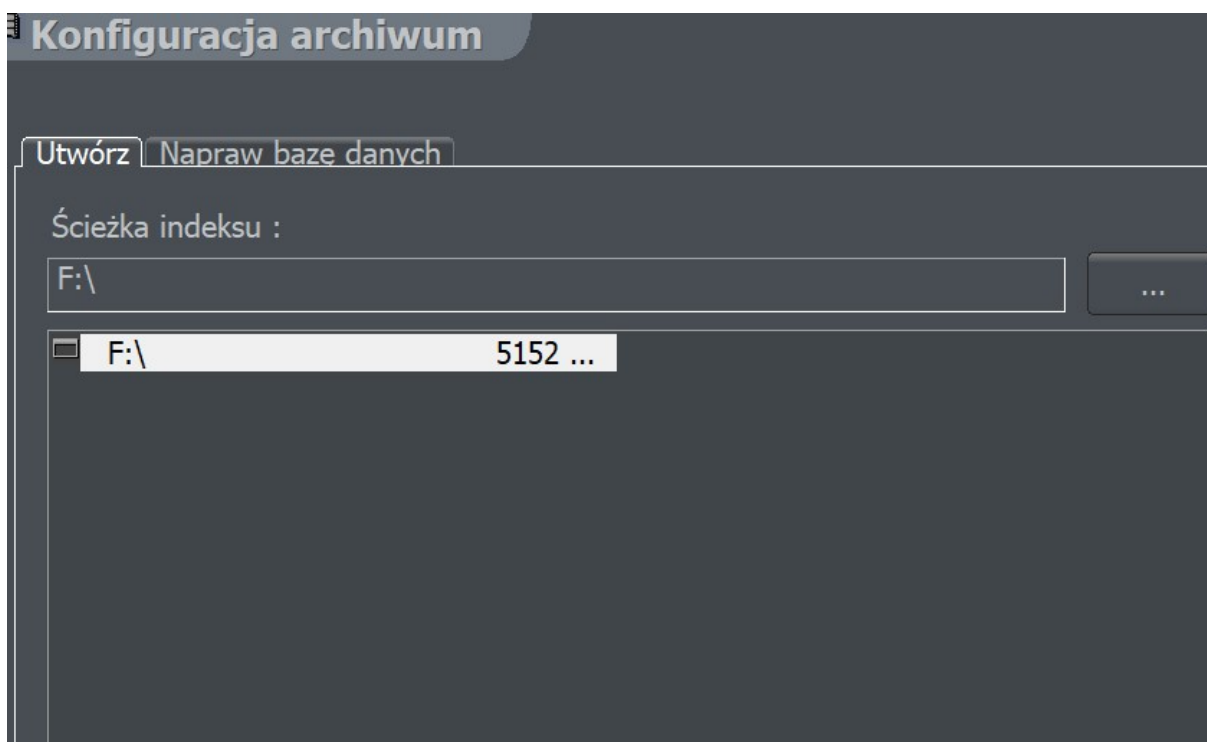
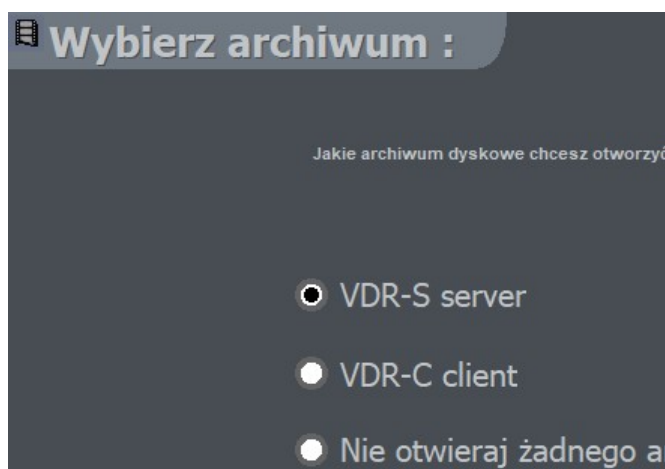
Dodatkowe ustawienia dźwięku, jeżeli kamera wspiera te funkcje, będzie można je tu włączyć.



Jeżeli kamera posiada możliwość, można uruchomić sprzętową detekcję ruchu, jeżeli ta funkcja pozostanie wyłączona to aplikacja będzie korzystała z wbudowanego algorytmu wykrywającego ruch. Jeżeli nie mają Państwo pewności, czy w kamerze działa taka funkcja, najbezpieczniej jest pozostawić tę opcję wyłączoną.

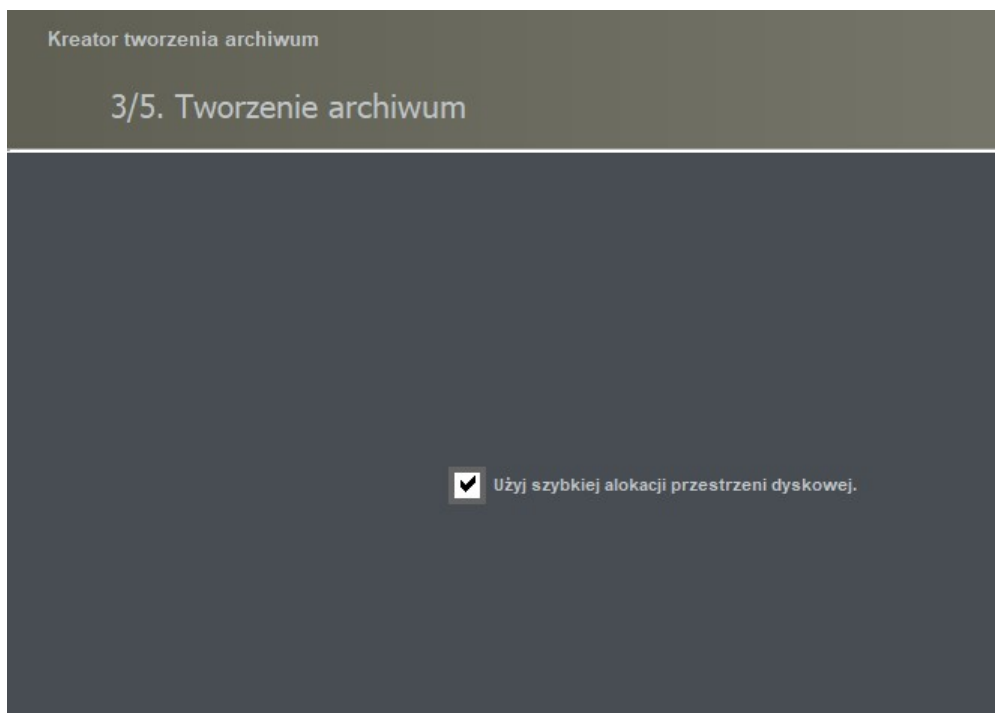
10. Konfiguracja bazy danych – database management tool

Database management tool jest wbudowanym narzędziem do konfiguracji przestrzeni dyskowej przewidzianej na nagrywanie. W pierwszym oknie zostaniemy zapytani o wybór archiwum, Państwa interesuje archiwum VDR-S server.



W tym miejscu definiujemy wszystkie ścieżki. Przed przystąpieniem tego, bardzo ważne jest sprawdzenie umiejscowienia Indeksu. Jest to niejako „spis treści” nagrań, dzięki któremu aplikacja wie, gdzie ma jakie nagrania. Powinien on zostać umiejscowiony na dysku, na którym nie są nagrywane kamery, oraz warto się upewnić, że posiada on wystarczająco wolnego miejsca, by móc przyrastać z czasem. Lokalizację indeksu widać na pasku u góry i zmienia się go klikając na trzy kropki. Gdy zabranie miejsca na indeks, nagrywanie nie będzie możliwe. Po ustaleniu lokalizacji indeksu, mogą Państwo przejść do dodawania ścieżek. Aplikacja posiada zdolność do automatycznego wyboru ścieżek, lecz nie zawsze jest to w pełni poprawne i zdarza się, że wybrane są ścieżki, które nie powinny zostać wybrane, w takiej sytuacji proszę usunąć te niepoprawne. Można też dodać manualnie ścieżki za pomocą przycisku „dodaj nową ścieżkę” i wskazaniu jej lokalizacji przyciskając trzy kropki obok OMB, które wyświetla się na środku. Po dwukrotnym kliknięciu na liczbę megabajtów, można ją dowolnie edytować. Przy ręcznym dodawaniu

dysków zalecamy pozostawienie 1-2GB wolnej przestrzeni, żeby nie powodować alertów systemu Windows, w przypadku automatycznie dodanych ścieżek, aplikacja sama dopasuje zajętość do pojemności. Poniżej okna ścieżek, można zdefiniować retencję nagrań, co do dnia, ma to znaczenia w obiektach objętych przepisami RODO. Po wybraniu ścieżek, można przejść dalej, klikając „Następny”, po sprawdzeniu poprawności program zapyta się nas, czy chcemy użyć szybkiej alokacji, zalecamy użyć tej opcji, w celu przyspieszenia budowania baz danych.



W następnym kroku nastąpi budowanie baz, w zależności od wielkości przestrzeni, może to trwać godziny. Po przejściu ostatniego okna, możliwe będzie nagrywanie i praca z aplikacją.

11. Przenoszenie indeksu, odbudowywanie indeksu

Indeks może zostać przeniesiony, a w przypadku uszkodzenia, usunięty i odbudowany od zera. Nie zostaną utracone nagrania w żadnej sytuacji. Jeżeli chcemy przenieść, wystarczy wyciąć go ze starej lokalizacji, wkleić do nowej i wskazać w database management tool tą nową lokalizację, jako lokalizację indeksu i aplikacja rozpozna go i przywróci ścieżki. Jeżeli chcemy odbudować go od zera wystarczy, że wskażemy nową, pustą lokalizację indeksu i dodamy ponownie ścieżki i indeks zostanie odbudowany. Jest to przydatne w przypadku uszkodzeń, złego umiejscowienia, wypadnięcia dysku.

12. Główne okno programu

Główne okno programu zostało zaprojektowane w taki sposób, aby dać możliwość dostępu do większości funkcji programu. Możliwy jest podgląd obrazu z wielu kamer naraz, monitorowanie stanu wejść alarmowych, przełączanie się pomiędzy wyświetlanymi kamerami i robienie zrzutów obrazu.

Główny pasek narzędzi umieszczony jest na górze ekranu. Jego struktura wygląda następująco:

➤ Program

- Minimalizuj – minimalizuje główne okno aplikacji do obszaru powiadomień

- Wyloguj – wylogowuje użytkownika
- Zamknij system – zamyka system operacyjny
- Restartuj system – uruchamia ponownie system operacyjny
- Koniec – zamyka aplikację

➤ Narzędzia

- Archiwum – otwiera archiwum nagrań
- Przeglądaj zdjęcia – otwiera wbudowaną przeglądarkę zdjęć
- Zarejestruj domenę – rejestracja domen
- Dynamiczny rozkład kamer – menadżer układu kamer
- Analogowe wyjście video – konfiguracja analogowego wyjścia wideo
- Konsola programu – otwiera konsolę tekstową
- Regulacja głośności – otwiera systemowy mikser dźwięku
- Klawiatura ekranowa – uruchamia klawiaturę ekranową
- Panel sterowania głowic – otwiera panel sterowania głowicą kamery
- E-Mapa – wyświetla graficzny rozkład kamer dla konkretnego obszaru

➤ Konfiguracja

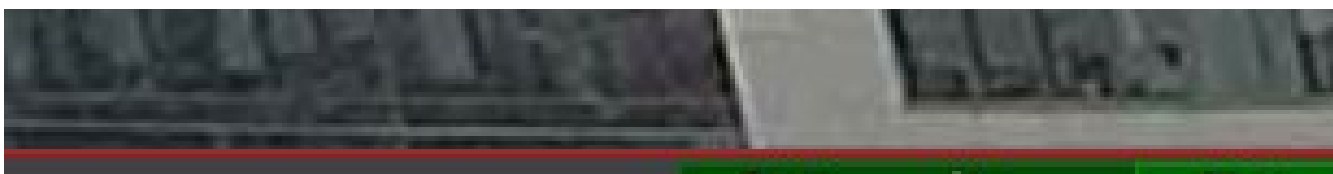
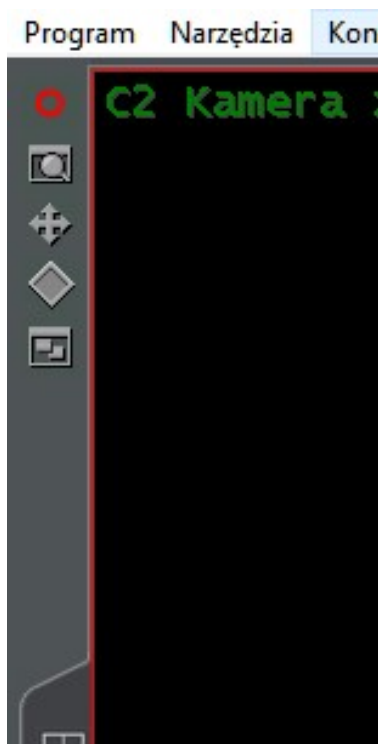
- Harmonogram zadań – obsługa harmonogramu zadań
- Zdarzenia i akcje – zaawansowany kreator akcji w oparciu o dostępne zdarzenia
- Add or remove hardware – menadżer urządzeń np. kart IO, złącza RS232
- Kamery – konfiguracja kamer
- Dźwięk – konfiguracja obsługi dźwięku
- Usługi sieciowe – konfiguracja sieci
- Archiwum dyskowe – konfiguracja archiwum
- Konta użytkowników – konfiguracja kont użytkowników NET PROFESSIONAL
- Głowice obrotowe – konfiguracja głowic obrotowych
- Edytor E-mapy – pozwala na tworzenie graficznych rozkładów rozmieszczenia urządzeń dla konkretnego obszaru
- Ustawienia programu – ogólna konfiguracja programu
- Ustawienia baz danych – ustawienia bazy SQL do zapisywania zdarzeń
- Zaawansowane – opcje konfiguracyjne zaawansowanych funkcji np. VCA, integracje
- Narzędzia zewnętrzne – dostęp do niektórych narzędzi systemowych
- Zapisz konfigurację – potwierdza zmiany dokonane w programie i zapisuje je

➤ Zakładka - dodaje znacznik do archiwum

➤ O programie – informacje o NET PROFESSIONAL server

- Wprowadź numer licencji – umożliwia manualne wprowadzenie numeru licencji przez użytkownika
- Aktualizuj klucz – umożliwia aktualizację licencji na kluczu USB
- programie – wyświetla numer wersji programu

Po lewej stronie okna znajduje się pionowy pasek z ikonami skrótów do najważniejszych opcji programu.








Ikony na pasku na dole okna przedstawiają status dostępnych kamer i kanałów audio. Każda ikona składa się z numeru kamery/kanału i przypisanej nazwy. Czerwony prostokąt pojawiający się przy numerze oznacza wykrycie ruchu lub dźwięku w zależności od urządzenia. Jeżeli ikona jest podświetlona na czerwono oznacza to błąd połączenia kamery/kanału. Kliknięcie myszą na ikonę zmaksymalizuje podgląd kamery.

Po lewej stronie ekranu znajdują się dostępne układy kamer. Układy to różne sposoby rozmieszczenia podglądów kamer. W zależności od wersji systemu dostępne są różne układy.

13. Podgląd kamer

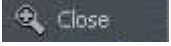
Najważniejsze element system są wyświetlane na środku ekranu. Te element to podglądy kamer. Na każdym podglądzie system może wyświetlać informacje takie jak: nazwa kamery, obecny czas, ilość kl/s. Podwójne kliknięcie lewym klawiszem myszy na podgląd kamery zmaksymalizuje ten podgląd. Ponowne

podwójne kliknięcie przywróci podgląd do poprzedniego układu. Jeżeli użytkownik najedzie kursorem myszy w górny prawy róg podglądu pojawi się dodatkowe menu.

	<i>Rozpoczyna nagrywanie niezależnie od harmonogramu zadań, wykrycia ruchu lub całkowitego wyłączenia nagrywania</i>
	<i>Wykonuje zrzut podglądu kamery</i>
	<i>Wybranie tej opcji pozwala na powiększenie wyświetlanego obrazu. Poniżej przedstawiono przykład.</i>
	<i>Jeżeli wybrana kamera posiada głowicę obrotową ikona ta uruchamia "kontrolę myszą". Aby zmienić pozycję głowicy wystarczy kliknąć na dowolny fragment podglądu a kamera ustawi go w centralnej pozycji.</i>
	<i>Zdalny mikrofon. Wybranie tej opcji pozwala na transmisję dźwięku z karty dźwiękowej do kamery IP (jeżeli opcja mikrofonu została zaznaczona w sieciowych ustawieniach kamery)</i>

Powiększanie obrazu



Przytrzymując wciśnięty lewy przycisk myszy zaznaczamy obszar, który ma zostać powiększony. **Czynność ta nie ma wpływu na rozmiar obrazu przechowywany w archiwum.** Po zwolnieniu lewego klawisza myszy obraz zostanie powiększony cyfrowo. Ta opcja może być przydatna, jeżeli w użyciu są kamery z zoomem optycznym. Aby powrócić do normalnego podglądu należy wybrać przycisk 

Jeżeli kliknie się prawym klawiszem myszy na podgląd kamery podczas pracy system pojawi się dodatkowe menu. Dostępne opcje zostały opisane poniżej.

Aktywna kamera	<i>Wyświetla listę dostępnych kamer. Zaznaczona pozycja oznacza przypisanie kamery do konkretnego obszaru układu. Aby przypisać do tego obszaru inną kamerę wystarczy wybrać ją z listy.</i>
Kanał dźwiękowy	<i>Wyświetla listę kanałów przypisanych do kamery</i>
	<i>Automatyczne – przypisuje kanał zgodnie z konfiguracją kamery</i>
	<i>Edytuj kanały – otwiera panel z kanałami dźwiękowymi</i>
Wyświetlanie	<i>Normalne - wyświetl pełne okno aplikacji z paskami narzędzi</i>
	<i>Cały ekran – wyświetl tylko podgląd kamery na całym ekranie</i>

	Podgląd – Wyświetl okno aplikacji w rozmiarze zdefiniowanym przez użytkownika. Zmiany rozmiaru dokonuje się poprzez złapanie rogu okna lewym przyciskiem mysz i przeciągnięcie.
	Zawsze na wierzchu – W widoku podglądu okno program zawsze pozostanie na wierzchu (nie zostanie zakryte przez inne aktywne aplikacje).
	Pokaż menu – wyświetla/ukrywa pasek narzędzi na górze okna programu
	Ukryj przyciski – ukrywa ikony kamer na dole okna
	Małe przyciski – wyświetla małe ikony kamer na dole okna
	Duże przyciski – wyświetla duże ikony kamer na dole okna
Układ	Zmienia wybrany układ podglądu kamer. Uruchamia Autoprzełączenie kamery. Aktywne Autoprzełączenie kamery powoduje powiększenie podglądu kamery po uruchomieniu się alarmu skonfigurowanego w konfiguracji kamery. Możliwe jest wyłączenie tej opcji poprzez odznaczenie jej.
Dodaj znacznik w archiwum	Dodaje znacznik do archiwum nagrań
Zrzut obrazu	Wykonuje zrzut obrazu podglądu wybranej kamery (zdjęcie)

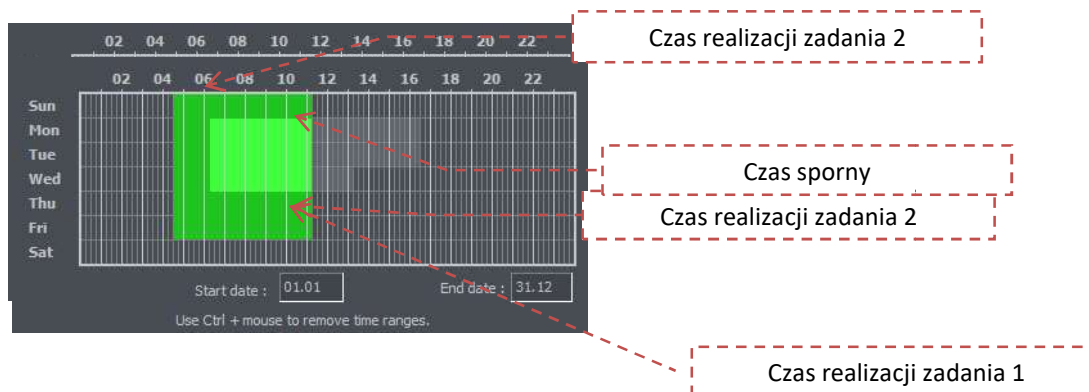
Większość opisanych powyżej opcji odnosi się do pojedynczych kamer. Ważne jest, aby wybrać prawidłową kamerę (kliknięcie lewym przyciskiem myszy na podgląd kamery) zanim dokona się zmian. Wybrana kamera będzie miała podgląd obrazu w czerwonej ramce.

14. Harmonogram zadań

System NET PROFESSIONAL pozwala na skonfigurowanie harmonogramu zadań dla: pracy kamer, nagrywania dźwięku, pracy wejść i alertów systemowych. Pozwala to sprecyzowanie pracy systemu i jego reakcji na alarmy w zależności od dni roboczych, weekendów czy godzin nocnych. Jest to potężne narzędzie, które pozwoli na dostosowanie systemu do konkretnych potrzeb użytkownika. Harmonogram zadań można uruchomić przez zaznaczenie zakresu czasu lub aktywację wejść alarmowych.

Podczas pracy z harmonogramem zadań należy zwrócić uwagę na kolejność pozycji harmonogramu. Im wyżej na liście znajduje się pozycja tym niższy jest jej priorytet. Na przykład, jeżeli pierwsza pozycja aktywuje ciągłe nagrywanie dla wszystkich kamer a druga pozycja wyłączy nagrywanie w tym samym zdefiniowanym czasie system będzie przerwie nagrywanie, ponieważ druga pozycja ma wyższy priorytet.

W przypadku konfliktu pozycji (nakładanie się map czasowych) system wskaże miejsca konfliktu odpowiednim oznaczeniem. Na przykład, jeżeli dwie zdefiniowane pozycje będą nakładać się czasowo na siebie, wykres czasu będzie wyglądał następująco:

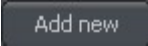
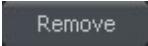




Aby użyć powiadamiania prze e-mail w harmonogramie zadań należy skonfigurować dostęp do serwera SMTP w systemie (sprawdź **ustawienia Programu**).

Harmonogram zadań można otworzyć poprzez wybranie opcji z górnego paska narzędzi:

Konfiguracja harmonogramu zadań...

Przyciski (takie same dla wszystkich zakładek) zostały opisane poniżej.

- | | |
|---|--|
|  | - dodaj nową pozycję |
|  | - usuń zaznaczoną pozycję |
|  | - przesuń zaznaczoną pozycję o jedno miejsce do góry |
|  | - przesuń zaznaczoną pozycję o jedno miejsce do dołu |

Harmonogram pracy kamer

Aby dodać nową pozycję klikamy **Dodaj nowy**. Nowa pozycja pojawi się na liście – należy ją wybrać. Obok listy znajduje się panel **Warunków aktywacji**. Umożliwia on ustawienie aktywacji pracy kamer w danej pozycji za pomocą warunku czasowego lub wejścia alarmowego.



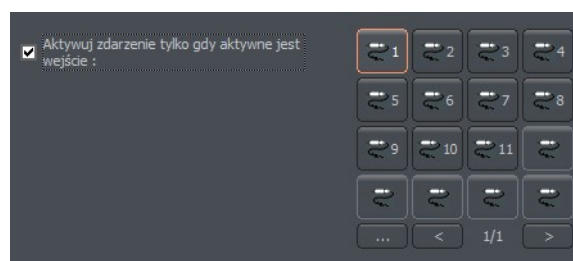
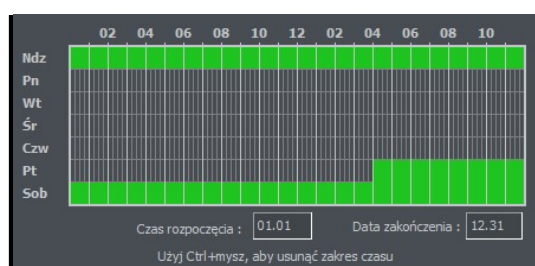
- uruchomienie zadania w ustalonym czasie



- uruchomienie zadania poprzez aktywację wejść alarmowych

Kiedy zadanie jest uaktywniane czasem, konieczne jest zaznaczenie dni tygodnia i godzin w danych dniach, w których zadanie ma być uruchamiane. Oś pionowa reprezentuje dni tygodnia (od Soboty do Niedzieli) a oś pozioma zakres czasu dnia. Pojedynczy zaznaczony prostokąt reprezentuje jednostkę 15 minut czasu. Aby zaznaczyć taką jednostkę wystarczy raz na nią kliknąć lewym przyciskiem myszy. Aby zaznaczyć większy zakres czasu należy przytrzymać lewy klawisz myszy i przeciągnąć kursor zaznaczając interesujący nas zakres.

Obrazek poniżej przedstawia przykład zadania, które zostanie uaktywnione w weekend w piątek o godzinie 16:00 do niedzieli do godziny 0:00. W polach poniżej osi czasu możliwe jest zdefiniowanie daty rozpoczęcia i zakończenia zadania.



Decydując się na aktywację zadania poprzez wejścia alarmowe, należy wybrać interesujące nas wejście oraz zaznaczyć na osi czasu okres, w którym ma być brana pod uwagę aktywacja wejścia.

Opis innych opcji:

Nazwa	Opis
Nazwa zadania	Nazwa jaka będzie pojawiać się na liście zadań
kamery	Których kamer ma dotyczyć zadanie
Nagrywanie	Kryteria nagrywania obrazu
Opcje	Czas, w jakim rozpocznie się nagrywanie po detekcji ruchu. Określa ile sekund po wykryciu ruchu ma być prowadzone nagrywanie.

Po alarmie ruchu	<p>Sposób w jaki system informuje o wykryciu ruchu. Możliwe są trzy opcje, które mogą być aktywne jednocześnie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyślij email – wysła email na wcześniej zdefiniowany adres • Załącz wyjścia – załącza wcześniej wybrane przełączniki • Połącz z klientem – uruchamia połączenie z zdefiniowanymi klientami CMS, używane np. w centralach monitoringu
------------------	--

Harmonogram nagrywania dźwięku

Zakładka “Harmonogram nagrywania dźwięku” pozwala na zdefiniowanie reakcji system na zdarzenia dźwiękowe. Warunki aktywacji są takie same jak w wypadku harmonogramu pracy kamer. Różnicą jest to, że użytkownik wybiera kanały dźwięku. Dodatkową reakcją na alarm jest rozpoczęcie nagrywania obrazu dla wybranych kamer. Czas nagrywania można zdefiniować w polu **Opcje**.

Noc jest doskonałym przykładem wykorzystania alarmu na dźwięk. Kamery mają ograniczone możliwości nagrywania ruchu w nocy, natomiast mikrofony z dużą czułością na dźwięk potrafią wykrywać nawet najmniejszy odgłos, który wywoła alarm, uruchomi wyjścia przekaźnikowe, które włączą oświetlenie umożliwiając kamerze nagranie obrazu.

Alerty systemowe

Alerty systemowe są odpowiedzialne za powiadomienia dotyczące zmiany pracy system. Możliwe jest na przykład ustawienie powiadomień o zamknięciu program, zdalnym logowaniu użytkownika, utracie obrazu z kamery itd. Poniżej znajduje się lista dostępnych powiadomień:

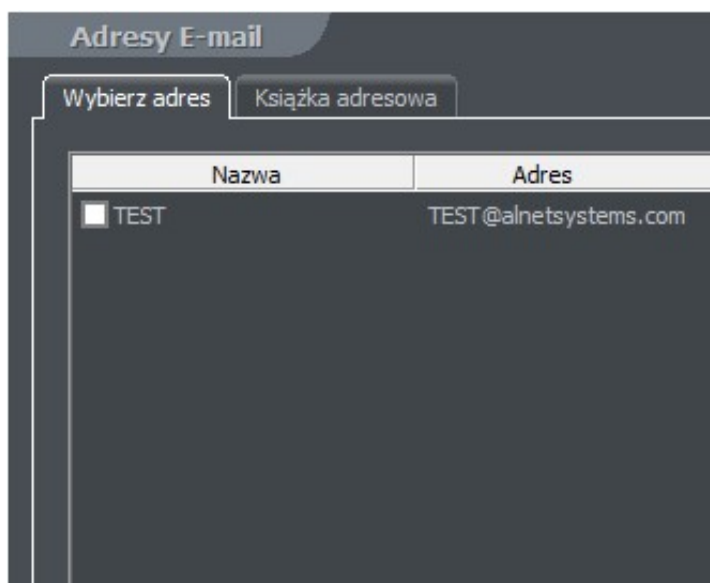
- Program włączony
- Program wyłączony
- Nagrywanie włączone
- Nagrywanie wyłączony
- Kamera przyłączona
- Kamera odłączona
- Zdalny użytkownik zalogował się
- Nieudana próba zdalnego logowania się
- Zdalny użytkownik zakończył połączenie
- Lokalny użytkownik zalogował się
- Nieudana próba lokalnego logowania
- Lokalny użytkownik wylogował się
- Przywrócenie sygnału wideo
- Brak sygnału wideo
- Użytkownik śpi
- Alarm dla obiektu
- Liczenie obiektów

Definiowanie nowych zadań odbywa się w taki sam sposób jak w przypadku poprzednich zakładek.

Definiowanie nowych zadań odbywa się w taki sam sposób jak w przypadku poprzednich zakładek.

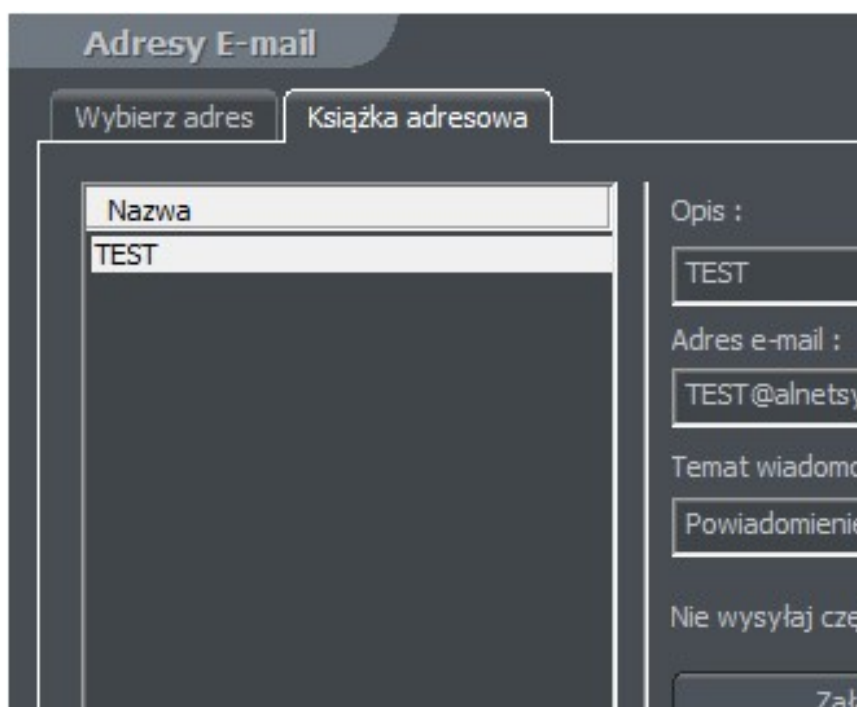
Harmonogram zadań – książka adresowa

Książka adresowa pozwala na zarządzanie kontaktami, do których mają zostać wysłane powiadomienia o alarmach lub mają być ustanowione połączenia.



Książka adresowa składa się z dwóch zakładek: **Wybierz adres** i **Książka adresowa**.

Pierwsza z nich wyświetla listę dostępnych kontaktów, druga umożliwia dodawanie, usuwanie i edytowanie kontaktów. Aby dodać nowy kontakt należy wybrać "Dodaj nowy" w zakładce **Książka adresowa**. Po uzupełnieniu wszystkich pustych pól po prawej należy kliknąć OK lub „Dodaj nowy” jeżeli chce się dodać nowy kontakt.



Pole	Opis
Opis	Nazwa która pojawi się na liście kontaktów
Adres e-mail	Adres, na który będą wysyłane powiadomienia
Temat wiadomości	Temat wysyłanej wiadomości
Nie wysyłaj częściej niż (s.)	Minimalny odstęp czasowy, w jakim będą wysyłane powiadomienia
Załącz obrazy z kamer	Pozwala na załączenie obrazu z wybranej kamery do emaila z powiadomieniem
Opóźnij chwytnie (s.)	Opóźnienie od włączenia alarmu do zrobienia zdjęcia przez kamerę

VCA

Tak samo jak dla poprzednich harmonogramów, to na tej samej zasadzie tutaj możemy uruchamiać odczyty systemu VCA.

15. Konfiguracja kamer

System NET PROFESSIONAL pozwala na definiowanie wielu parametrów pracy kamer. Niektórymi z nich są: jakość wyświetlanego obrazu, ustawienia kompresji, rysowanie maski obszaru, w których ruch będzie pomijany przy monitorowaniu. Aby uzyskać dostęp do konfiguracji kamer należy wybrać z menu:

Konfiguracja Kamery

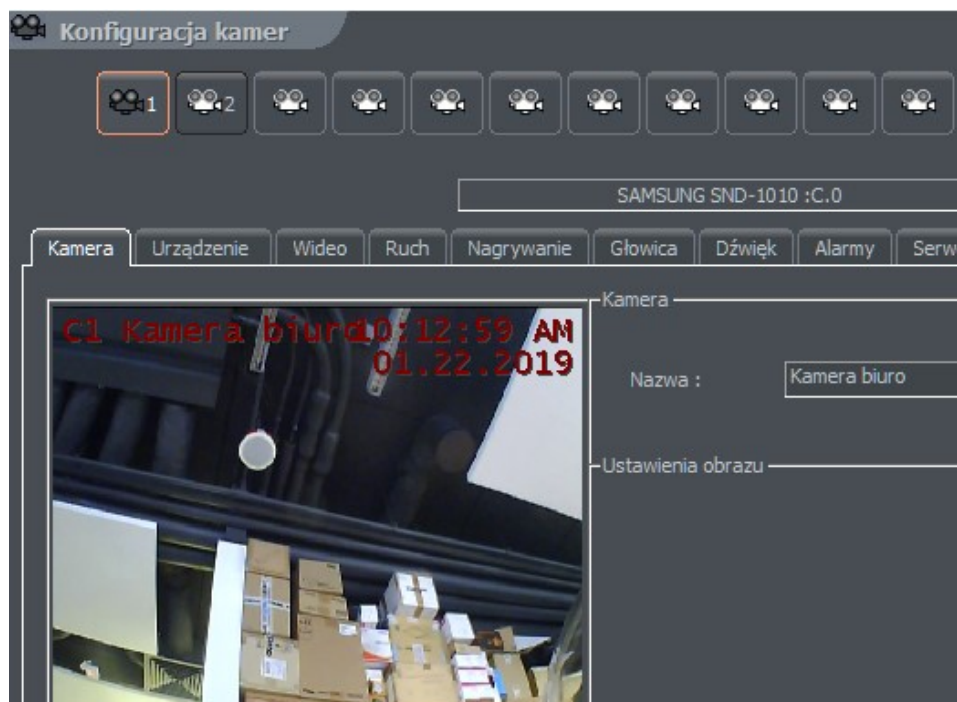
Lub wcisnąć kombinację klawiszy **Crtl+C**.

W zależności od użytej kamery zakładki kamer mogą się od siebie różnić.

Na górze okna umieszczone są kamery, które reprezentują kamery. Klikając na nie można przełączyć się pomiędzy panelami konfiguracji poszczególnych kamer. Ikony z białą ramką oznaczają kamery niewspierane przez system. W systemie NET PROFESSIONAL ENTERPRISE 4 dostępne będą pierwsze cztery kamery, reszta będzie nieaktywna. Ustawienia kamer są podzielone na kilka sekcji. Aby przełączyć się pomiędzy sekcjami należy kliknąć na odpowiednią zakładkę.

Konfiguracja kamer systemu IP

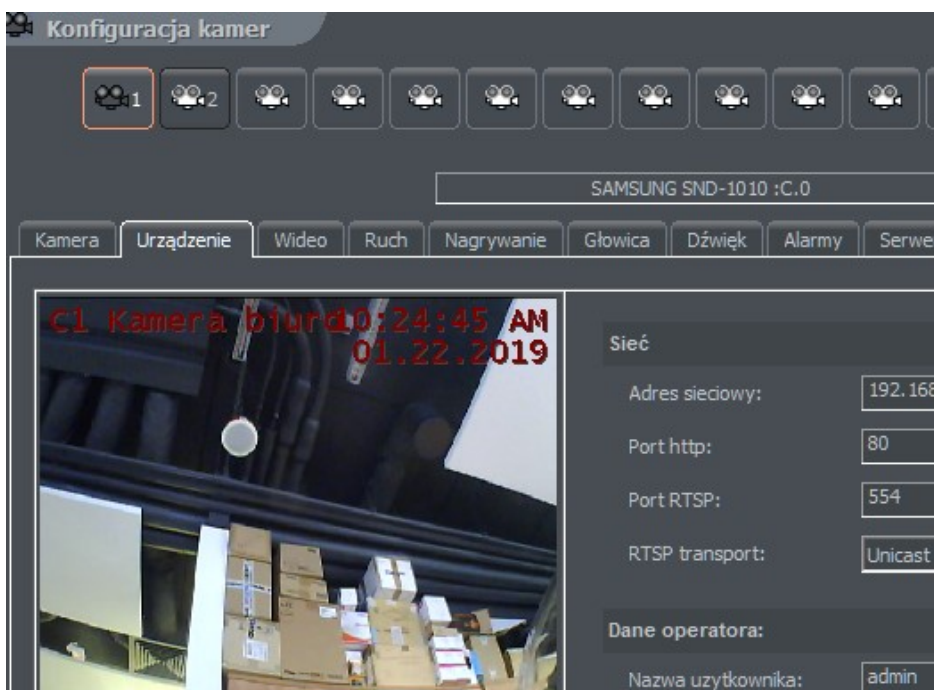
Kamera



Panel	Pole	Opis
kamera	Nazwa	Definiowanie nazwy wyświetlanej kamery
	Przyłącz kamerę	Uruchamia przechwytywanie strumienia wideo
Ustawienia obrazu – zależne od typu kamery	Jasność, Kontrast, Nasycenie, Barwa, Ostrość	Parametry charakteryzujące obraz. Aby dokonać zmian należy przesunąć suwak.
	Kolor	Uruchamia tryb kolor (jeżeli wspiera kamera)
	Domyślne	Przywraca ustawienia domyślne
Tekst	Nazwa kamery	Wyświetla nazwę kamery na obrazie
	Bieżący czas	Wyświetla aktualną godzinę
	Klatki	Wyświetla ilość przechwytywanych kl./sek.
	Kolor tekstu	Zmienia kolor wyświetlanego tekstu
	Wszystkie	Aktywacja przycisku spowoduje przypisanie zmian w tym bloku do wszystkich kamer.
Ustawienia zaawansowane (dostępne tylko dla podglądu)	Always display secondarystream	Zawsze wyświetlaj obraz z drugiego strumienia
	Wyostżanie	Wyostżenie obrazu dla podglądu
	Usuwanie przeplotu	Podczas konwersji analogowo-cyfrowej, usuwa przeplot z obrazu.
	Skala dekodowania	1:1 1:2 1:4 1:8

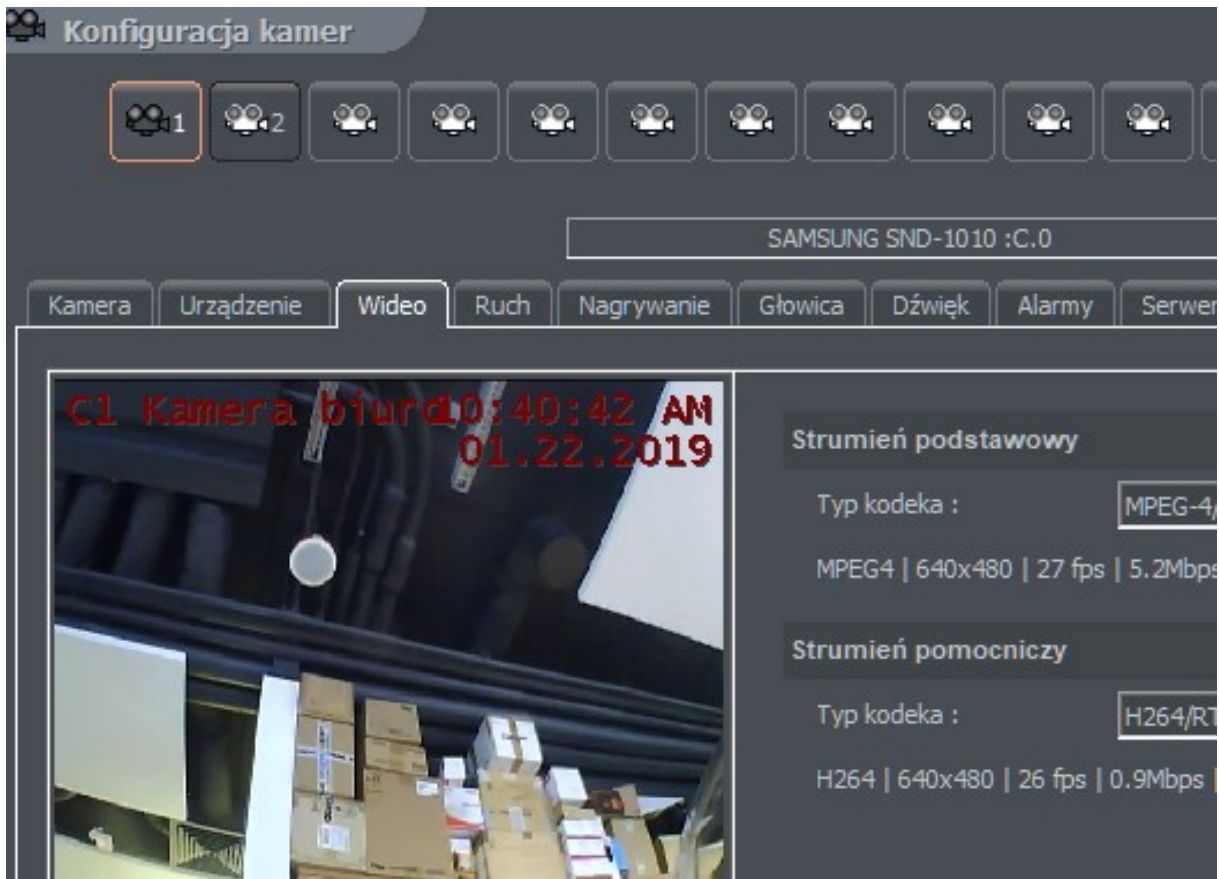
	Dekodowanie fps.	Bez ograniczeń – taka sama liczba klatek jak w wyświetlanym obrazie. Średnia – ½ klatek w wyświetlanym obrazie Mała – ¼ klatek w wyświetlanym obrazie Najmniejsza – 1/8 klatek w wyświetlanym obrazie
	Obiektyw fisheye (rybie oko)	Umożliwia prawidłowe nagrywanie kamer z obiektywem rybie oko
	Fish eye obróć oś Y	Obrócenie osi Y dla kamer fisheye
Tekst	Nazwa kamery	Wyświetla nazwę kamery na obrazie
	Bieżący czas	Wyświetla bieżący czas na obrazie
	Klatki	Wyświetla informację o ilości wyświetlanych klatek na obrazie
	Kolor tekstu	Zmienia kolor wyświetlanego tekstu
	Wszystkie	Zmienia ustawienia dla wszystkich podłączonych kamer

Urządzenie



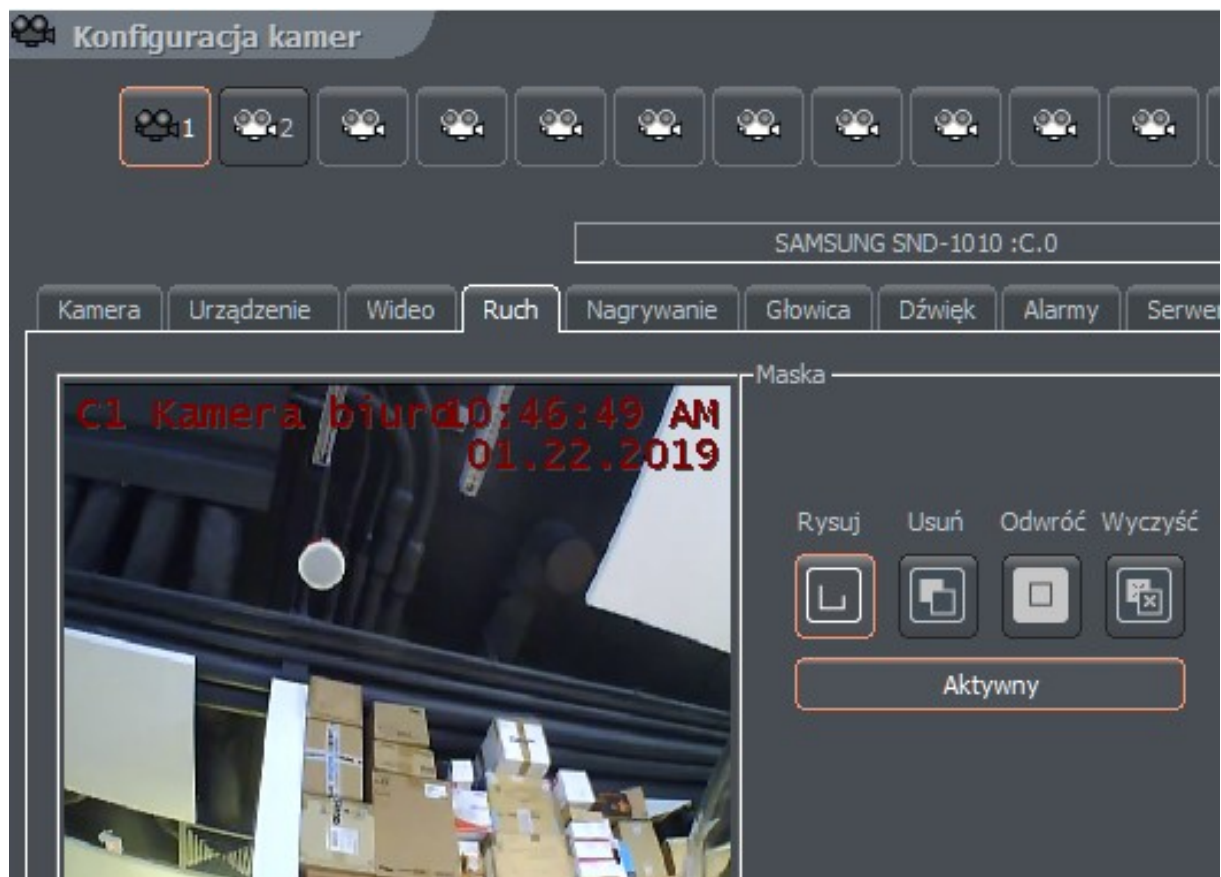
Panel	Pole	Opis
Sieć	Adres Sieciowy	Adres IP przydzielony kamerze.
	Port http	Definiowanie portu http kamery.
	Port RTSP	Definiowanie portu RTSP kamery.
	RTSP transport	Określa rodzaj transmisji strumienia RTSP
Dane operatora	Nazwa użytkownika	Login używany do połączenia z kamerą
	Hasło	Hasło używane do połączenia z kamerą
	Śledzenie	Rozszerzone śledzenia łączności z kamerą służące do diagnozy problemów

Wideo



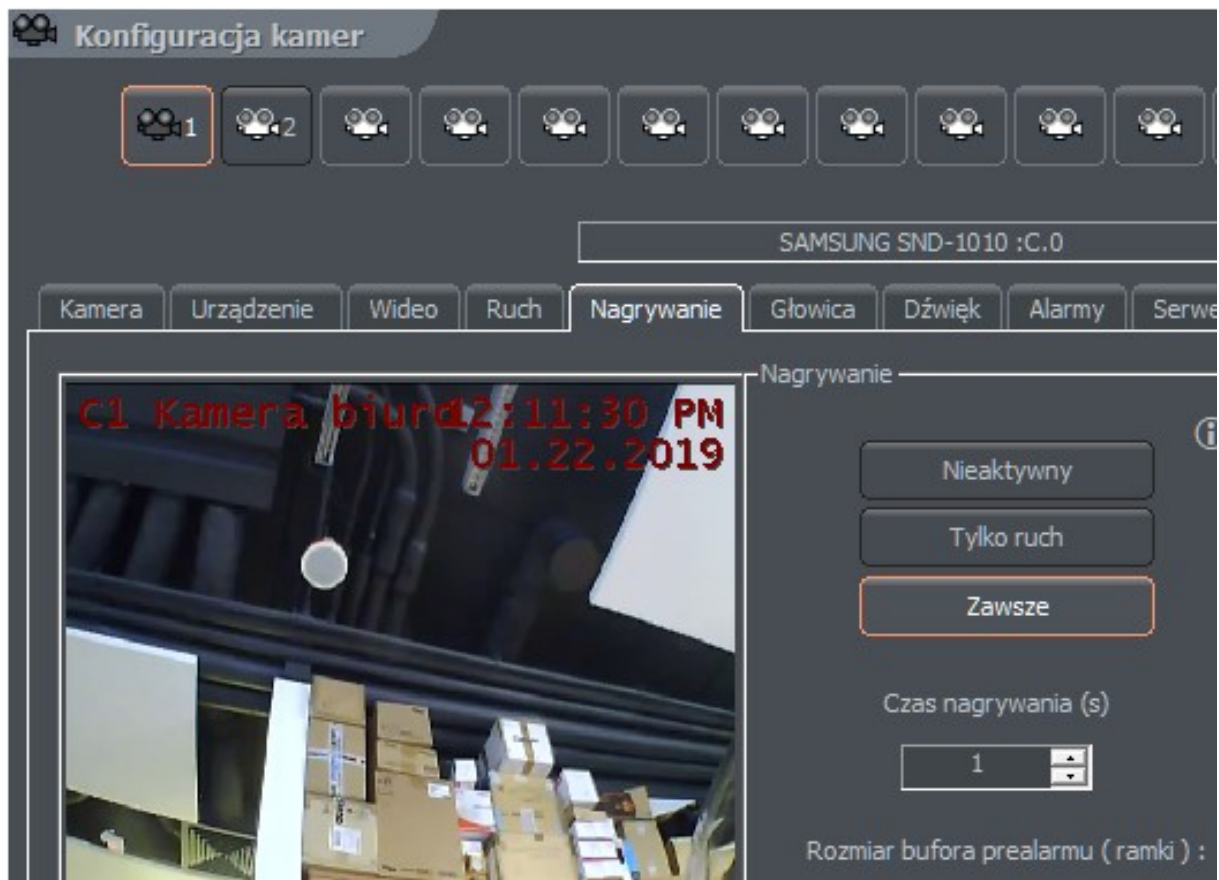
Panel	Pole	Opis
Strumień podstawowy	Strumień podstawowy	Wybieramy tutaj typ kodeka, zgodnie z ustawieniami kamery i możemy podejrzeć parametry strumienia i szacowany rozmiar archiwów przy obecnych parametrach
Strumień pomocniczy	Strumień pomocniczy	Wybieramy tutaj typ kodeka, zgodnie z ustawieniami kamery i możemy podejrzeć parametry strumienia i szacowany rozmiar archiwów przy obecnych parametrach

Ruch



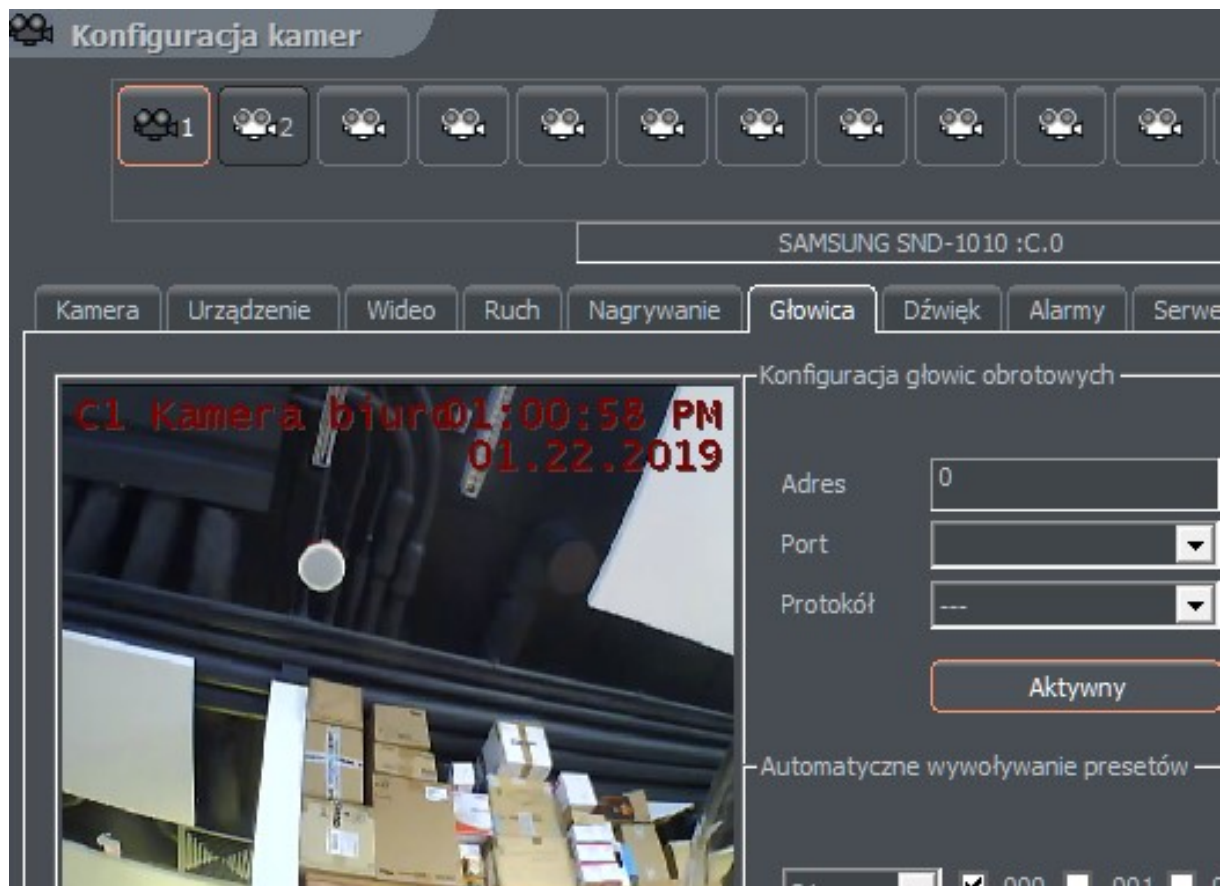
Panel	Pole	Opis
Maska	Rysuj	Pozwala rysować maskę ruchu
	Usuń	Pozwala usunąć narysowaną maskę
	Odwróć	Odwraca zaznaczenie maski
	Wyczyść	Czyści całą maskę narysowaną
	Aktywny	Włączenie wykrywania ruchu
	Zmień kolor maski	Zmienia
Detekcja ruchu	Czułość detekcji	Pasek używany do określenia czułości detekcji ruchu
	Poziom alarmu	Poziom wykrytego ruchu przy którym generowany jest alarm
	Pasek ruchu	Dynamicznie informuje o poziomie ruchu wykrytym przez program
	Przechowuj zdarzenia	Przechowywanie zdarzeń ruchu w celu tworzenia raportów
	Włącz heatmapy	Zapisywanie danych ruchu, w celu tworzenia map cieplnych ruchu
	Pokaż obszary ruchu	Ta opcja wizualizuje ruch w postaci kropek na podglądzie

Nagrywanie



Panel	Pole	Opis
Nagrywanie	Nieaktywny	Kamera nie jest nagrywana
	Tylko ruch	Nagrywanie tylko gdy wykryty jest ruch
	Zawsze	Nagrywanie ciągle
	Czas nagrywanie	Czas nagrywania w momencie wykrycia ruchu
	Rozmiar bufora prealarmu	Ile ramek jest zapisane w buforze, w razie potrzeby nagrywania
	Buforuj co n-tą ramkę	Co która ramka jest buforowana na wypadek wykrywania ruchu
Ograniczenia	Ograniczenie zapisywania video do[kl/s]	Ograniczenie zapisu klatek z karty analogowej (nie dotyczy IP)
	Framerate	Wybór ilości klatek zapisu z karty analogowej (nie dotyczy IP)
Zaawansowane	Operator włączył zapis	Ignorowanie ograniczeń zapisu klatek. gdy operator manualnie uruchomi zapis
	Wykryty alarm ruchu	Ignorowanie ograniczeń zapisu klatek, gdy system wykrywa ruch na obrazie

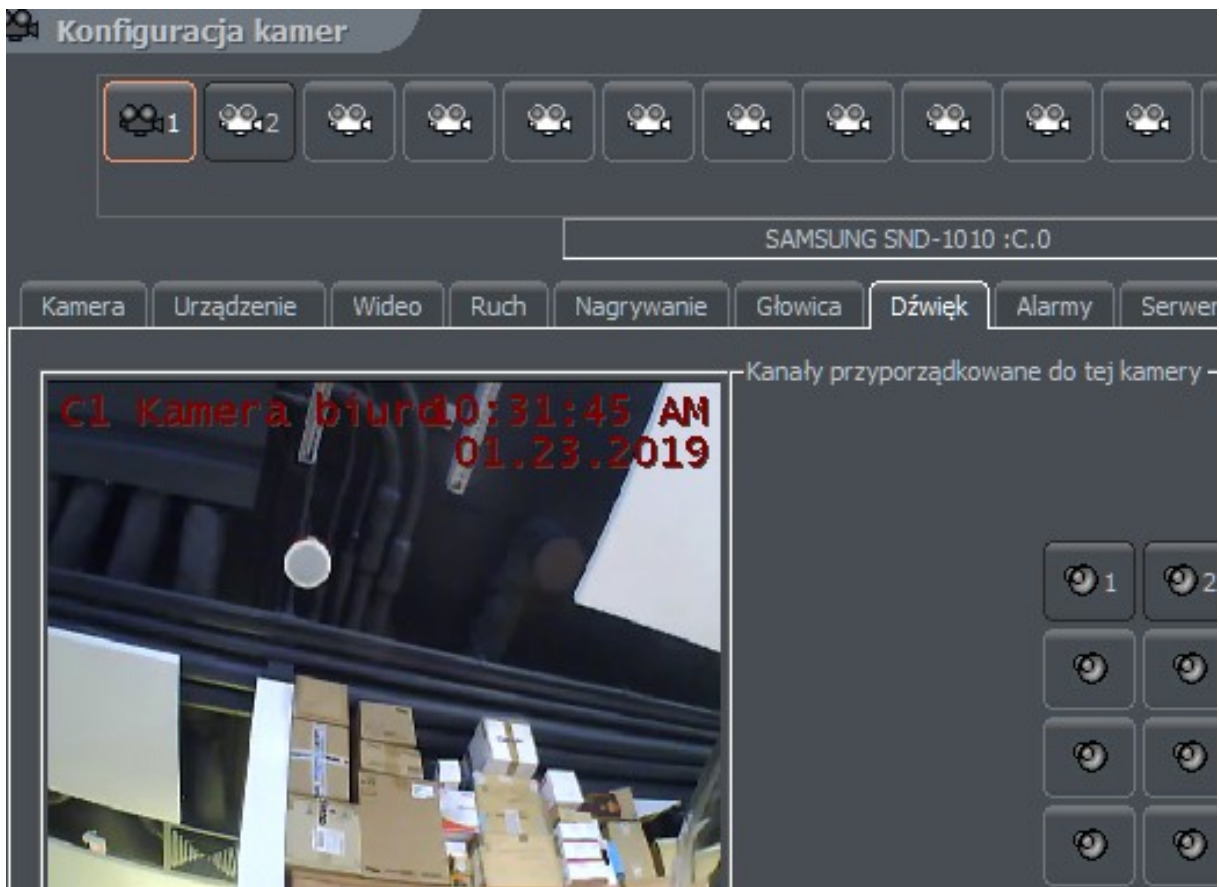
Głowica



Panel	Pole	Opis
Konfiguracja głowic obrotowych.	Adres	Adres modułu PTZ
	Port	Wybór portu komunikacji
	Protokół	Wybór protokołu producenta
	Aktywny	Przycisk aktywacji funkcji PTZ
Automatyczne wywoływanie presetów	Aktywuj po	Czas jaki mija do aktywacji presetu
	Czas wstrzymania	Czas jaki kamera pozostaje na danym ustawionym presece

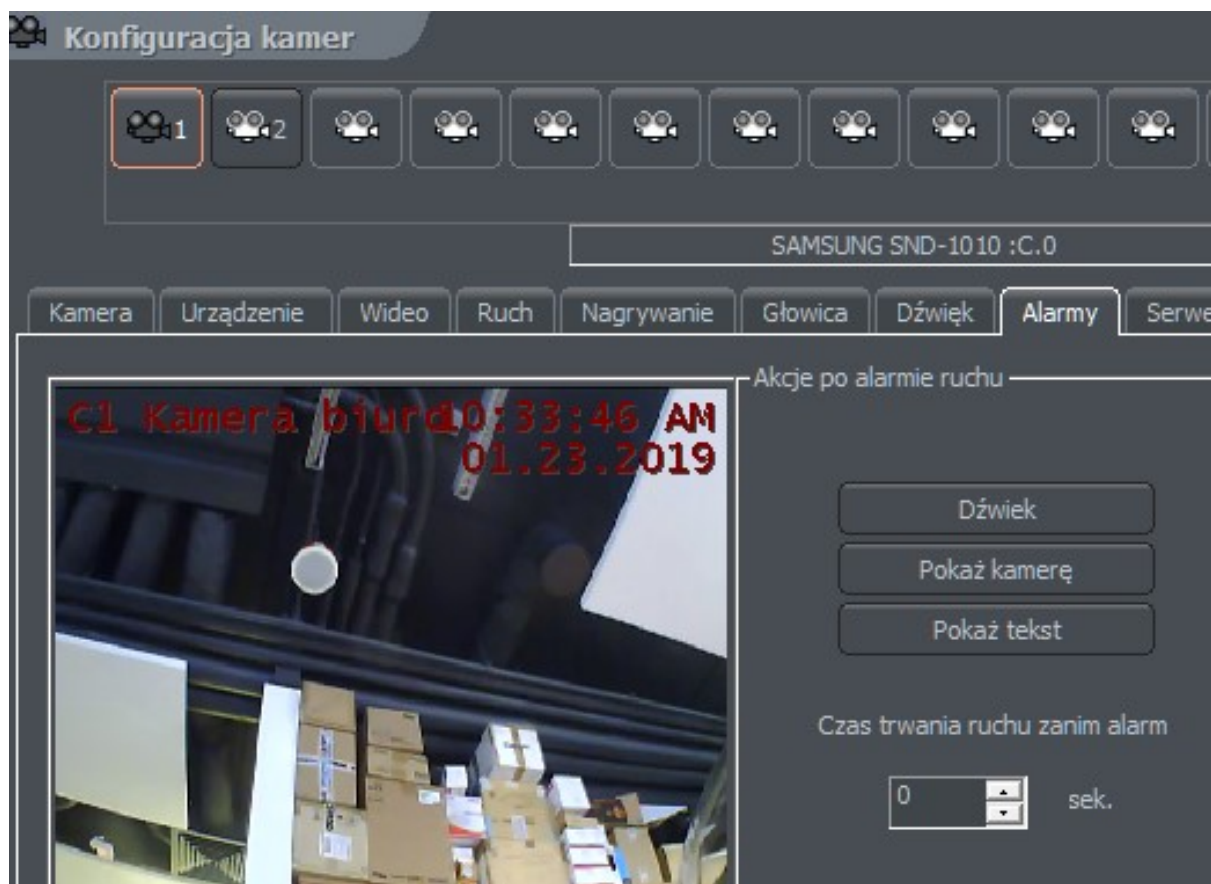
Automatyczne wywoływanie presetów pozwala określić predefiniowane pozycje kamery. Aplikacja pozwala na ustawienie wielu pozycji w wielu warstwach presetów. Przy użyciu ikony z różą wiatrów możemy otworzyć panel ręcznego sterowania PTZ, za jego pomocą ustawiamy zadaną pozycję, po czym klikamy pole wyboru przy numerze, do którego chcemy przypisać preset.

Dźwięk



Tutaj możemy przypisać kanały dźwiękowe i dodać je do nagrywania wraz wideo.

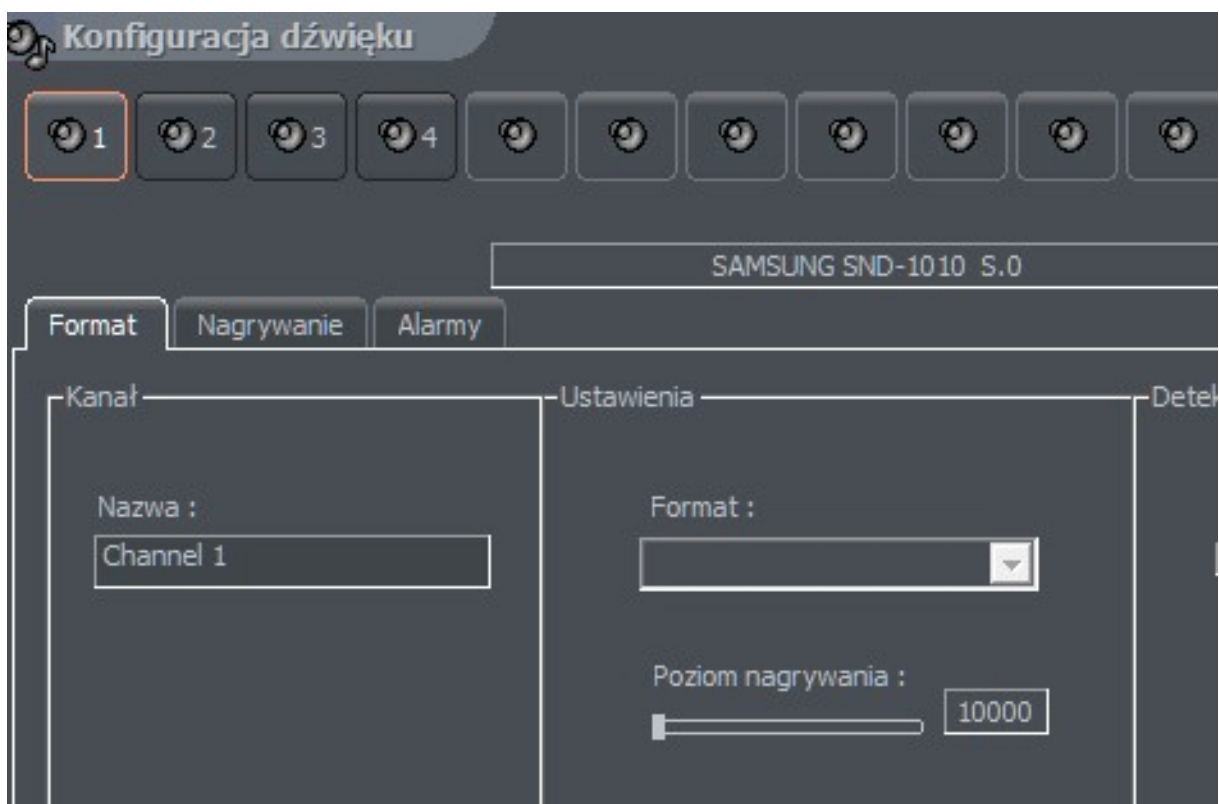
Alarmy



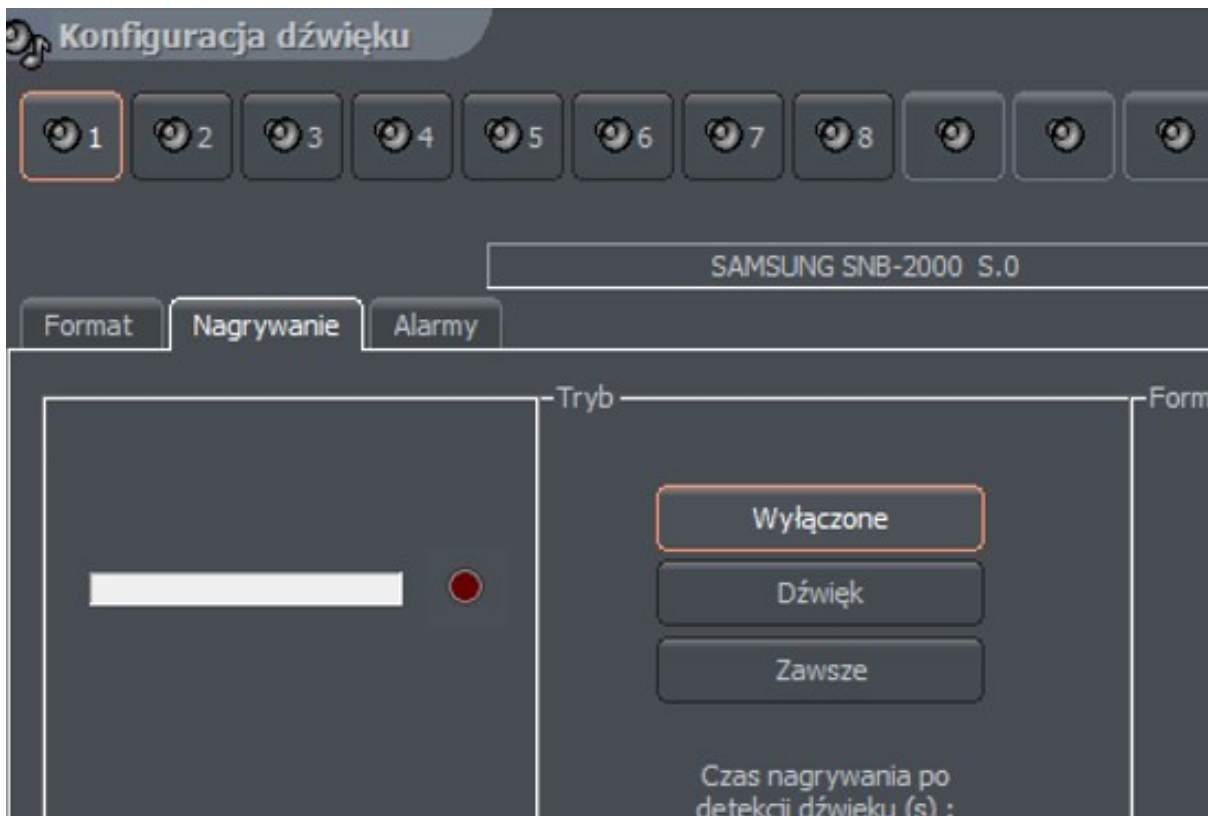
Panel	Pole	Opis
Akcje po alarmie ruchu Akcje po utracie sygnału	Dźwięk	Odtwarza dźwięk dodany w aplikacji
	Pokaż kamerę	Otwiera podgląd kamery
	Pokaż tekst	Wyświetla tekstowe powiadomienie
	Czas trwania ruchu zanim alarm...	Czas jaki musi trwać ruch, żeby wywołać alarm

System NET PROFESSIONAL pozwala na przechwytywanie dźwięku przez karty rozszerzeń lub kartę dźwiękową. Możliwe jest przechwycenie aż do 32 kanałów. Możliwe jest ustawienie systemu na uruchomienie alarmu lub kontrolę głowicy po wykryciu dźwięku. Panel poniżej umożliwia ustawienie jakości nagrywania, głośności i reakcji systemu dla każdego kanału po wykryciu dźwięku.

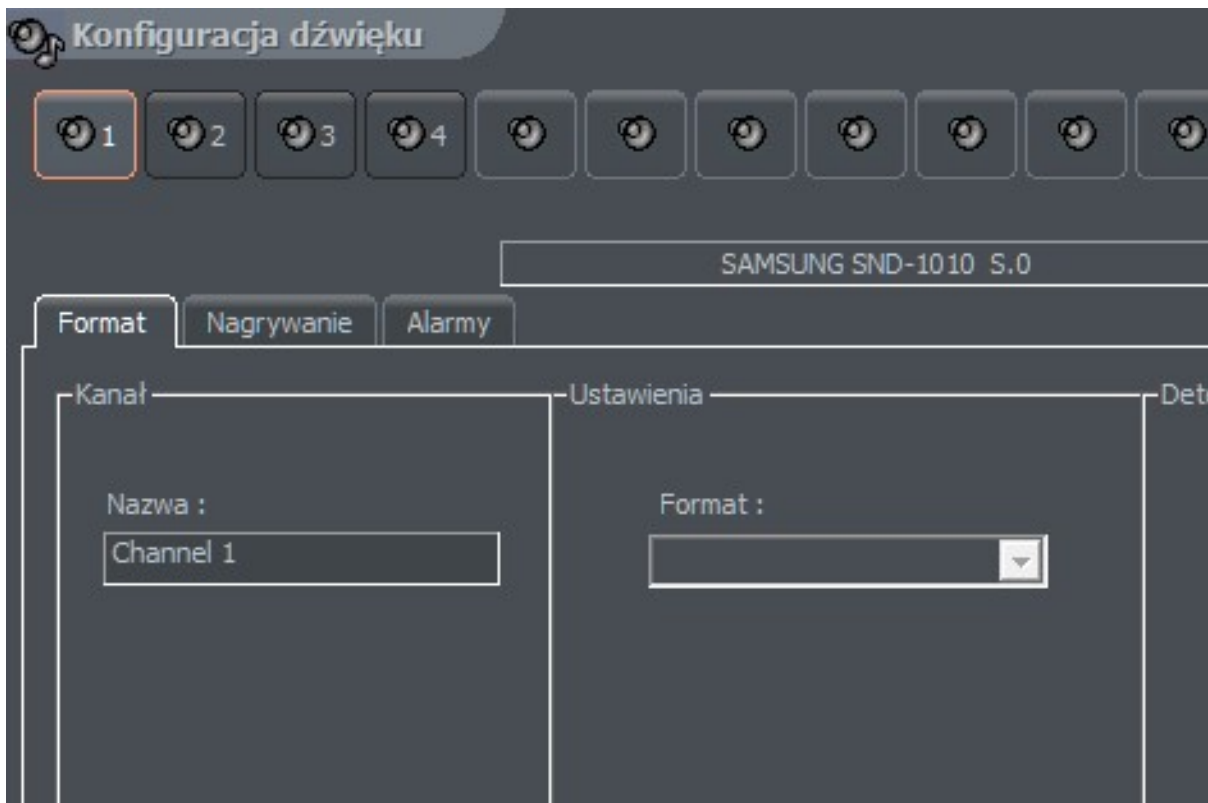
16. Konfiguracja dźwięku



Panel	Pole	Opis
Kanał	Nazwa	Nazwa kanału widziana w systemie, np. korytarz, biuro. Urządzenie z którego będzie przechwytywany dźwięk jest wymienione poniżej. Jeżeli dźwięk jest przechwytywany z kamery IP jej adres będzie widoczny
	Włącz	Włączenie tej opcji powoduje aktywację kanału w systemie
Ustawienia	Format	Częstotliwość dźwięku. Im jest wyższa tym lepsza jakość. Parametr ten ograniczany jest przez urządzenie które przechwytuje dźwięk
	Poziom nagrywania	Elektroniczne wzmacnianie sygnału
	Głośność	Głośność odtwarzania
Detekcja dźwięku	Poziom	Poziom dźwięku jaki system kwalifikuje jako alarm
	Próg	Ustawianie jakości nagrywanego dźwięku. Okno obok pokazuje obecną wielkość w bitach na sekundę



Panel	Pole	Opis	
Tryb	Wyłączone	Wyłączone nagrywanie dźwięku	
	Dźwięk	Nagrywanie tylko po detekcji hałasu	
	Always	Nagrywanie ciągłe	
Format	Kodek	DRS speech	Kodek zaprojektowany dla systemu VDRS przystosowany głównie do wykrywania ludzkiej mowy. Osiągana jest dobra jakość poprzez wielokrotną kompresję (w porównaniu do RAW audio)
		RAW audio	Format bez kompresji. Zużywa znacznie więcej miejsca na dysku ale ma mniejsze zużycie procesora. Użyteczny przy nagraniach w wysokiej jakości.
	Jakość		Umożliwia ustawienie jakości nagrywanego dźwięku. Okno obok pokazuje bieżące ustawienia.



Panel	Pole	Opis
Detekcja alarmu	Poziom	Poziom dźwięku jaki system kwalifikuje jako alarm
	Czas trwania dźwięku zanim alarm (s)	Umożliwia zdefiniowanie czasu dźwięku jaki powinien minąć aby został on potraktowany jako alarm.
Nagrywanie wideo	Czas nagrywania video po alarmie (s)	Czas nagrania wideo po detekcji dźwięku
	Kamery	Kamery które będą nagrywać obraz po detekcji dźwięku
Po detekcji dźwięku	Pokaż okno	Jeżeli program pracuje zminimalizowany opcja ta zmaksymalizuje okno

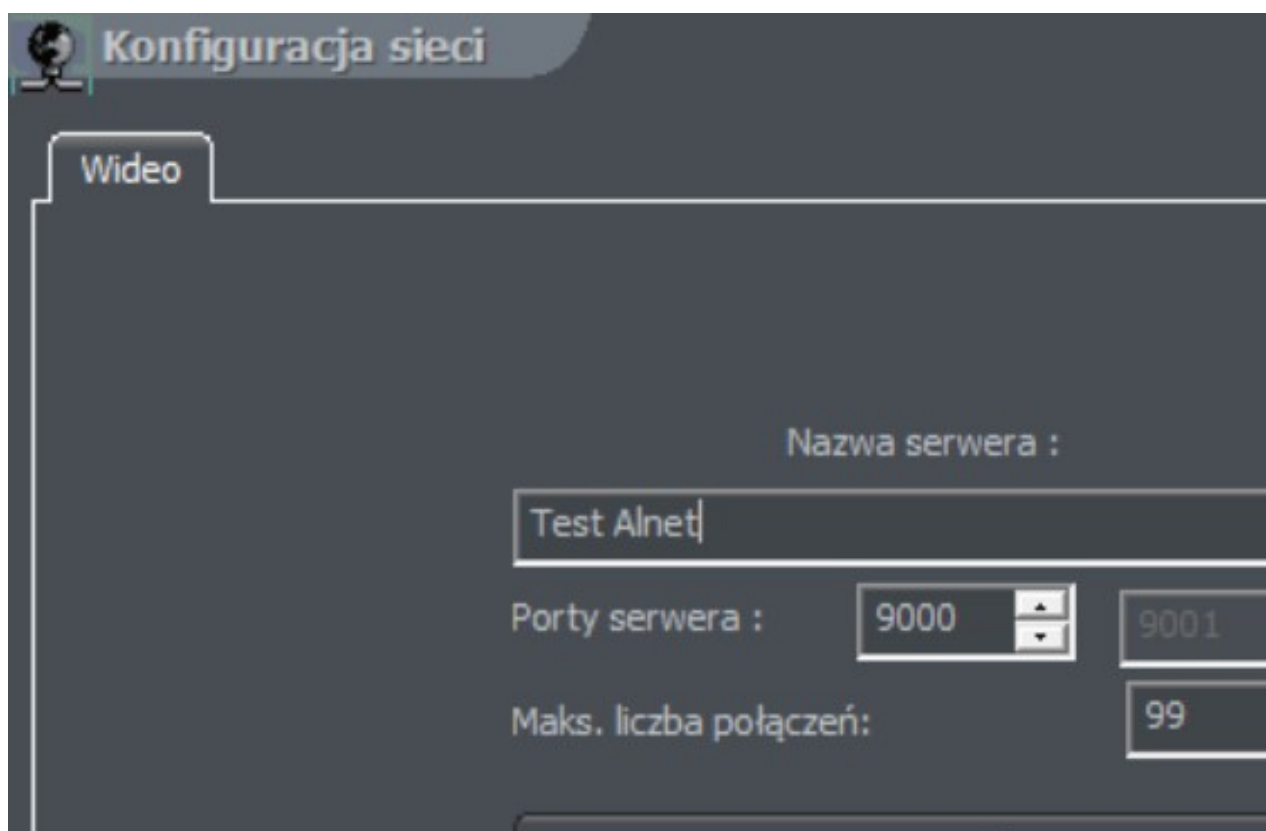
17. Usługi sieciowe

Usługi sieciowe pozwalają na ustawienie dostępu do serwera z zewnętrznej sieci np. z Internetu. Dostęp można uzyskać na 2 sposoby:

1. Poprzez program klienta CMS 4
2. Użycie urządzeń mobilnych(Android, iOS)
3. Klienta WWW

Wideo

Zakładka dotyczy ustawień dostępu serwera dla program klienta CMS 4



Pole	Opis
Nazwa serwera	Nazwa serwera wideo
Porty serwera	NET PROFESSIONAL używa dwóch (kolejnych) portów. Tu można ustawić port połączeń pomiędzy serwerem a klientem. Domyślnymi portami są port 9000 (i kolejny 9001).
Maks. Liczba połączeń	Liczba maksymalnych jednoczesnych połączeń. Jeżeli przepustowość łącza jest niska możliwe jest ograniczenie liczby połączeń z serwerem.
Dynamiczny adres IP	Ta opcja pozwala na użycie serwera DNS firmy ALNET. Jeżeli używa się dynamicznego adresu IP połączenie może być utrudnione lub wręcz niemożliwe w związku z tym, że dynamiczne adresy IP mogą zmieniać się nawet parę razy dziennie. Rozwiązaniem może być zarejestrowanie domeny. Przy pierwszym uruchomieniu Usług sieciowych, jeżeli opcja będzie zaznaczona pojawi się formularz. Aby zarejestrować domenę konieczne jest jego wypełnienie. Rejestracja domen opisana jest w dalszej części instrukcji.
Aktywny	Włącza I wyłącza dostęp do serwera z sieci zewnętrznej

18. Archiwum dyskowe

Bardzo ważną sprawą jest zdefiniowanie dostępnej przestrzeni dyskowej dla archiwum. Wiele różnych parametrów (np. typ kodeka, rozdzielczość obrazu, klatki kluczowe i delta itd.) ma wpływ na rozmiar archiwum. Użytkownik może uzyskać dostęp do konfiguracji archiwum z menu na górze głównego okna:

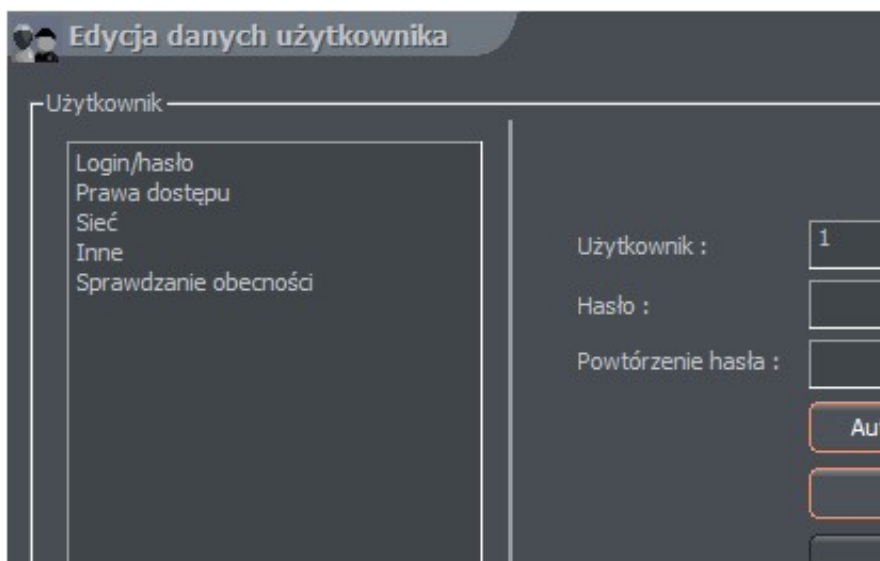
Konfiguracja -> Archiwum dyskowe

Po wybraniu opcji pojawi się informacja o wyłączenie aplikacji. W przypadku poważnych zmian, jeżeli jest włączone nagrywanie, konieczne jest zamknięcie aplikacji.

19. Konta użytkowników

Moduł zarządzania kontami użytkowników w systemie NET PROFESSIONAL. Umożliwia stworzenie złożonej hierarchii praw użytkownika (np. inne prawa dla menadżera ochrony czy innych użytkowników ochrony) czy ograniczeń czasowych dla poszczególnych kont. Również pozwala na przypisanie poszczególnych kamer, wejść, wyjść i kanałów dźwiękowych dla poszczególnych użytkowników.

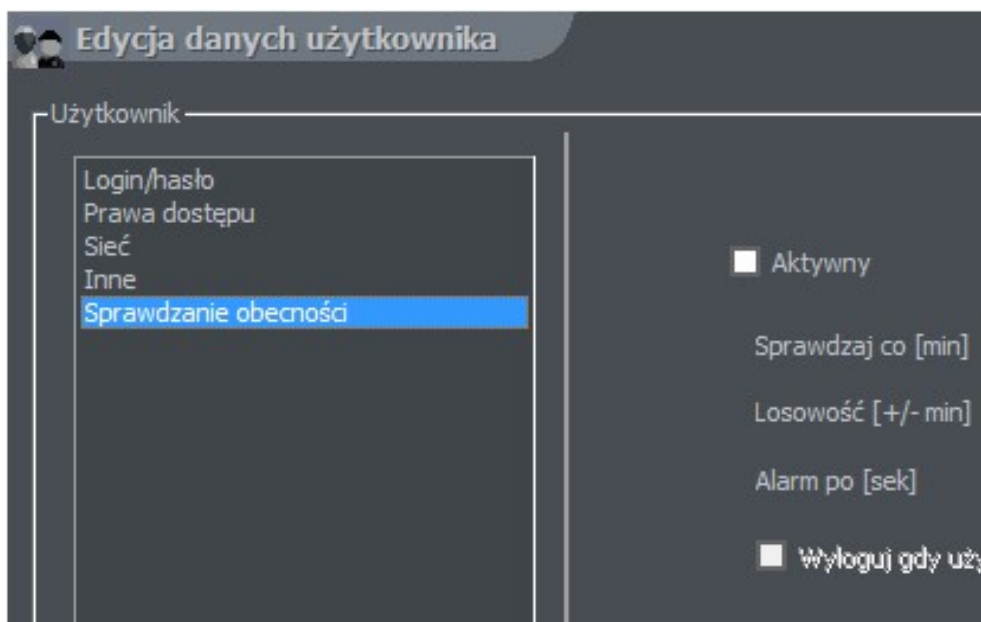
Podczas pierwszego uruchomienia system jedynym dostępnym kontem jest konto administrator. Posiada ono wszystkie możliwe uprawnienia. Nowi użytkownicy mogą być dodani za pomocą klawisza **Dodaj**.



Panel	Pole	Opis
Użytkownik	Użytkownik	Nazwa użytkownika
	Hasło	Hasło dla powyższego użytkownika
	Powtórzenie hasła	Powtórzenie wyżej podanego hasła celem weryfikacji poprawności
	Automatyczne logowanie	Zaznaczenie tej opcji spowoduje automatyczne zalogowanie użytkownika w momencie startu system NET Professional
Sieć	Sprawdzaj IP	Opcja ta pozwala na sprawdzanie adresu IP użytkownika. Jest to użyteczne w momencie, kiedy trzeba zablokować dostęp z konkretnych hostów.
	Adres IP	Adres IP, z którego użytkownicy mogą się połączyć z systemem

Prawa dostępu	Kamery	Pozwala użytkownikowi na podgląd kamer
	Dźwięk	Pozwala użytkownikowi na podsłuch dźwięku
	Kamery w archiwum	Pozwala użytkownikowi na przeglądanie archiwum nagrań wideo
	Dźwięk w archiwum	Pozwala użytkownikowi na przeglądanie archiwum nagrań wideo
	Widoczne wejścia	Widoczne dla użytkownika wejścia alarmowe
	Widoczne wyjścia	Widoczne dla użytkownika wyjścia przekaźnikowe
	Sterowanie głowicami	Dostęp do sterownia głowicami dla użytkownika

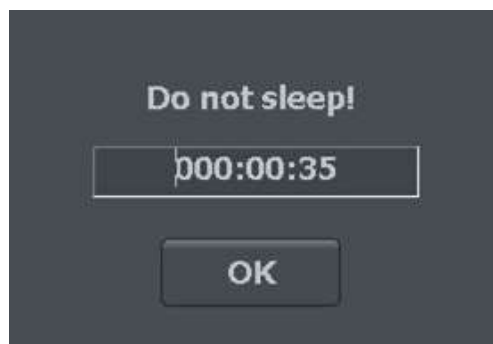
W przypadku edytowania obecnego użytkownika (przycisk **Edytuj**) opcje pozostają takie same jak przy tworzeniu nowego użytkownika. Dodatkową opcją do zdefiniowania przy tworzeniu/edycji użytkownika jest opcja **Sprawdzanie obecności**.



Celem tej opcji jest sprawdzenie aktywności użytkownika w zdefiniowanych odstępach czasowych.

Sprawdzaj co [min]	Odstęp czasu, w jakim następuje kontrola aktywności użytkownika
Losowość[+/-min]	Losowe odstępy czasu, w jaki następuje kontrola aktywności użytkownika
Alarm po[sek]	Czas, po jakim wiadomość ' Użytkownik śpi ' zostanie zapisana w logach system I zostanie uruchomiony alarm systemu

W przypadku pojawienia się komunikatu powinien w zdefiniowanym czasie wcisnąć przyciski, aby potwierdzić swoją obecność. Sekwencja przycisków jest przypadkowe, co czyni niemożliwe użycie makr automatycznie potwierdzających obecność. W przypadku braku reakcji użytkownika aktywuje się alarm "**Użytkownik śpi**". To zdarzenie jest zapisywane w logach programu. Pojawia się okno, które mierzy czas reakcji użytkownika.

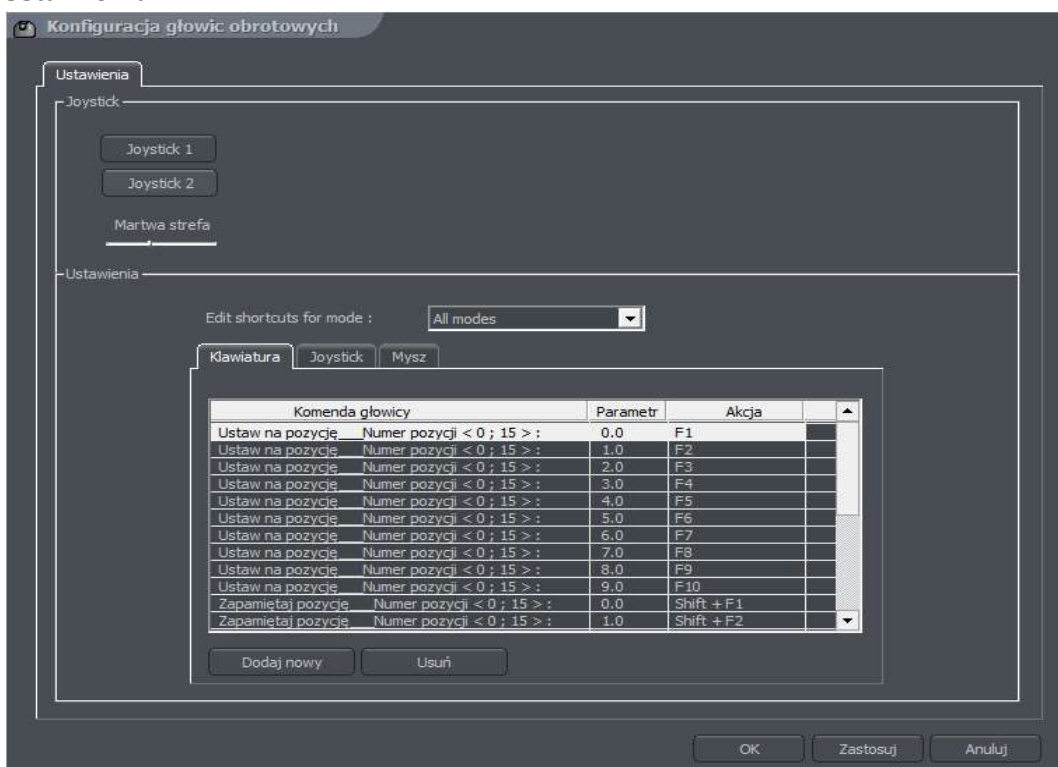


20. Głowice obrotowe

System NET PROFESSIONAL pozwala na kontrolę głowic kamer cyfrowych (kontrola przez protokół TCP/IP). Unikalną funkcją jest możliwość dodania nowych protokołów i edycja tych, które już są zaimplementowane. Urządzenia używane do kontroli głowic to na przykład: klawiatura, mysz, panel sterowania głowicą z menu aplikacji, joystick, panele przemysłowe podłączane przez USB lub port MIDI/Gameport itd.

Konfiguracja głowic obrotowych

Ustawienia



Panel	Pole	Opis
Joystick	Joystick	Aktywuje joystick. Jeżeli wystąpią błędy w połączeniu zostaną one wyświetlone.
	Martwa strefa	“Zakres ruchu” Joysticka, na który system nie zareaguje

Ustawienia	Ustawienia dotyczące komend kontroli. Ten panel jest podzielony na trzy sekcje: Klawiatura, Joystick i Mysz. Możliwe jest dodanie nowych komend jak również edytowanie istniejących. Aby dokonać edycji komendy wystarczy kliknąć dwukrotnie na nazwę komendy. Aby dodać komendę kliknij “Dodaj nowy” .	
	Komenda głowicy	Nazwa komendy (opisuje jej funkcję)
	Parametr	Wartość parametru, która jest wysyłana do głowicy podczas wykonywania komendy
	Akcja	Skrót klawiszowy do danej komendy (dla myszy i joysticka opcje są przypisane na stałe do ich funkcji).

Protokoły

Protokoły zaimplementowane w systemie NET PROFESSIONAL są rekomendowane przez producentów. Nie ma konieczności zmiany ich parametrów. Przed dodaniem protokołu do programu należy uzyskać specyfikację techniczną (np. od producenta głowicy), aby uzupełnić brakujące luki.

AD/SENSORMATIC	PELCO 'D' 9600
AXIS	PELCO 'D' ver.4
CANON VC-C4	PELCO 'P' 2400
COLOR CCD AN800's	PELCO 'P' 4800
ACTI-ACM85xx	PELCO 'P' ver.II
DSCP	PHILIPS TC-8560
HISHARP (HSCP)	SAMSUNG
HN	SONY EVI-D3x
HNHG	SVE
HUAREN	TELECOM
HY	VIDO B01
JFKJ	WD
JVC	ZC-NAF27
KALATEL1	SONY-VISCA CAM
KALATEL2	SONY-VISCA PTZ
KALATEL KTD-312	DYNACOLOR
KELI	ACTI-CAM66xx
LILIN PIH-717A	D-MAX SUPERIOR DSC-2xxS
LILIN PIH-717	
NV-2050P	
PANASONIC-CONV	
PANASONIC-NEW	
PELCO 'D'	

NetStation&NetStationEnterprise

Panel kontroli głowicy

Panel ten pozwala na sterowanie głowicą. Jest on substytutem urządzeń sterujących takich jak joystick czy klawiatura przemysłowa.



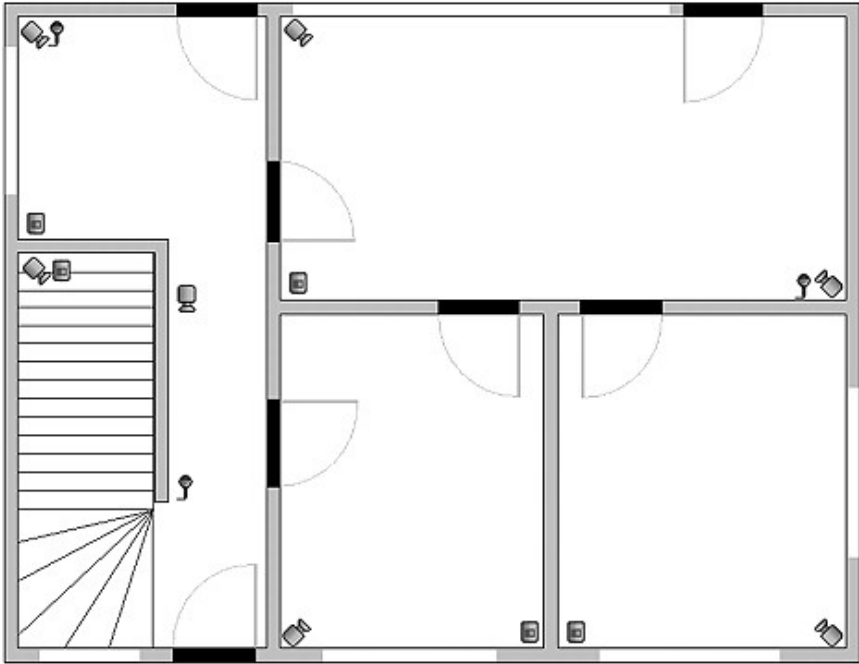
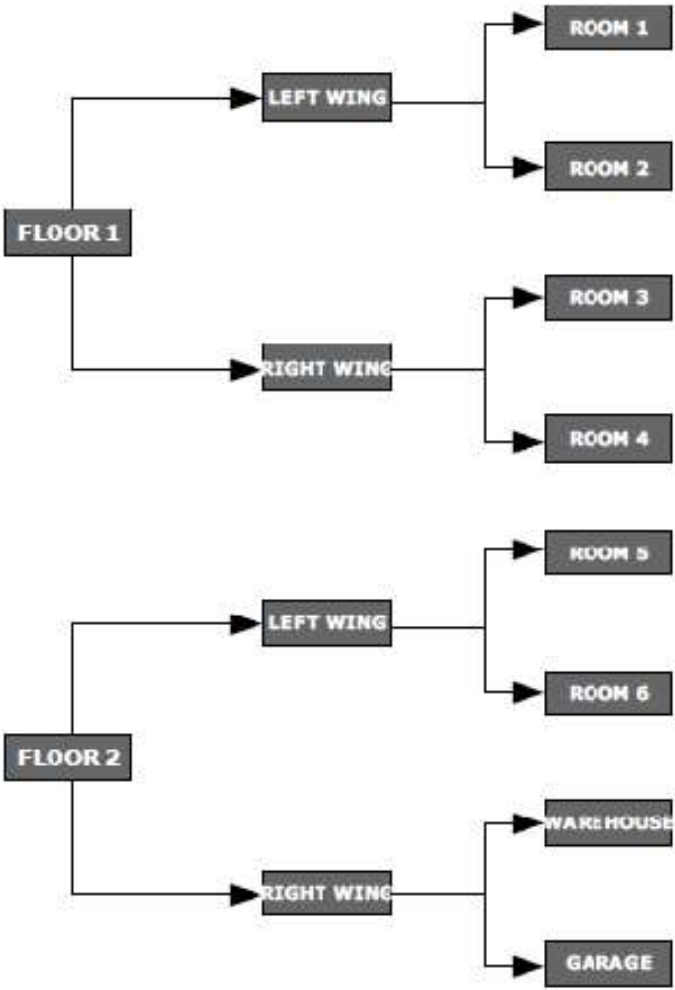
21. Edytor E-mapy

E-mapa jest narzędziem pozwalającym na zaprojektowanie graficznego rozkładu kamer, wyjść przełącznikowych i wejść alarmowych. Dodatkowo, możliwe jest aktywowanie wyjść przełącznikowych, monitorowanie wejść alarmowych, kamer i kanałów dźwiękowych. Jako tło E-mapy można użyć plików graficznych (.jpg .gif .png). Edytor E-mapy można uruchomić z menu na górze okna:

Konfiguracja -> Edytor e-mapy

E-mapa może mieć strukturę drzewka. Poniżej znajduje się przykład E-mapy:

NetStation&NetStationEnterprise



NetStation&NetStationEnterprise

Na następnej stronie znajduje się przykład e-mapy z rozmieszczonymi znacznikami.

W głównej części okna widoczny jest schemat pomieszczeń z widocznymi kamerami, wejściami alarmowymi, wyjściami przekaźnikowymi i kanałami dźwiękowymi. Przez kliknięcie prawym klawiszem myszy możemy zmienić nazwę tła obecnego poziomu i dodać nowy poziom (**właściwości**). Dodając nowy poziom konieczne jest sprawdzenie, które obiekty są zaznaczone na liście. Na przykład, jeżeli spróbujemy dodać poziom, konieczne jest wybranie z listy głównej nazwy **“Budynek”**. Jeżeli będziemy chcieli dodać znacznik na poziomie pierwszym należy wybrać **1 piętro**.

W górnym lewym rogu został umieszczony panel z drzewkiem dostępnych e-map. W przykładzie powyżej, **Budynek** podzielony jest na dwa piętra. Do pięter tych dodano różne elementy. Wybranie jednego z pięter spowoduje wyświetlenie jego schematu. Po kliknięciu prawym klawiszem myszy na nazwę pojawi się dodatkowe menu:

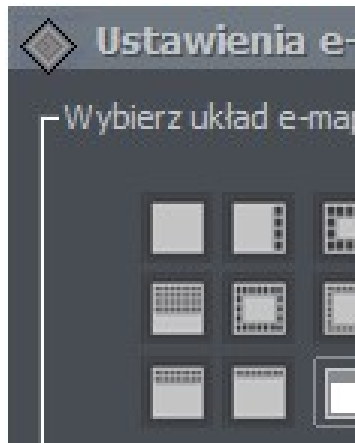
<i>Opcja</i>	<i>Opis</i>
Przesuń w górę	Przesuwa wybraną pozycję o jedną pozycję do góry. Jeżeli zaznaczona jest cała “gałąź” zostanie ona przeniesiona z wszystkim elementami.
Przesuń w dół	Przesuwa wybraną pozycję o jedną pozycję w dół.
Usuń element	Usuwa wybrany element
Właściwości	Właściwości wybranego elementu. Jeżeli zostanie wybrana cała gałąź, możliwa jest zmiana nazwy i graficznego planu. Jeżeli wybrana jest kamera, wejście alarmowe itd. możliwa jest zmiana typu wyświetlanej ikony.

Poniżej znajduje się panel z “drzewkowym” schematem dostępnych urządzeń (kamer, mikrofonów itd.). Urządzenia te można w łatwy sposób umieścić na e-mapę przez „przeciągnij i upuść”. Czerwone tło oznacza, że urządzenie zostało już umieszczone na e-mapie.



NetStation&NetStationEnterprise

W prawym górnym rogu znajduje się przycisk „**Układ e-mapy**”. Wciśnięcie jego spowoduje wyświetlenie wszystkich dostępnych układów e-map razem z rozkładem kamer. Dostępnych jest dziewięć układów. Jasny obszar oznacza miejsce wyświetlenia e-mapy. Ostatnia opcja pozwala na wyświetlenie e-mapy na oddzielnym monitorze¹.



Kiedy e-mapa jest gotowa, można ją zapisać i ponownie załadować po reinstalacji. Aby tego dokonać należy użyć dwóch przycisków umieszczonych w dolnym prawym rogu: **Wczytaj e-mapę** i **Zapisz e-mapę**.

22. Zaawansowane

Nasza aplikacja posiada wiele funkcji, które pozwalają monitorować mnogość aspektów bezpieczeństwa fizycznego. Realizujemy to na przykład za pomocą integracji z firmami firm trzecich.

Satel

Satel Alarm system

Integracja z Satel Integra daje możliwość kontrolowania systemu alarmowego z poziomu naszej aplikacji. Zapewnia to świetne usprawnienie dla całości systemu, upraszcza i centralizuje. Dzięki temu osoby odpowiedzialne za bezpieczeństwo mogą z poziomu naszych aplikacji robić takie rzeczy jak :

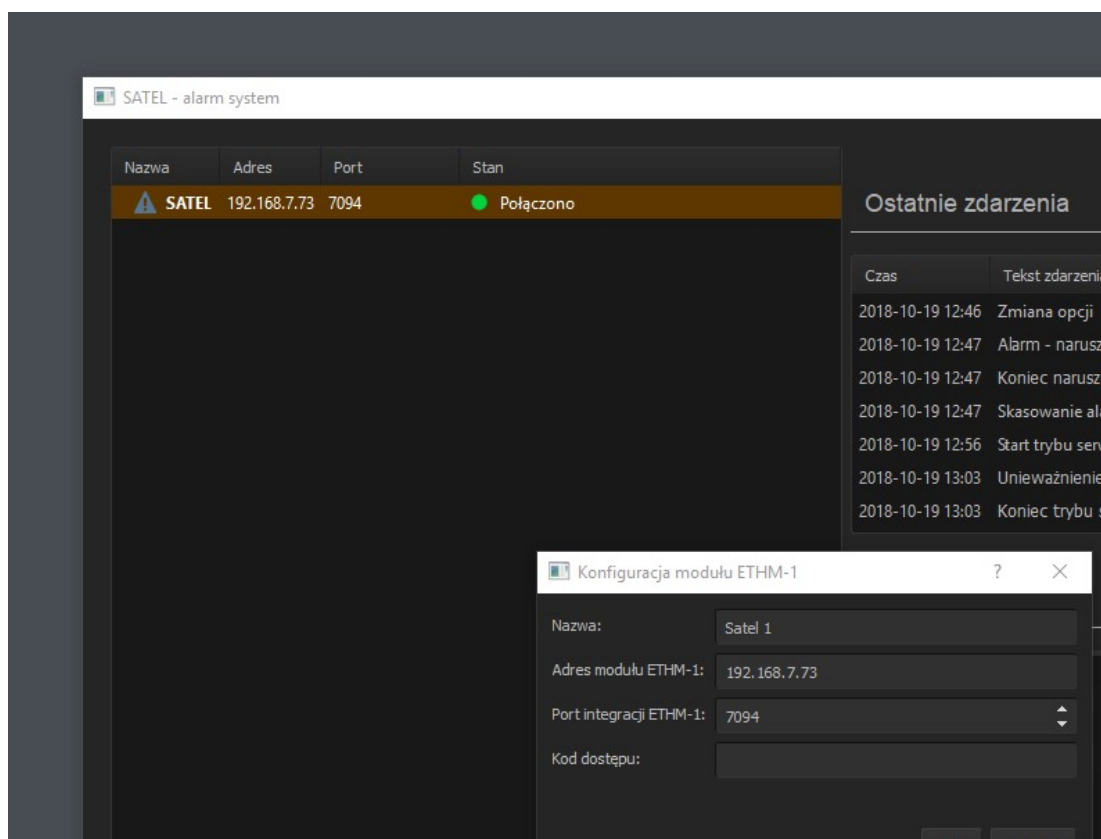
- Odczytywać konfiguracje systemu
- Wizualizować system na E-Mapach
- Uzbierać i rozbierać strefy
- Blokować czujki
- Potwierdzać alarmy
- Kasować alarmy
- Odczytywać zdarzenie i błędy z centrali

¹Jeżeli wiele monitorów jest w użytku

NetStation&NetStationEnterprise

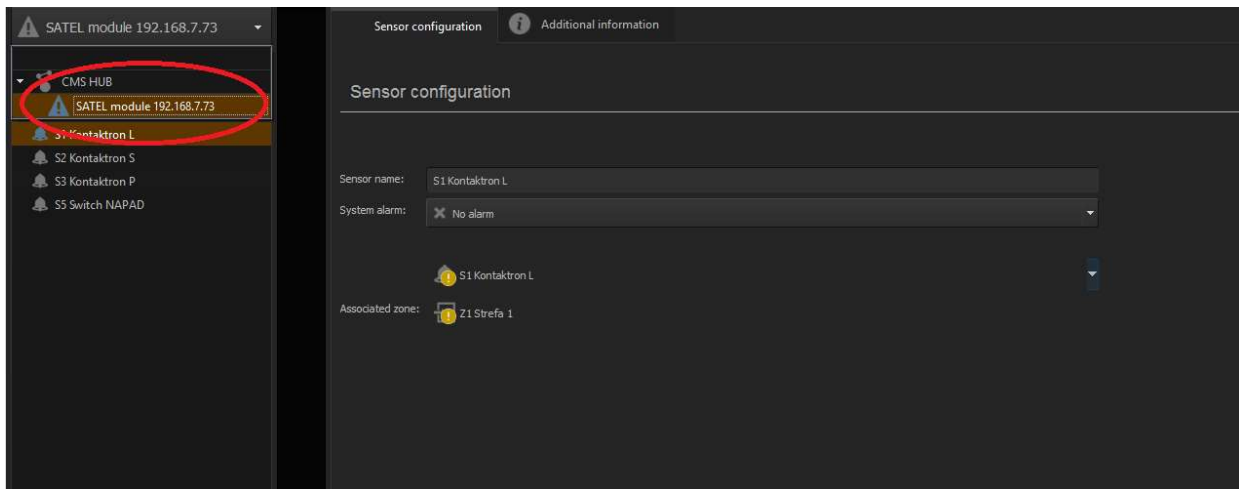
Jeżeli w Państwa centrali są moduły kontroli dostępu, to również można z niej skorzystać, dzięki temu uzyskujemy możliwości takie jak :

- Odczyt list osób z podstawowymi danymi
- Dodawanie dodatkowych informacji po stronie aplikacji Net Station np. zdjęcia
- Odczyt listy drzwi
- Otrzymywanie zdarzeń z przejść, takich jak : otwarcie, nieautoryzowane otwarcie, udzielenie dostępu, nieudzielenie dostępu, zbyt długo otwarte
- Podgląd na żywo osób przechodzących uzyskujących dostęp do drzwi
- Podgląd archiwalny na osoby uzyskujące dostęp do drzwi
- Wizualizować przejścia na emapach

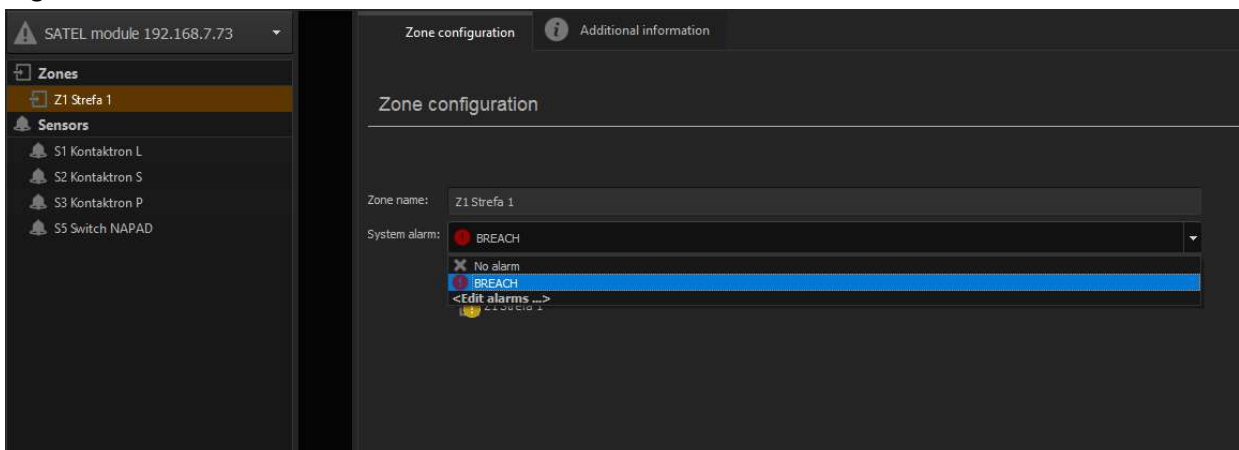


NetStation&NetStationEnterprise

Aby podłączyć Alarm Satel, musisz dodać ustawienia, by to zrobić naciśnij Dodaj moduł i wypełnij wszystkie potrzebne informacje o module.

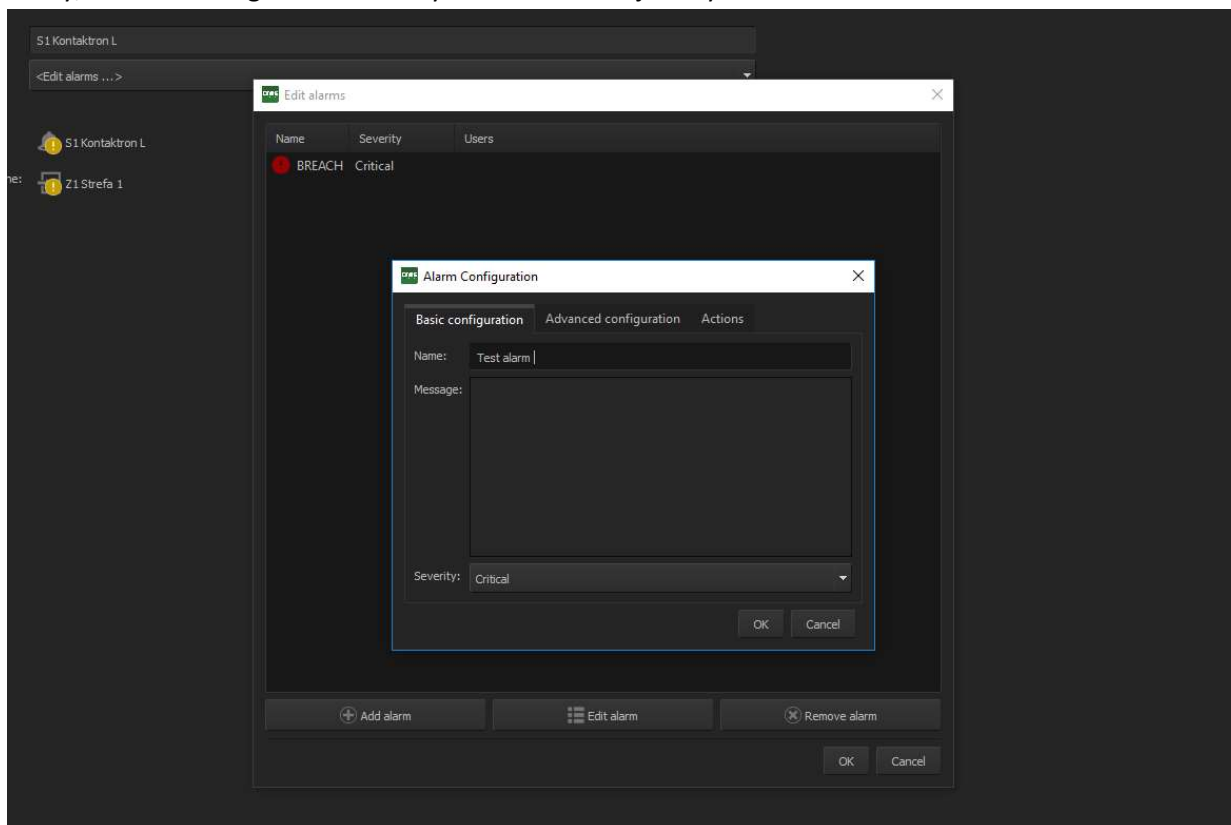


Aby uzyskać dostęp do zaawansowanych ustawień modułu, rozwiń listę urządzeń w lewym górnym rogu

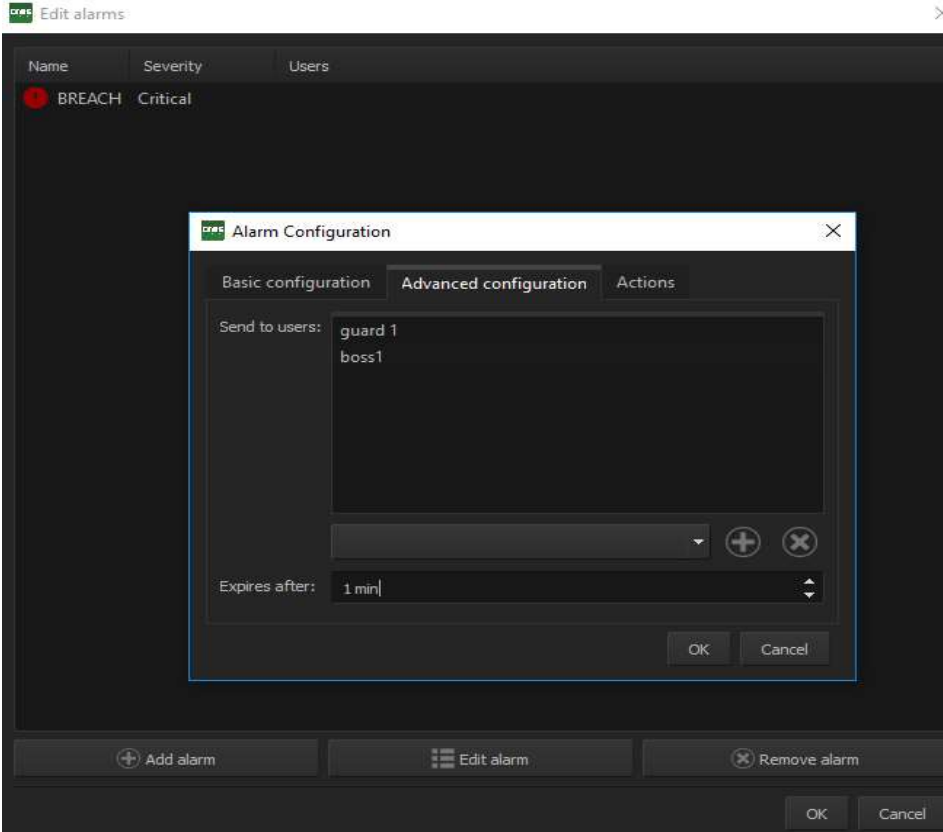


NetStation&NetStationEnterprise

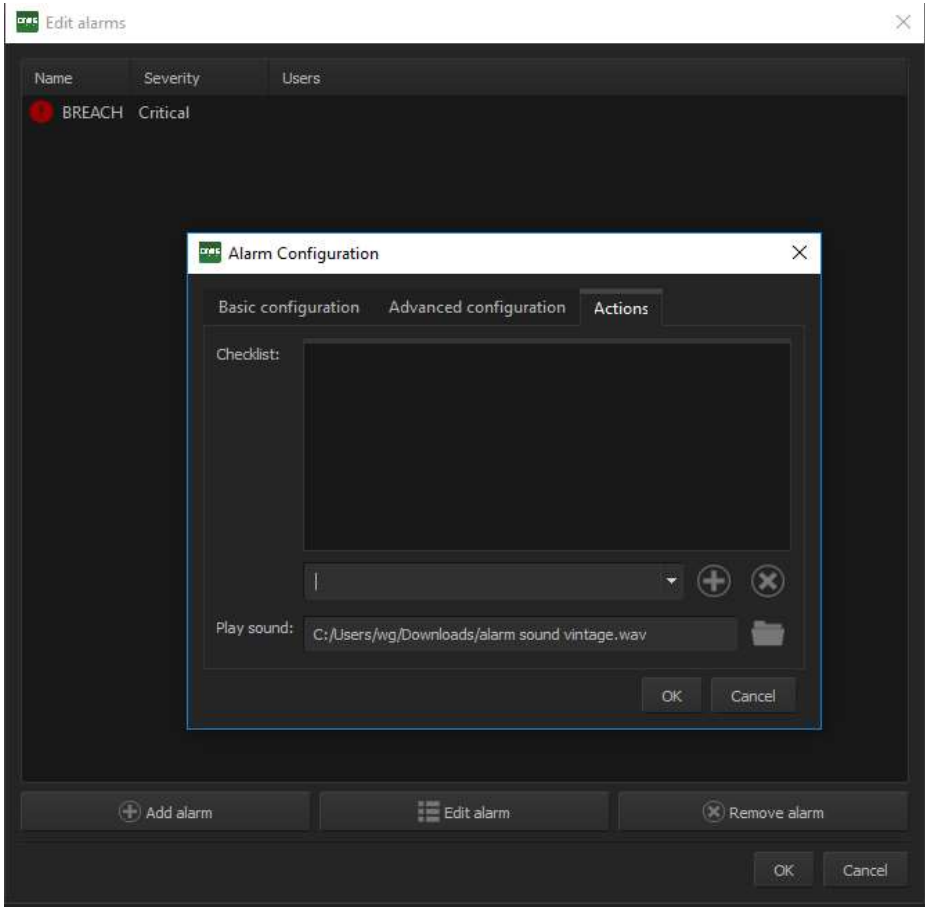
W podstawowej konfiguracji strefy można wybrać protokół alarmowy przypisany do określonej strefy, można skonfigurować osobny alarm dla każdej strefy.



NetStation&NetStationEnterprise

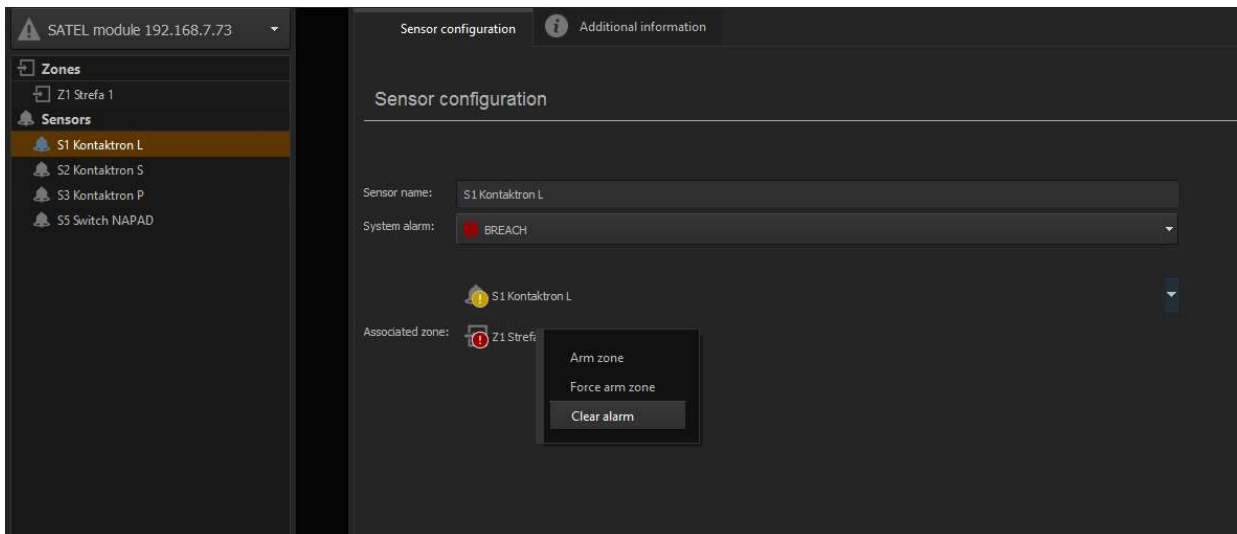


Dodawanie użytkowników systemu NetStation jako odbiorców alarmu.



NetStation&NetStationEnterprise

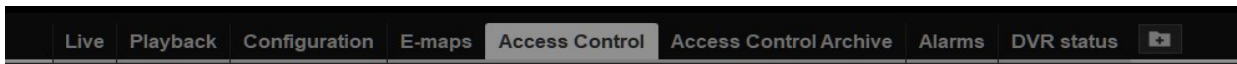
Tutaj możesz ustawić czynności, które będą wymagane od pracowników obsługujących system.



Tutaj jest możliwość zazbrajania i rozbrajania stref i czujek.

Satel Access Control

W Satel Integra istnieje opcja dodania modułu kontroli dostępu. Moduł ten umożliwia podstawową obsługę i włączanie i wyłączenie alarmu. Gdy przytrzymasz kartę przez krótki czas, to otworzą się drzwi, dłuższe trzymanie uzbroi system alarmowy. Lista użytkowników jest pobierana i synchronizowana z użytkownikami Satel, więc dodajesz ich w DLOADX.



Zakładki dostępedlakontrolidostępu

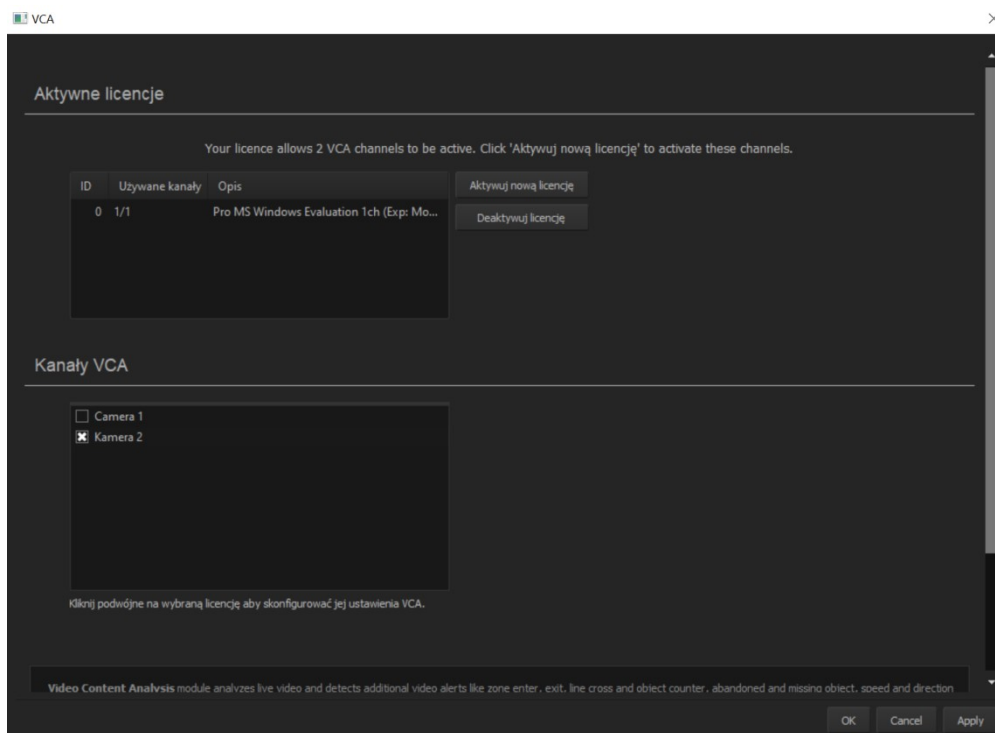


NetStation&NetStationEnterprise

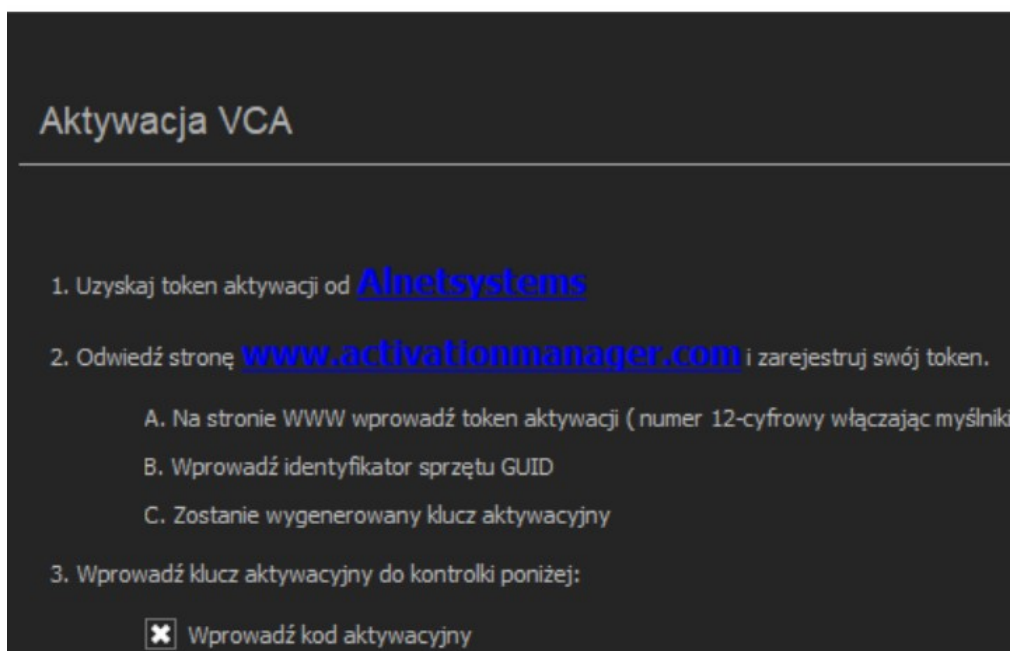
Zakładka Archiwum kontroli dostępu pozwala na przeglądanie części aktywności drzwi ze szczególnym uwzględnieniem widoku na kamerę i oś czasu.

22. VCA

Licencja VCA jest sprzedawana w postaci kodu, który trzeba odpowiednio aktywować za pomocą aktywatora producenta.



Aktywacja licencji VCA



NetStation&NetStationEnterprise

Licencje VCA są przypisane sprzętowo do komputera, w przypadku zmian sprzętowych w komputerze, mogą zostać one dezaktywowane, ze względu na zmianę GUID sprzętowego.

Strefy i linie

Aby wykryć interesujące nas zdarzenia, należy określić strefy wykrywania bądź linie. Strefy detekcji określają obszar zainteresowania analityki. Linie detekcji są podobne do stref detekcji, ale określają prostą linię zamiast obszaru.



Tworzenie strefy lub linii

Aby utworzyć strefę, kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszy lub kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz Strefa / Linia ... Utwórz strefę: Aby utworzyć linię, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz Strefa / Linia ... Utwórz linię:

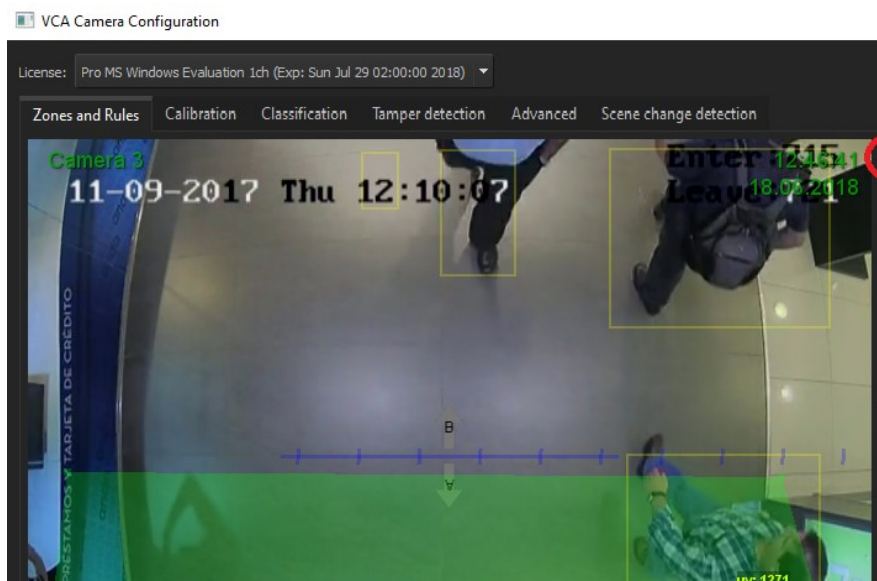
Edycja stref i linii

Strefy i linie można edytować w dowolnym kształcie i rozmiarze. Strefy i linie są kontrolowane przez manipulowanie „węzłami”, które reprezentują wierzchołki strefy / linii. Aby zmienić kształt strefy lub linii, po prostu chwyć węzeł lewym przyciskiem myszy i przeciągnij go w wybrane miejsce:

NetStation&NetStationEnterprise

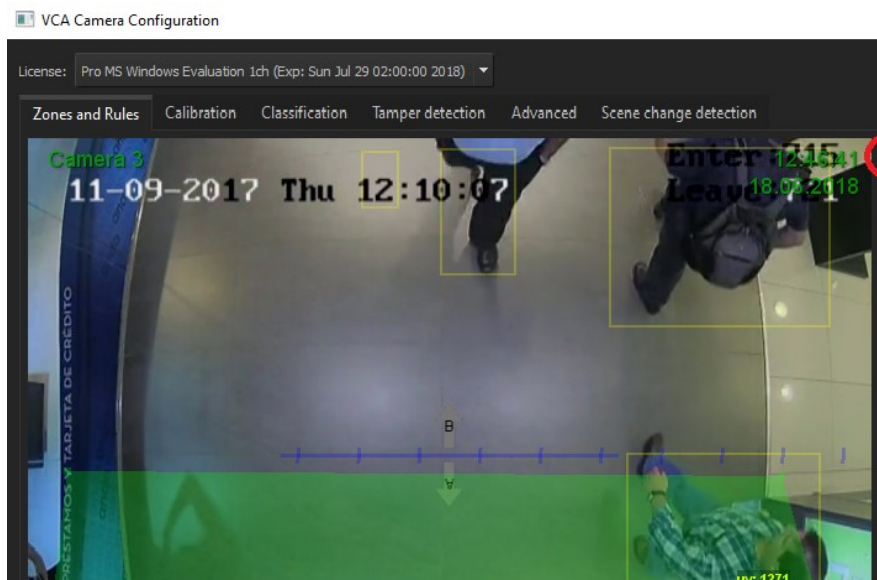
Reguły wykrywania

Po skonfigurowaniu niektórych stref wykrywania i / lub linii można zdefiniować niektóre reguły wykrywania



które dotyczą stref / linii. Domyślnie strefy i linie są automatycznie konfigurowane w celu wykrycia obecności obiektu.

Reguły są zdefiniowane oknie właściwości:

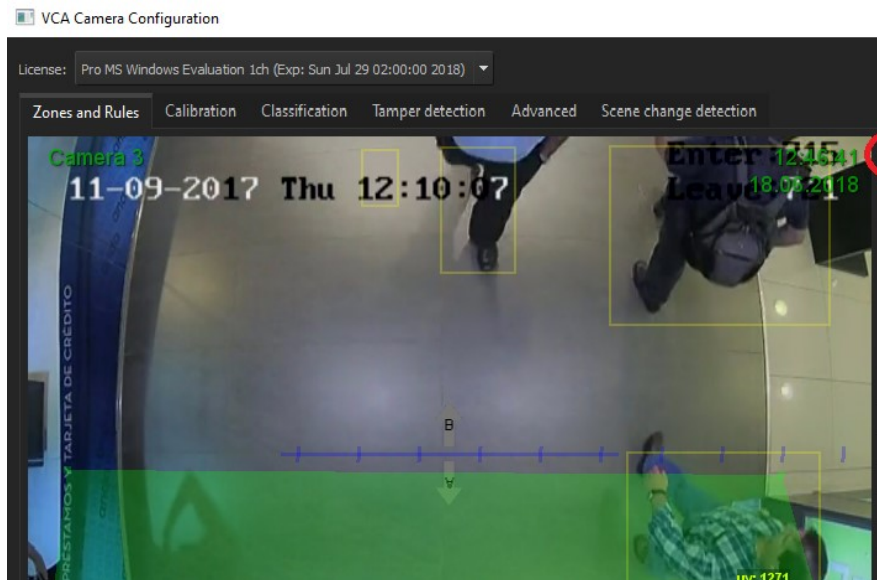


Okno właściwości jest zależny od kontekstu dla wybranej strefy. Po wybraniu różnych stref / linii lista właściwości zmienia się, aby odzwierciedlić reguły skonfigurowane w tej strefie. Wybranie reguły polega na zaznaczeniu pola obok wymaganej reguły. We wszystkich przypadkach reguły są skonfigurowane z wartościami domyślnymi. Oczywiście można je dostosować do scenariusza wykrywania. Obsługiwany jest wybór wielu reguły w strefie wykrywania

NetStation&NetStationEnterprise

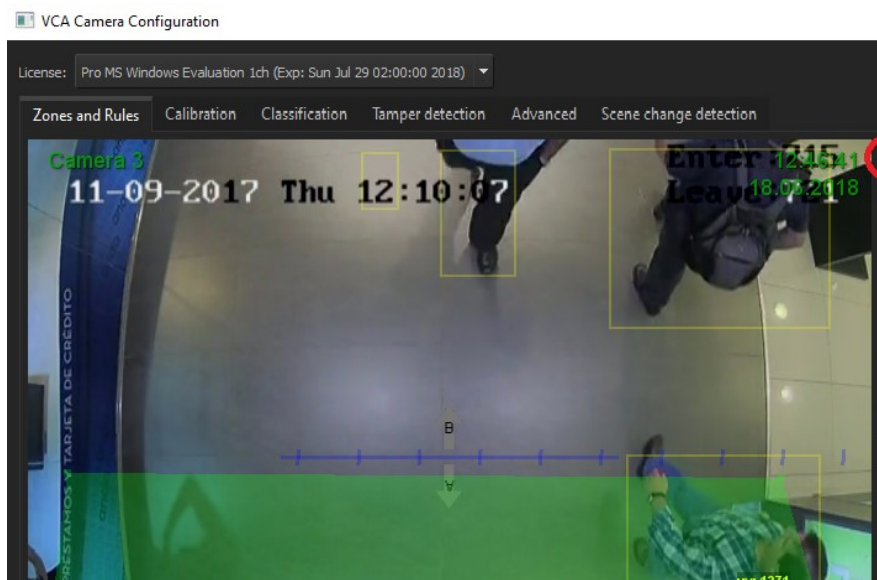
Obecność obiektu

Aby włączyć regułę obecności obiektu w wybranej strefie zaznacz pole Obecność w liście reguł i kliknij Zastosuj. Obiekty znajdujące się w strefie lub przechodzące przez linię uruchomią regułę i podniosą alarm.



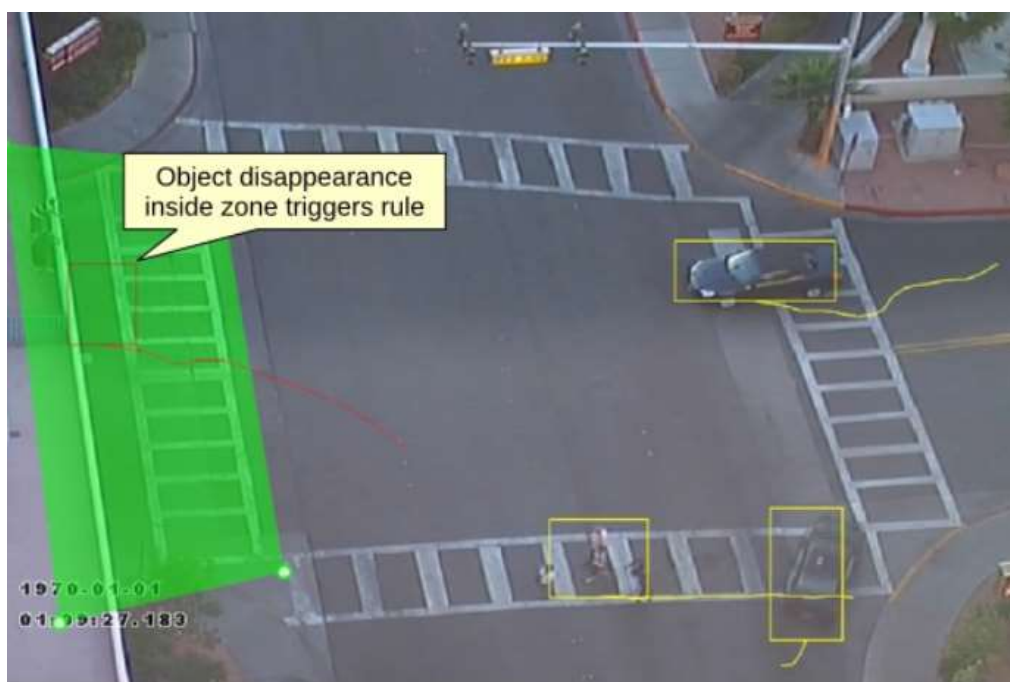
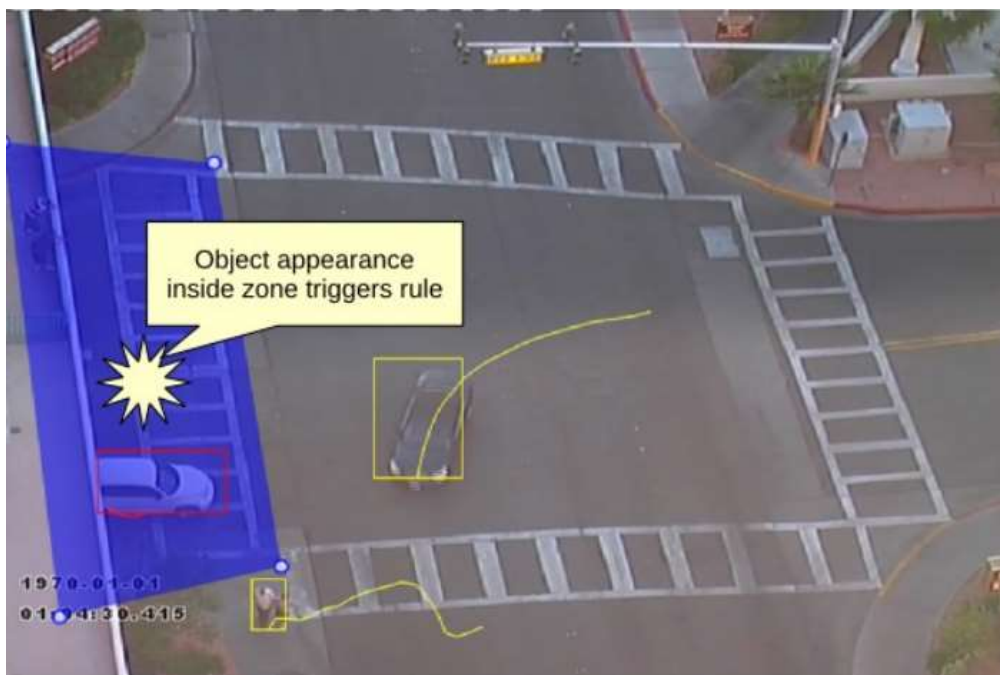
Wejście/wyjście reguły

Włącz wykrywanie wejścia i wyjścia obiektu, zaznaczając odpowiednie pola wyboru w liście reguł i kliknij Zastosuj. Po zdefiniowaniu kształtu strefy, alarm zostanie wywołany po przekroczeniu krawędzi przez obiekt, odpowiednio z zewnątrz do wewnątrz, bądź z wewnątrz do zewnątrz



Pojawienie się/zniknięcie obiektu

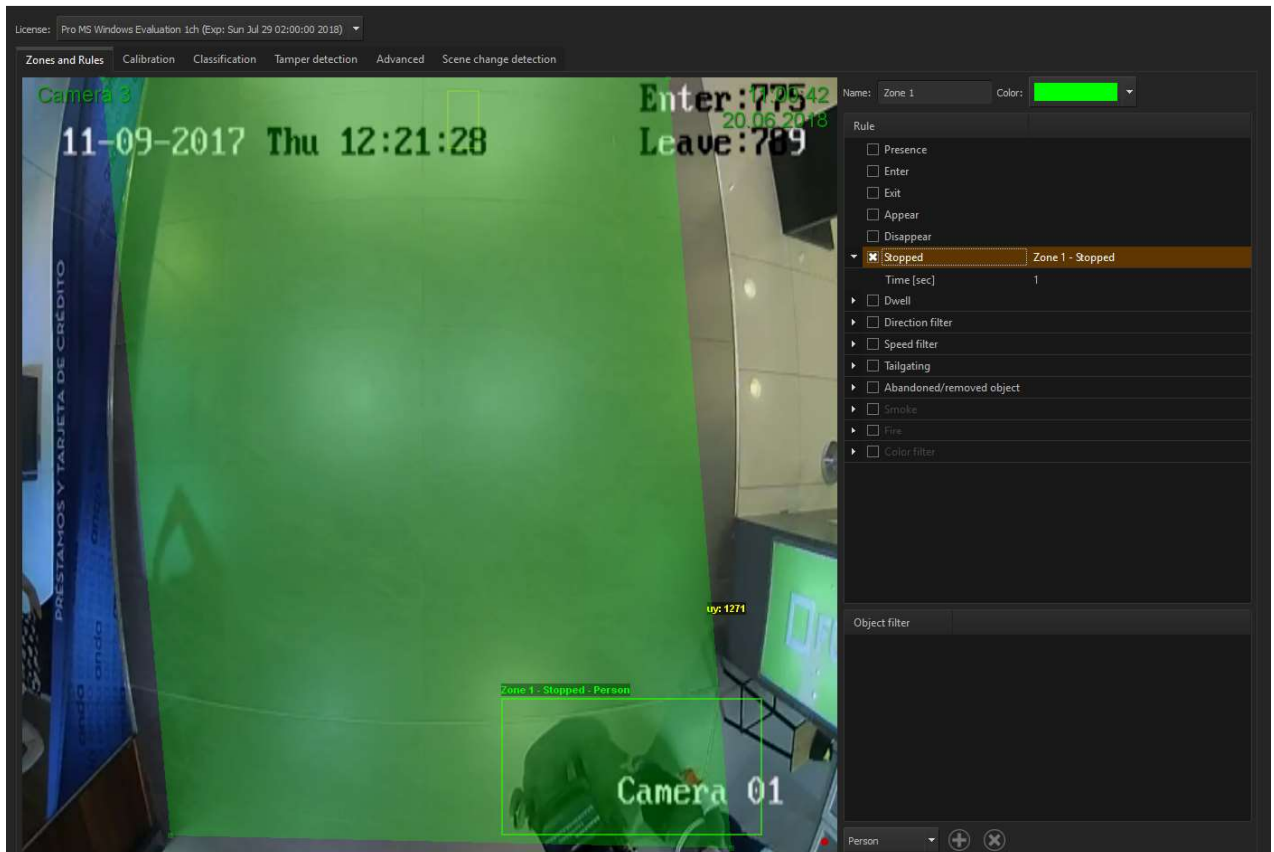
Włącz wykrywanie i znikanie obiektu, zaznaczając odpowiednie pola wyboru w Inspektorze właściwości i kliknij Zastosuj. Obiekt pojawia się alarm jest podnoszony, gdy obiekt pojawia się w strefie wykrywania. Należy pamiętać, że różni się to od wykrywania obiektu wprowadzonego, ponieważ obiekt musi zostać wstępnie wykryty w strefie bez wchodzenia, np. osoby pojawiające się w drzwiach lub samochody pojawiające się na podziemnym parkingu. I odwrotnie, alarm znikania obiektu jest generowany, gdy obiekt znika w strefie wykrywania. Ponownie, różni się to od wykrywania wyjścia z obiektu, ponieważ obiekt musi być śledzony w strefie, a następnie zniknąć bez wychodzenia ze strefy.



NetStation&NetStationEnterprise

Obiekt zatrzymany

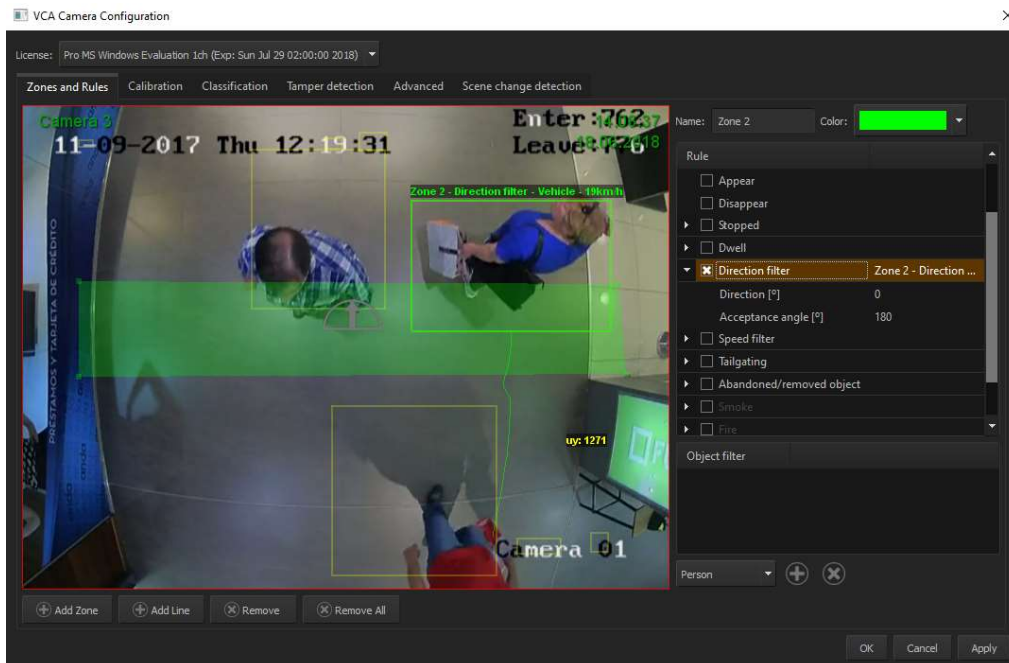
Włącz regułę zatrzymania obiektu w wybranej strefie, zaznaczając pole liście reguł i kliknij Zastosuj. Obiekty zatrzymane w strefie na czas dłuższy niż określony, wywołą regułę i podniosą alarm. Czas zatrzymania można skonfigurować, po prostu klikając pole Czas na kontrolce reguły i edytując wartość w tym oknie.



Szwędanie się

NetStation&NetStationEnterprise

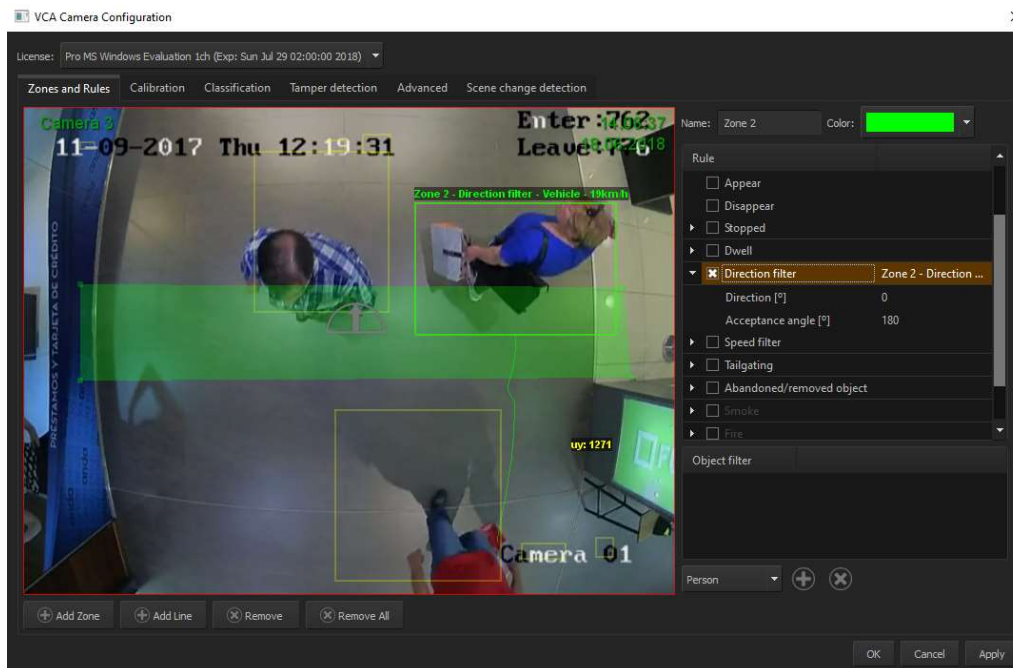
Włącz regułę szwędania obiektu w wybranej strefie, zaznaczając pole szwędanie się w liście reguł i kliknij przycisk Zastosuj. Obiekty przebywające w strefie dłużej niż przez określony czas uruchomią regułę i podniosą alarm.



Filtr kierunkowy

Włącz regułę kierunku obiektu w wybranej strefie, zaznaczając pole Filtr kierunku w liście reguł.

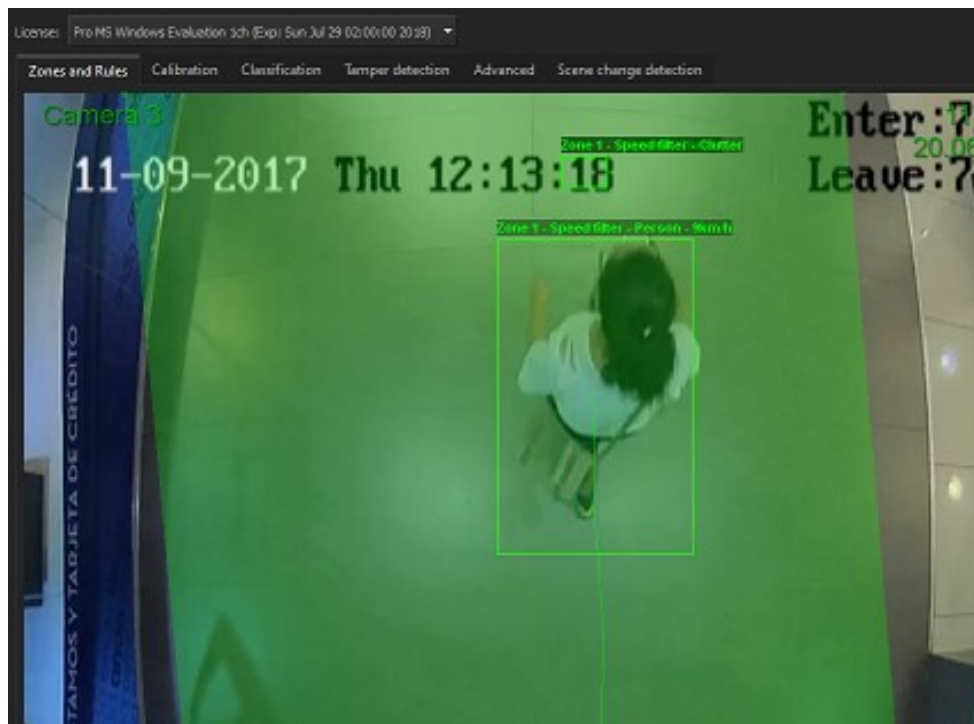
Dostosuj kierunek i kąt akceptacji do scenariusza wykrywania. Obiekty, które poruszają się w skonfigurowanym kierunku (w granicach kąta akceptacji) przez strefę lub linię, uruchamiają regułę i wywołują alarm.



NetStation&NetStationEnterprise

Filtr prędkości

Włącz regułę prędkości obiektu w wybranej strefie, zaznaczając pole Filtr prędkości w liście reguł. Dostosuj dolne i górne ograniczenia prędkości, aby dostosować je do scenariusza wykrywania. Obiekty, które poruszają się w granicach skonfigurowanych prędkości, przez strefę lub linię, uruchamiają regułę i wywołują alarm. Pamiętaj, że kamera musi zostać skalibrowana, aby ta funkcja była dostępna.



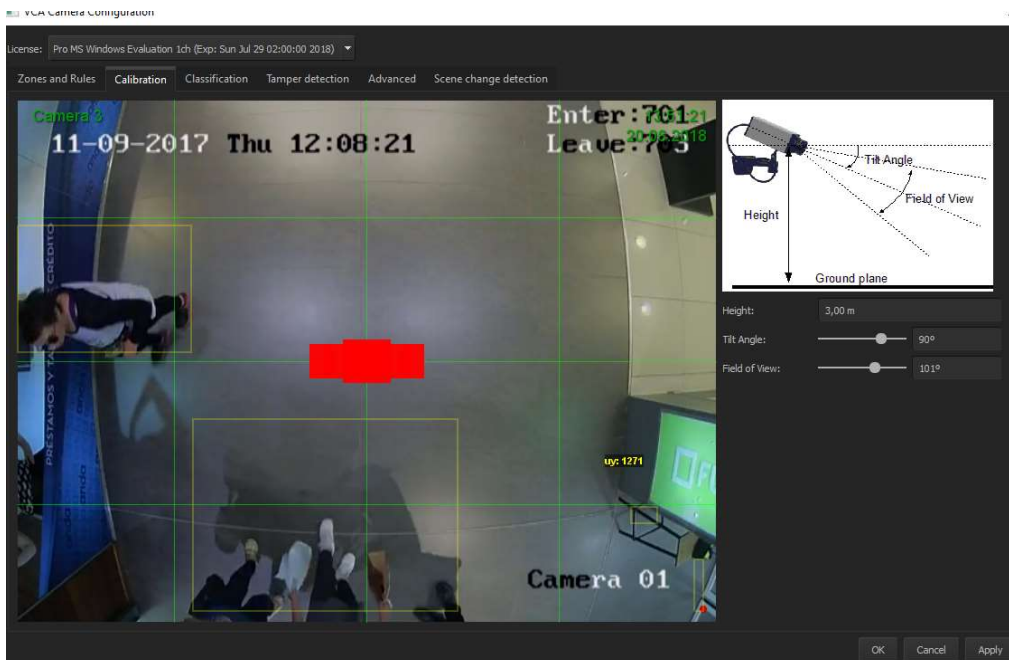
Tailgating

Włącz regułę tailgatingu (śledzenie na ogonie) obiektu w wybranej strefie, zaznaczając pole Tailgating obiektu w liście reguł. Dostosuj próg czasu, aby ustawić minimalny dopuszczalny czas między kolejnymi wykryciami obiektów. Tailgating obiektu definiuje się jako obiekt przekraczający linię lub strefę w określonym czasie po przekroczeniu przez poprzedni obiekt linii lub strefy. Jeśli obiekt przekroczy linię lub strefę, a inny obiekt przekroczy tę samą linię lub strefę w określonym oknie czasowym, zostanie uruchomiony filtr Tailgating obiektu.

NetStation&NetStationEnterprise

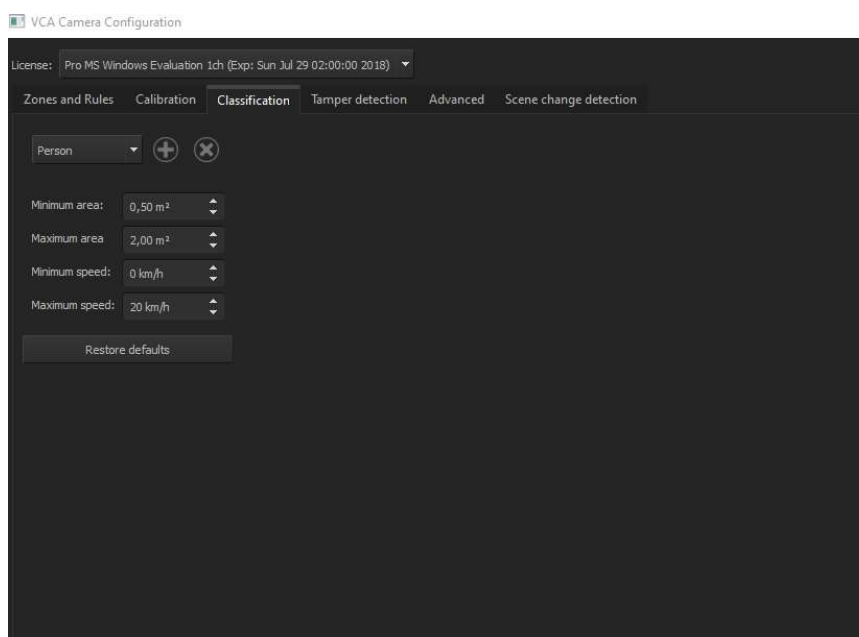
Kalibrowanie

Ta zakładka pozwala skalibrować pozycję kamery względem horyzontu na wideo. Im dokładniejsza jest kalibracja, tym dokładniejsze są dane VCA. 1 kwadrat na zdjęciu powinien w rzeczywistości być równy 2m x 2m.



Klasyfikacja

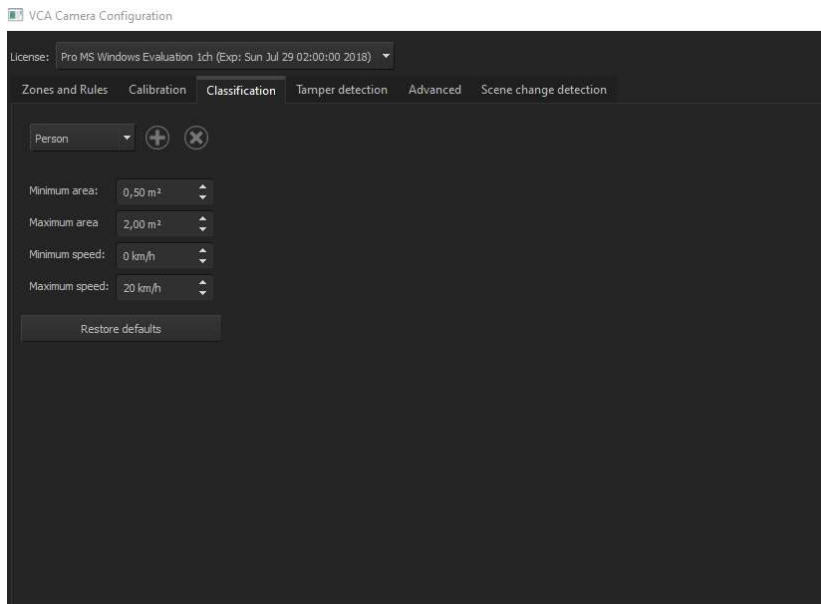
Tutaj możemy zdefiniować parametry niektórych obiektów wykrywanych przez kamerę, takich jak ludzie, grupy, pojazdy.



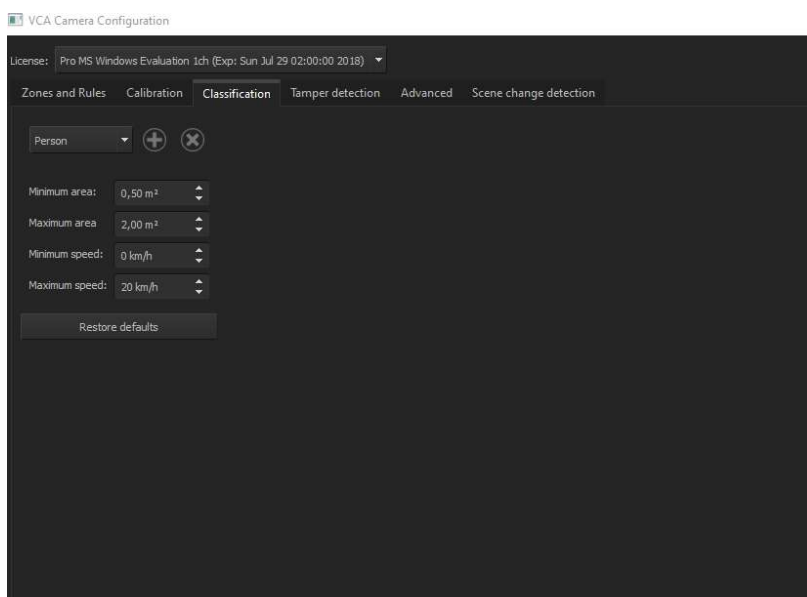
NetStation&NetStationEnterprise

Wykrywanie sabotażu

Ta opcja umożliwia włączenie sabotażu przez zakrycie kamery, w tym miejscu możesz skonfigurować parametry wykrywania.



Zaawansowane ustawienia

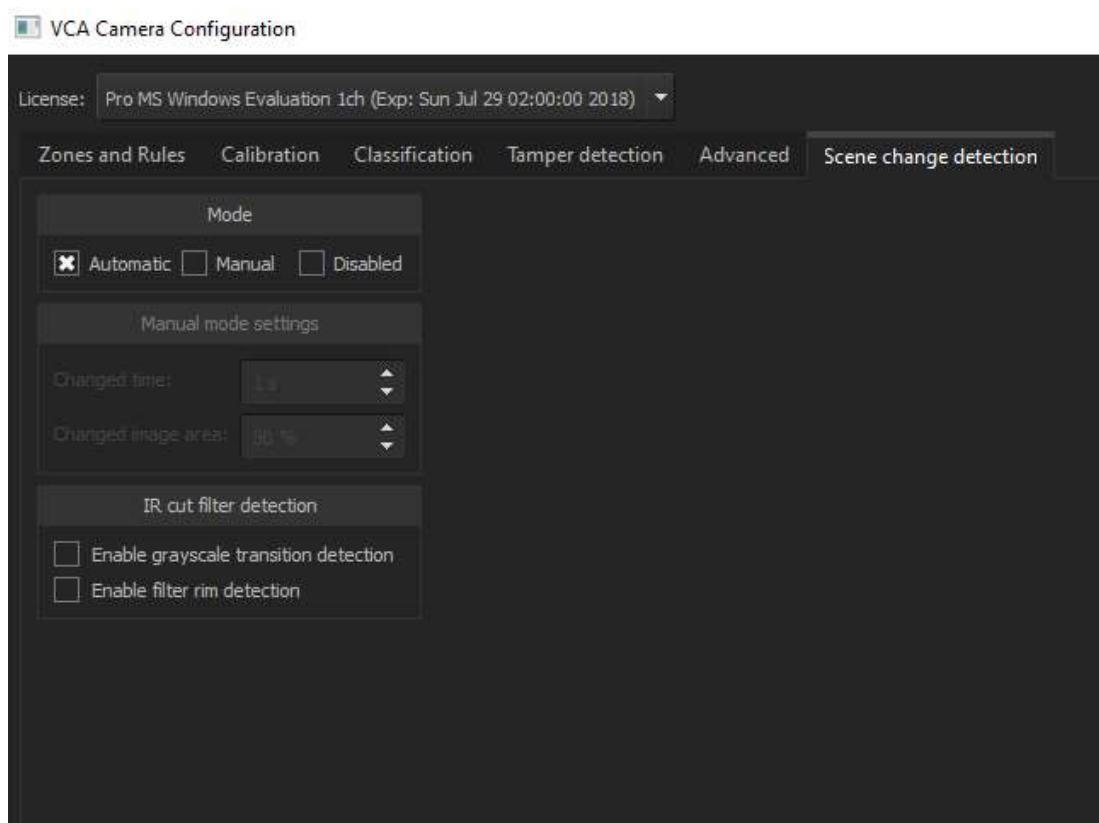


Tutaj możesz dostosować zaawansowane opcje, takie jak:

- Śledzenie osób - umożliwia rozpoznawanie osób
- Wykrywanie porzuconych / usuniętych obiektów - umożliwia wykrywanie pozostawionych obiektów

NetStation&NetStationEnterprise

- Linia licząca - pozwala utworzyć linię liczącą obiekty
- Wykrywanie dymu i ognia - umożliwia analizę wykrycia dymu i ognia
- Eliminacja drgań aparatu - cyfrowa stabilizacja obrazu
- Generuj mapy ciepłne ruchu - pozwala na mapę ciepła ruchu - dostępne w CMS
- Minimalny rozmiar śledzonego obiektu - określ rozmiar w pikselach najmniejszego obiektu
- Czas zatrzymania obiektu stacjonarnego - ile czasu zajmuje zdefiniowanie obiektu jako porzuconego
- Czas ponownego uruchomienia alarmu - ile czasu mija między alarmami



Wykrywanie zmiany sceny

Tutaj możesz zdefiniować ustawienia dotyczące zmiany sceny. Oznacza to, że kamera wykrywa szybkie zmiany w układzie sceny, w trybie ręcznym można ustawić dokładny czas i procent zmiany sceny, która wywoła alarm.

Wykrywanie filtra odcięcia IR jest opcją, która pozwala włączyć opcje dotyczące oświetlenia IR. Jeśli nie jest włączone, podświetlenie IR może uruchomić wykrywanie zmiany sceny.

23. Roger

Ogólne informacje

Poprzez integrację z KD Roger system NetStationEnterprise firmy Alnet Systems umożliwia realizowanie przykładowo poniższych funkcjonalności:

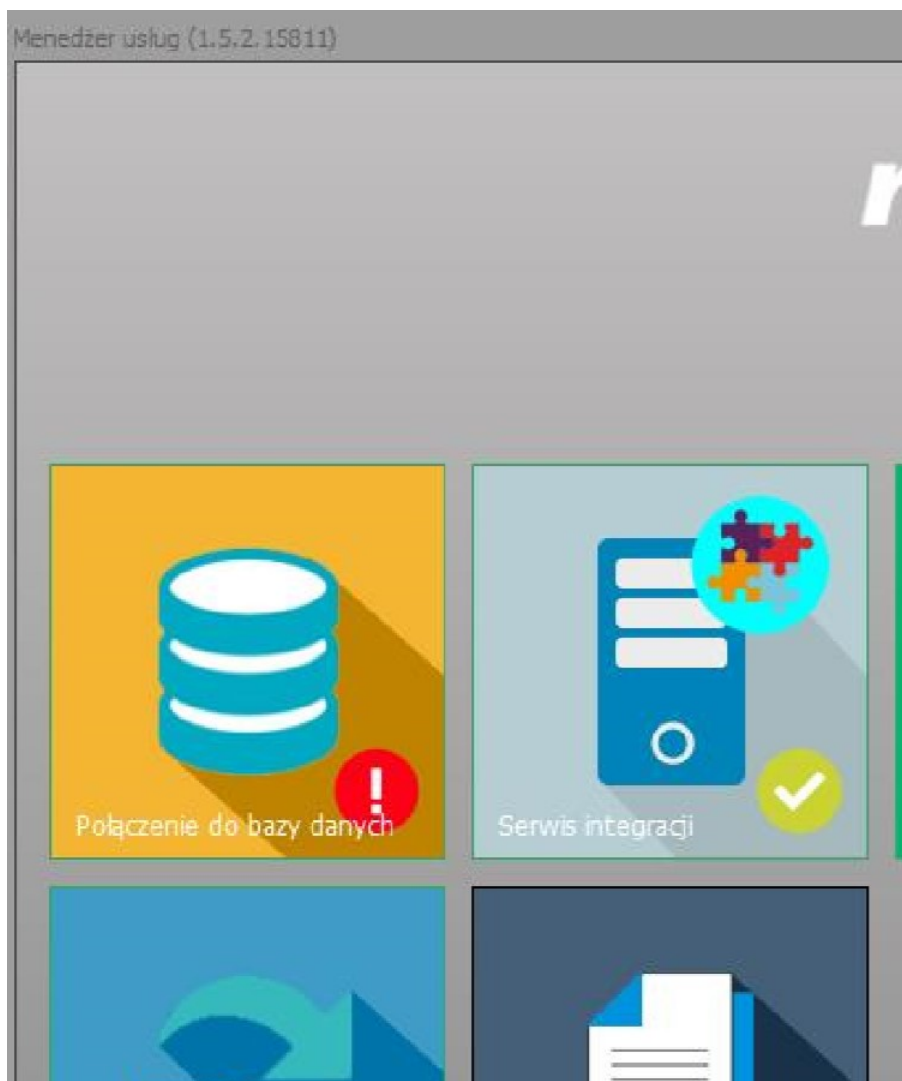
- odczyt listy osób z podstawowymi danymi (np. Imię/Nazwisko),
- dodawanie uzupełniających informacji o użytkowniku karty po stronie aplikacji NetStationEnterprise (np. zdjęcia),
- odczyt listy drzwi,
- otrzymywanie informacji o zdarzeniach z przejść, takich jak : otwarcie, nieautoryzowane otwarcie, udzielenie dostępu, nieudzielenie dostępu, zbyt długo otwarte drzwi,
- podgląd na żywo osób przechodzących uzyskujących dostęp do drzwi,
- podgląd archiwalny osób przechodzących uzyskujących dostęp do drzwi,
- wizualizowanie przejścia na e-mapach,

Niezbędne komponenty ze strony Roger

Aby skorzystać z możliwości integracji platformy Alnet Systems z systemami kontroli dostępu Roger, niezbędny jest serwis integracji, dostępny ze strony Roger'a – RACS Service Manager. Po zainstalowaniu wszystkich kluczowych do integracji usług, można przejść do dodania centrali Roger w aplikacji Net Station Enterprise. W przypadku wątpliwości co do usług integracji, polecamy zapoznać się z obszerną instrukcją dostępną na stronie ROGER (

https://www.roger.pl/pl/wsparcie/wsparcietechniczne/zasoby-do-pobrania/noty-aplikacyjne-racs-5/doc_download/2322-an006szybki-start-systemu-racs-5.html)

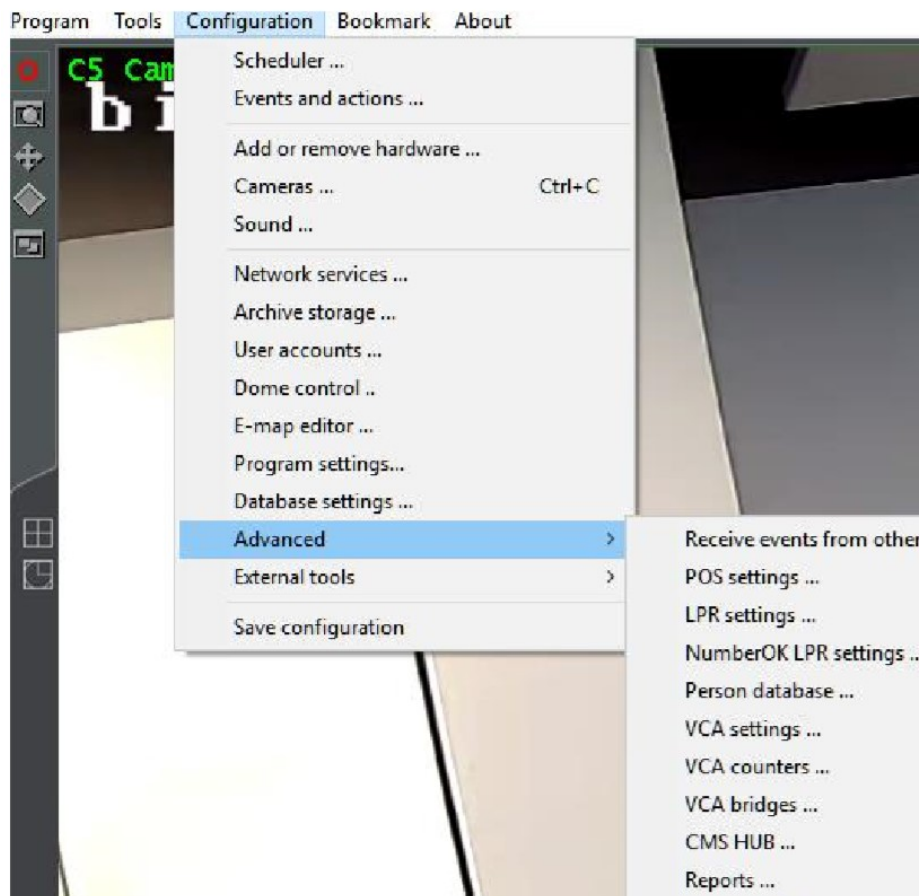
NetStation&NetStationEnterprise



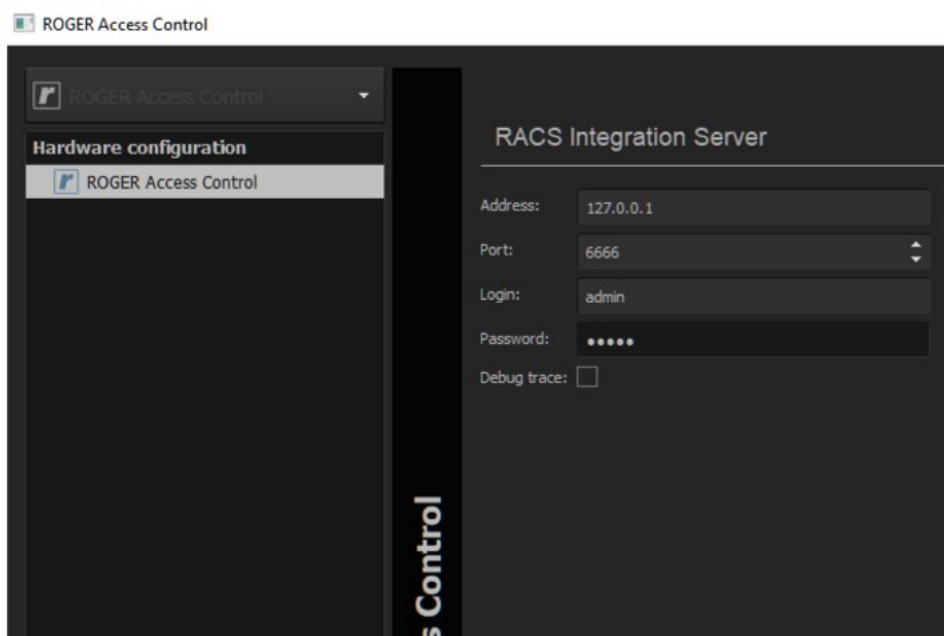
W jaki sposób nawiązać komunikację z centralą Roger

Wchodząc na głównym ekranie aplikacji NetStationEnterprise (w lewym górnym rogu) należy „najechać” na zakładkę Konfiguracja, następnie Zaawansowane i wybrać ROGER access control... . Po wybraniu tej opcji otwiera się okno konfiguracji W oknie konfiguracji połączenia definiujemy adres IP, Port, Login i hasło do centrali. Mogą one zostać określone w systemie do zarządzania centralą. Po kliknięciu Zastosuj, jeżeli centrala jest poprawnie dodana, powinno nastąpić połączenie.

NetStation&NetStationEnterprise



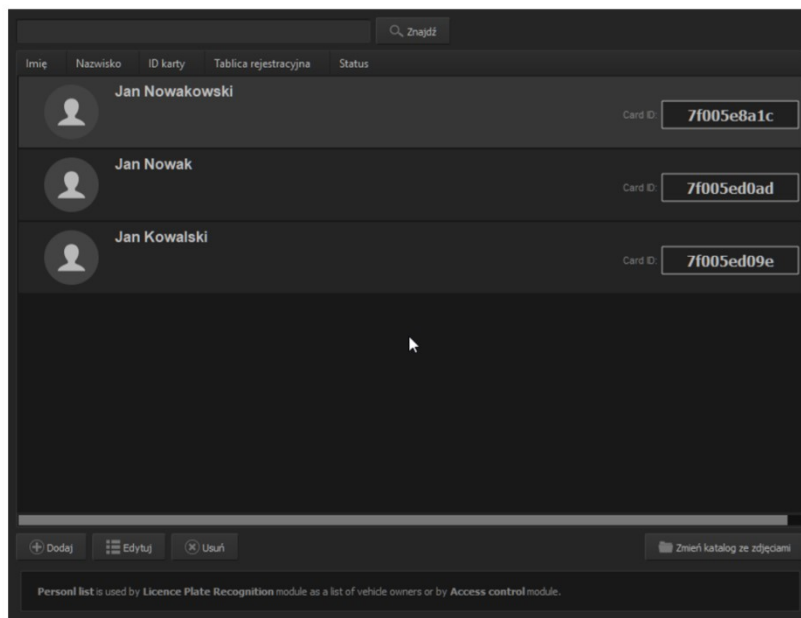
Z poziomu systemu Roger możliwe jest zsynchronizowanie danych takich jak: Imię, nazwisko, numer identyfikatora. Pozostałe informacje takie jak zdjęcie, opis, ewentualnie tablice rejestracyjną można dodać z poziomu NetStationEnterprise w zakładce Person Database. W tym samym menu, w którym znajduje się aplet dodawania centrali RACS'5



NetStation&NetStationEnterprise

Zarządzanie personalną bazą danych

Person Database - lista wszystkich osób synchronizowana z systemem kontroli dostępu Roger. W tym miejscu można dodatkowo edytować uzupełniające dane o użytkownikach.



Lista osobowa i przykładowy profil osoby (z możliwością dodania numeru rejestracyjnego działającego w systemie LPR) służy rejestrowaniu wjazdów/wyjazdów osób na obiekt, na podstawie przypisanych tablic rejestracyjnych (tzw. biała/czarna lista). Możliwe jest też uruchomienie poszukiwania samochodu (tablicy rejestracyjnej) – funkcja ta wzbudzana jest (może spowodować alarm) po wykryciu zadanej tablicy rejestracyjnej. Dodatkowo wspomniana funkcja LPR może umożliwić wykluczenie dostępu do danej strefy osobie, która nie posiada koniecznych uprawnień.



24. LPR

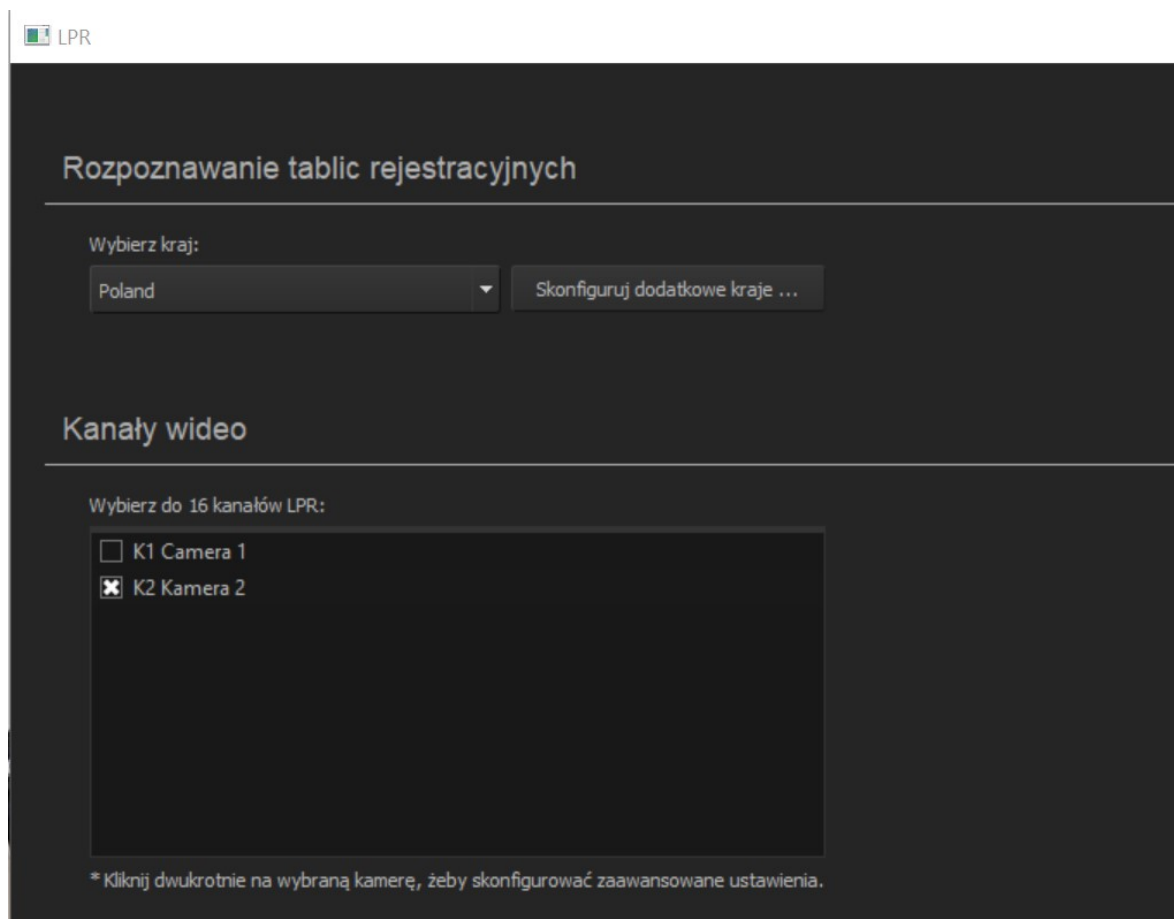
LPR jest jedną z zaawansowanych funkcji systemu NET Professional. Pozwala analizować filmy pod kątem danych pojazdu. Po uzyskaniu danych ze strumienia umożliwia przetwarzanie i integrację z innymi funkcjonalnościami NET Professional.



Aby uruchomić NET POS w twoim systemie, niektóre wymagania muszą być spełnione:

- NET PROFESSIONAL musi być odpowiednio skonfigurowany z dowolną licencją na oprogramowanie (analogowe, IP, HD-SDI, hybrydowe).
- Licencja POS dla wybranej liczby kanałów wideo (licencja jest traktowana jako rozszerzenie NET PROFESSIONAL)

Uwaga: w niektórych przypadkach (starsze licencje) może być potrzebna aktualizacja licencji Net Professional lub oprogramowania. W przypadku korzystania z silnika LPR V.2.0 potrzebna jest procesor ze wsparciem AVX 2.0 i karta graficzna ze wsparciem dla rdzeni CUDA. Do funkcjonowania potrzebna jest również otwarta baza SQL!!!

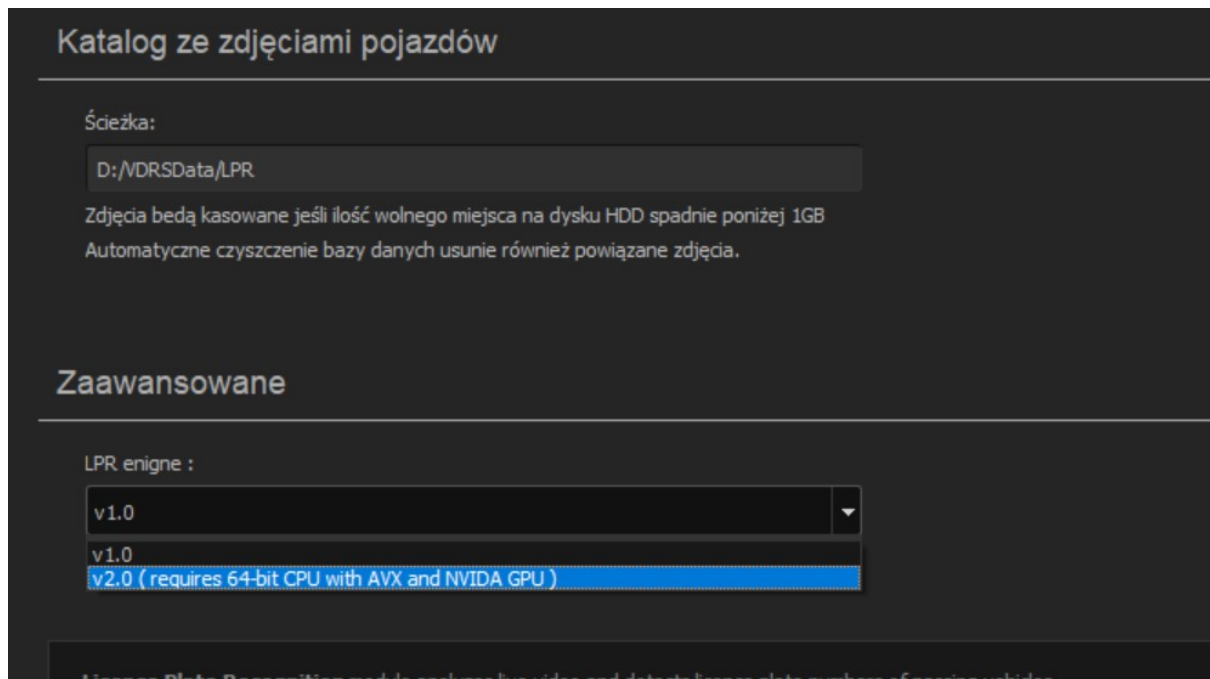


Pierwsza opcja pozwoli ci wybrać wzór tablic rejestracyjnych - unikalny dla każdego kraju, wybierz ten, z którego spodziewasz się większości samochodów.

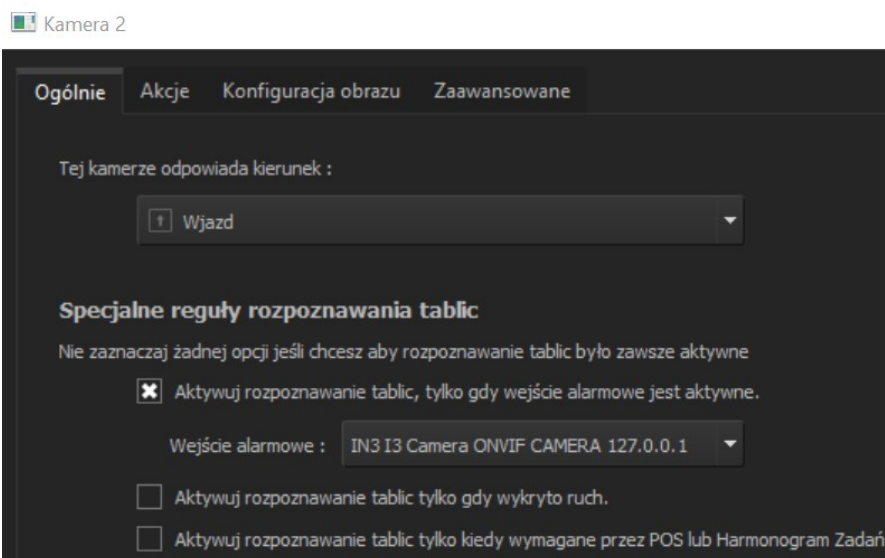
W ustawieniach kraju możesz wybrać, na których kamerach ma być aktywny LPR. Dwukrotne kliknięcie określonej kamery umożliwia skonfigurowanie jej zaawansowanych ustawień.

Ścieżka migawki pojazdu, w tym miejscu możesz zdefiniować ścieżkę, w której chcesz zapisać zrzuty z kamer.

NetStation&NetStationEnterprise



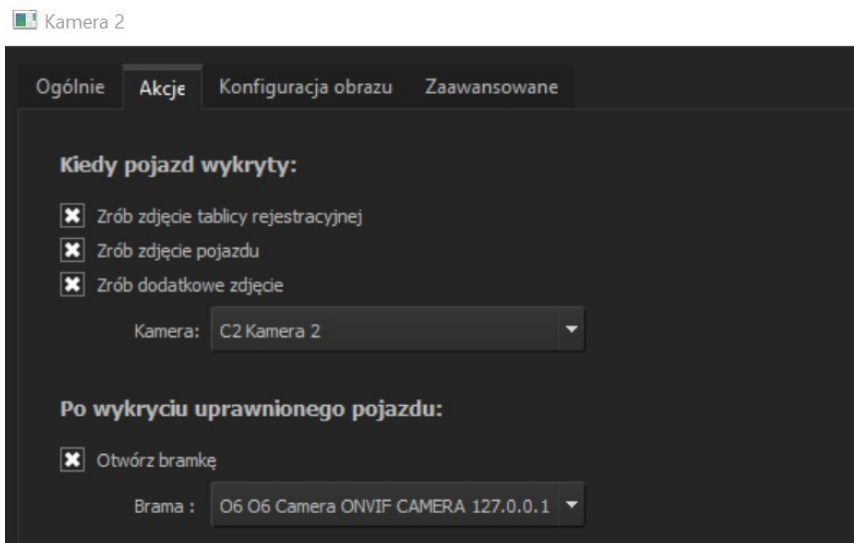
Ustawienia rodzaju silnika rozpoznawania tablic. W wersji V2.0 rozpoznawanie oparte jest o GPU, potrafi w niektórych sytuacja radzić sobie lepiej niż standardowy silnik.



Pierwszy pasek określa kierunek kamery, ustawienie tej opcji jest konieczne, aby statystyki wyjścia / wejścia były prawidłowo wyliczane. Kolejną opcją jest określenie reguł, w których należy aktywować rozpoznawanie tablic rejestracyjnych, pomaga to zmniejszyć zużycie procesora, jeśli jest poprawnie skonfigurowane. Pozwala wybrać, która akcja wyzwala LPR, domyślną akcją jest wykrywanie ruchu, ale możesz wybrać akcję wejścia / wyjścia, na przykład: czujnik indukcyjna, czujnik naciskowy, mostek laserowy. Ostatnią opcją jest działanie POS lub zdarzenie harmonogramu zadań, opcje te zależą od

NetStation&NetStationEnterprise

konfiguracji systemu. Zaawansowany algorytm śledzenia debugowania to opcja rejestrowania wartości otrzymanych przez system.

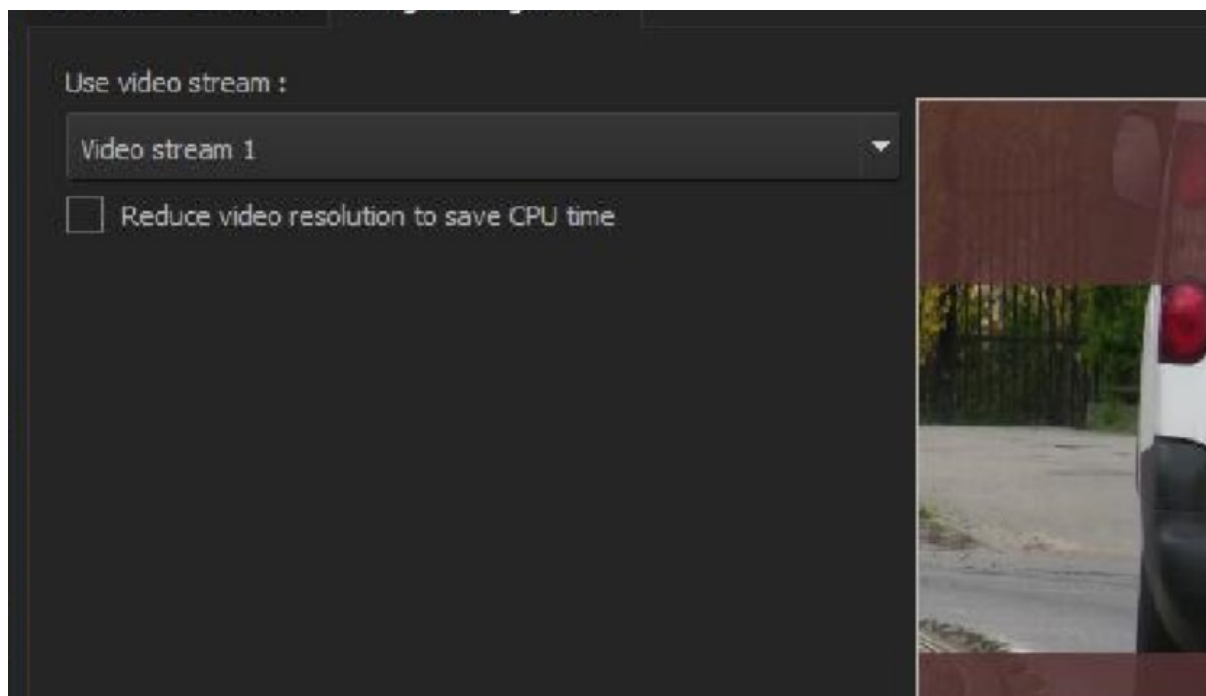


W zakładce działania możesz określić, jakie działania będą podejmowane, gdy system rozpozna tablicę rejestracyjną na strumieniu z kamery. Pierwsze opcje pozwalają wybrać, danych o pojeździe ma być zapisane, możesz zrobić migawkę tylko tablicy rejestracyjnej, tablicy rejestracyjnej i całego pojazdu oraz klatkę z innej kamery, ewentualnie pod innym kątem, aby np. uchwycić twarz kierowcy.

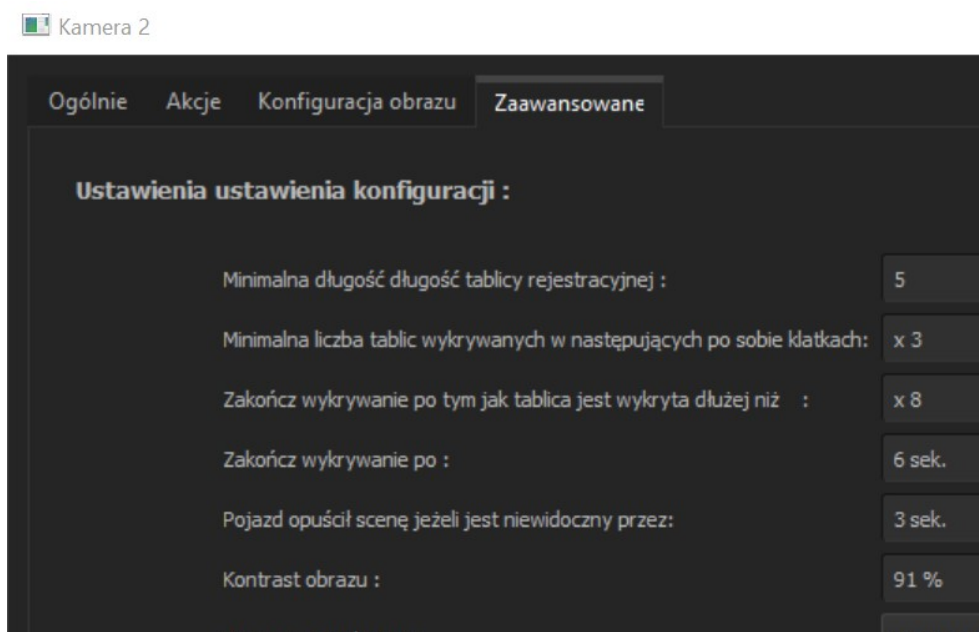
Opcjonalnie możliwe jest zsynchronizowanie sterowania bramą, aby otworzyć bramę, gdy zbliża się autoryzowany pojazd. Tutaj możesz wybrać, która brama ma zostać otwarta, gdy wybrana kamera wykryje predefiniowane tablice rejestracyjne w bazie osobowej.

NetStation&NetStationEnterprise

dobrze widoczna.



Tutaj możesz skonfigurować obszar, który chcesz wykluczyć z LPR i wybrać pomiędzy wysoką i niską rozdzielczością. Niższa rozdzielczość czasami może poprawić dokładność LPR, ponieważ często korzysta z wyższej ilości klatek na sekundę, a nie z wyższej rozdzielczości.



- Minimalna długość tablicy rejestracyjnej - ile znaków potrzeba do wykrycia tablicy rejestracyjnej.
- Minimalna liczba tablic wykrywanych w następujących po sobie klatkach - tutaj możemy określić, dla ilu klatek wideo tablica rejestracyjna musi być widoczna do wykrycia.

NetStation&NetStationEnterprise

- Zakończ wykrywanie po tym jak tablica jest wykryta dłużej niż - opcja zaprojektowana w celu oszczędzania energii procesora i wykonana tak, że nie ma wielu wykrytych tego samego samochodu, gdy jest on obecny przez dłuższy czas w ramce obrazu.
- Zakończ wykrywanie po - to samo co powyżej, ale zdefiniowane w sekundach, a nie klatkach
- Pojazd opuścił scenę, jeśli jest niewidoczny przez - jeśli pojazd wróci do ramy po (X) sekundach, zostanie wykryty jako nowy pojazd.
- Kontrast obrazu - parametr czułości kontrastu, który może pomóc poprawić szybkość rozpoznawania w warunkach szumu obrazu lub cieni na tablicach rejestracyjnych.
- Rozszerzony algorytm - opcja, która zmieni wartości kontrastu od 1 do 100%, dopóki tablica rejestracyjna nie zostanie znaleziona na zdjęciu. Dostępne są 2 opcje, w zależności od warunków, zobacz, które przyniosą Ci lepsze wyniki.
- Ignoruj tablice - pozwala wykluczyć tablice rejestracyjne z rozpoznania, dobre dla policji, tablic wojskowych lub filtrując niektóre błędy, takie jak znaki drogowe, naklejki samochodowe itp.