

CMS iOS

Instrukcja obsługi dla iPhone i iPad

Instrukcja obsługi wersja 1.0 (January 2012)

Instrukcja dla programu w wersji 1.40

Spis treści

1. Wstęp	3
1.1 Opis systemu	4
2. Pierwsze uruchomienie programu	5
3. Użytkowanie programu	6
3.1 Funkcje podstawowe	6
3.2 Nawiązywanie połączenia	7
3.3 Dodatkowe opcje podczas połączenia	8
3.4 Zarządzanie książką adresową	9
3.4.1 Dodawanie nowego wpisu do książki adresowej	10
3.4.2 Edytowanie wpisu w książce adresowej	11
3.4.3 Usuwanie wpisu z książki adresowej	12
3.5 Wybieranie kamery	12
3.6 Dodatkowe ustawienia	13
3.7 Sterowanie wejściami i wyjściami	14
3.9 Archiwum	15
3.10 Tryb sterowania PTZ	16
3.11 Zoom	16
3.12 Multiview	18
3.13 „About”	18
3.14 Zamykanie programu	18

1. WSTĘP

Przedstawiamy kolejną wersję programu CMS Mobile zawierającą wiele nowych funkcji i modułów. Wiele z tych zmian jest efektem naszej współpracy z Wami i naszymi partnerami. Część zmian to nasze pomysły, które rozszerzają możliwości cyfrowego nagrywania obrazu. Zwróćcie uwagę na możliwość jednoczesnego nagrywania z kamer IP i szeroko używanych kamer analogowych, rozwinięte archiwum oraz większe możliwości kontroli całego systemu.



1.1 OPIS SYSTEMU

NET PROFESSIONAL cyfrowym rejestratorem wideo zaprojektowanym do współpracy z kamerami telewizji przemysłowej. Do działania wykorzystuje komputery klasy PC pracujące pod kontrolą systemów operacyjnych Microsoft Windows VISTA / 7 32bit. Nowy system NET PROFESSIONAL ma możliwość nagrywania obrazu z do 32 kamer, obsługując przy tym 32 wyjścia przekaźnikowe i 32 wejścia alarmowe. Co więcej, system może działać hybrydowo – oznacza to, że jeden system może obsłużyć kamery analogowe i kamery IP. Dzięki takiemu rozwiązaniu można rozbudować istniejącą system dodając kamery IP lub kamery analogowe. Obsługa serwera wideo jest możliwa przez sieć. Program pozwala na wiele możliwości detekcji ruchu, wyszukiwania ujęć z ruchem w archiwum, obsługę zdarzeń alarmowych. Różnicowa kompresja obrazu gwarantuje dłuższe nagrywanie obrazu niż w innych systemach tego typu bez konieczności zmiany jakości obrazu i przestrzeni archiwalnej.

Oprogramowanie do zarządzania systemem NET PROFESSIONAL składa się z dwóch niezależnych aplikacji:

1. NET PROFESSIONAL (Cyfrowa Rejestracja Obrazu – Serwer)
2. CMS (Oprogramowanie klienckie – Klient)

Pierwsza z tych aplikacji to serwer: przetwarza obraz z kamer, obsługuje konta użytkowników, zadania, kontroluje kamery. Drugi program to Klient. Dzięki niemu możemy podłączyć się do serwera przez sieć i dokonywać zdalnego monitoringu. Aplikacja Klienta jest dostępna również dla urządzeń mobilnych (telefony komórkowe, Pocket PC, Tablety). Pozwala ona na dostęp do obrazu z kamer z każdego miejsca na świecie. Pakiety instalacyjne aplikacji klienta dla urządzeń mobilnych są do pobrania pod adresem <http://mobi.alnetsystems.com/>. Instalacja dla urządzeń z systemem iOS dostępna jest w iTunes.

2. PIERWSZE URUCHOMIENIE PROGRAMU

Program został zaprojektowany do pracy na urządzeniach firmy Apple pracujących pod kontrolą systemu iOS 5 lub wyższego. Ta wersja instrukcji obsługi została oparta na programie CMS w wersji 1.40 zainstalowanej na iPhone 3GS. Program można pobrać za darmo z Apple Store lub iTunes.

Poniższy obraz przedstawia główne okno programu.

Główny ekran wyświetla obraz z kamery.

Nazwa, model i ilość kl/s wyświetlona są w górze ekranu.

Na dole ekranu wyświetlone są przyciski dostępnych opcji.

Czas podłączonego serwera wyświetlony jest w dolnym prawym rogu.



Zdj. 1: Główny ekran programu

3. UŻYTKOWANIE PROGRAMU

3.1 FUNKCJE PODSTAWOWE



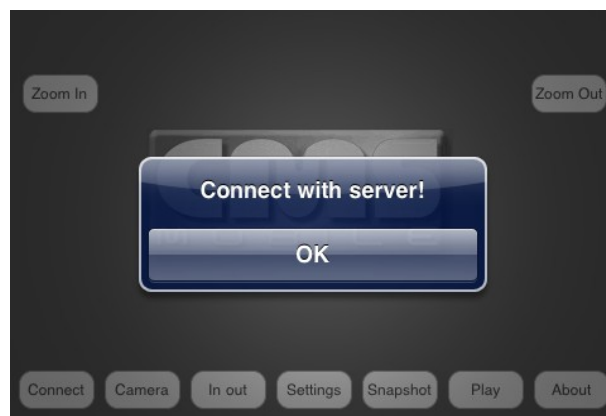
Zdj. 2: Podstawowe opcje programu

Po uruchomieniu programu, na głównym ekranie, dostępne są następujące opcje:

- ☞ **Connect** – otwiera książkę adresową z listą zdefiniowanych serwerów NET Professional i umożliwia nawiązanie połączenia z jednym z nich.
- ☞ **Camera** – otwiera listę dostępnych kamer
- ☞ **In out** – wejścia alarmowe i wyjścia przekaźnikowe
- ☞ **Settings** – dodatkowe ustawienia programu
- ☞ **Snapshot** – zrzut ekranu dla obecnie wyświetlanego obrazu
- ☞ **Play** – otwiera archiwum na zdalnym serwerze
- ☞ **About** – informacje o programie
- ☞ **Zoom In** and **Zoom Out** – zoom obrazu

3.2 NAWIAZYWANIE POŁĄCZENIA

Wybranie opcji **Connect** spowoduje otwarcie książki adresowej z listą zdefiniowanych serwerów NET Professional. Aby połączyć się z wybranym serwerem wystarczy kliknąć na nazwę serwera. Połączenie internetowe powinno być skonfigurowane zgodnie z parametrami określonymi przez operatora GSM. Po nawiązaniu połączenia pojawi się obraz z pierwszej kamery.



Zdj. 3: Nawiązywanie połączenia



Zdj. 4: Ustanowione połączenie

3.3 DODATKOWE OPCJE PODCZAS POŁĄCZENIA

Podczas nawiązanego połączenia, dostępne są następujące, dodatkowe opcje.

- ☞ **Connect** – otwiera książkę adresową z listą zdefiniowanych serwerów NET Professional i umożliwia nawiązanie połączenia z jednym z nich.
- ☞ **Camera** - otwiera listę dostępnych kamer
- ☞ **In out** – wejścia alarmowe i wyjścia przekaźnikowe
- ☞ **Settings** – dodatkowe ustawienia programu
- ☞ **Snapshot** – zrzut ekranu dla obecnie wyświetlanego obrazu
- ☞ **Play** – otwiera archiwum na zdalnym serwerze
- ☞ **About** – informacje o programie






Zdj. 5: dodatkowe opcje



UWAGA: liczba dostępnych kamer, wejść alarmowych, wyjść przekaźnikowych, itd. zależy od praw dostępu użytkownika.

3.4 ZARZĄDZANIE KSIĄŻKĄ ADRESOWĄ

Po wybraniu **Connections** na głównym ekranie, pojawi się książka adresowa. Dostępne opcje to:

- ⌘ **Add address** – dodaje nowy wpis 
- ⌘ **Change** – edytuje zaznaczony wpis 
- ⌘ **Remove** – usuwa zaznaczony wpis 

Name	<input type="text" value="Alnet Europe"/>
Address	<input type="text" value="dluga.vdr-s.com"/>
Login	<input type="text" value="demo"/>
Password	<input type="password" value="••••"/>
Port	<input type="text" value="9000"/>
	<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/>

Zdj. 6: Zarządzanie książką adresową

3.4.1 DODAWANIE NOWEGO WPISU DO KSIĄŻKI ADRESOWEJ

Należy wybrać **New**



- ⌘ **Name** – nazwa nowego połączenia
- ⌘ **Address** – adres serwera
- ⌘ **Login** – nazwa użytkownika
- ⌘ **Password** – hasło dla podanej wyżej nazwy użytkownika
- ⌘ **Port** – numer portu serwera

Name	<input type="text" value="new"/>
Address	<input type="text"/>
Login	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
Port	<input type="text" value="0"/>

Zdj. 7: Dodawanie nowego wpisu do książki adresowej

Name	<input type="text" value="Alnet Europe"/>
Address	<input type="text" value="dluga.vdr-s.com"/>
Login	<input type="text" value="demo"/>
Password	<input type="password" value="••••"/>
Port	<input type="text" value="9000"/>

Zdj. 8: Przykładowy wpis

3.4.2 EDYTOWANIE WPISU W KSIĄŻCE ADRESOWEJ

Należy wybrać **Change**



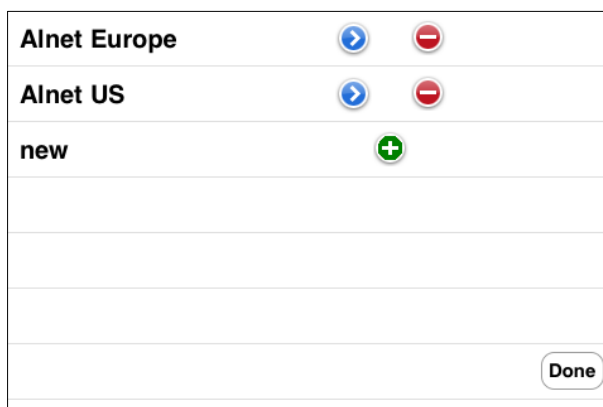
Dostępne opcje są identyczne jak opisane powyżej (zob. 3.4.1 **Dodawanie nowego wpisu do książki adresowej**).

Del – usuwa zawartość pola

Return – pojawia się menu dodatkowe:

1 Save – zapisuje zmiany i powraca do poprzedniego menu

2 Cancel – anuluje zmiany




Zdj. 9: zmiany podczas edycji wpisu

Name	<input type="text" value="Alnet Europe"/>
Address	<input type="text" value="dluga.vdr-s.com"/>
Login	<input type="text" value="demo"/>
Password	<input type="password" value="••••"/>
Port	<input type="text" value="9000"/>
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Zdj. 10: dokonywanie zmian w wpisie

3.4.3 USUWANIE WPISU Z KSIĄŻKI ADRESOWEJ

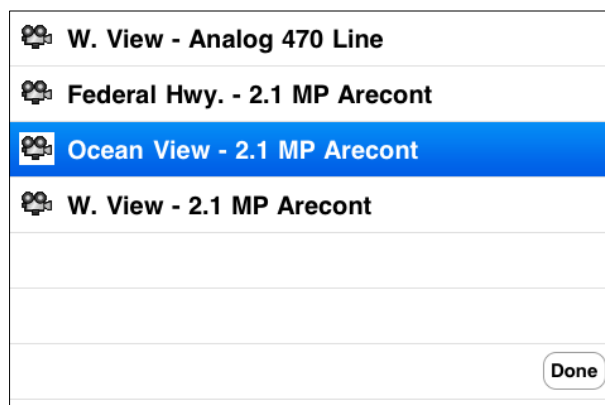
Aby usunąć wpis z książki adresowej należy wcisnąć . Pojawi się okno z prośbą o potwierdzenie.



Zdj. 11: Usuwanie wpisu z książki adresowej

3.5 WYBIERANIE KAMERY

Należy wybrać **Camera** podczas nawiązanego połączenia. Pojawi się lista z dostępnymi kamerami. Wyboru kamery dokonujemy poprzez kliknięcie nazwy kamery.



Zdj. 12: Wybieranie kamery

3.6 DODATKOWE USTAWIENIA

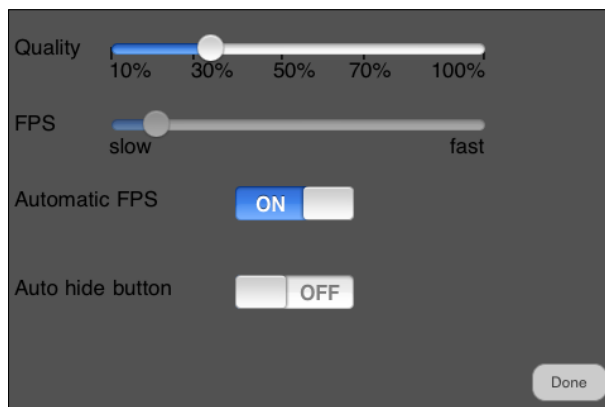
Podczas nawiązanego połączenia należy wybrać **Settings**.

Pojawi się dodatkowe menu z ustawieniami:

- ⌘ **Quality** – ustawienie jakości wyświetlanego obrazu.
- ⌘ **Frame per second** – ustawienie ilości klatek na sekundę.
- ⌘ **Automatic FPS** – automatyczne dostosowanie kl/s (klatek na sekundę) pod dostępną prędkość połączenia.
- ⌘ **Auto hide button** – automatyczne ukrywanie przycisków na głównym ekranie.

Dostępne ustawienia jakości:

- ✂ **10 %** - b. niska
- ✂ **30 %** - niska
- ✂ **50 %** - średnia
- ✂ **70 %** - wysoka
- ✂ **100 % (b. wysoka)**



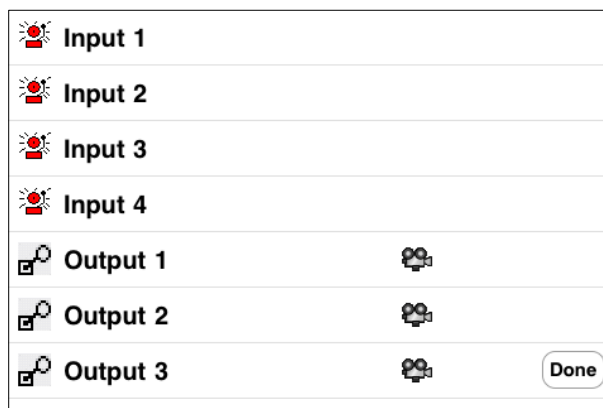
Zdj. 13: dodatkowe ustawienia



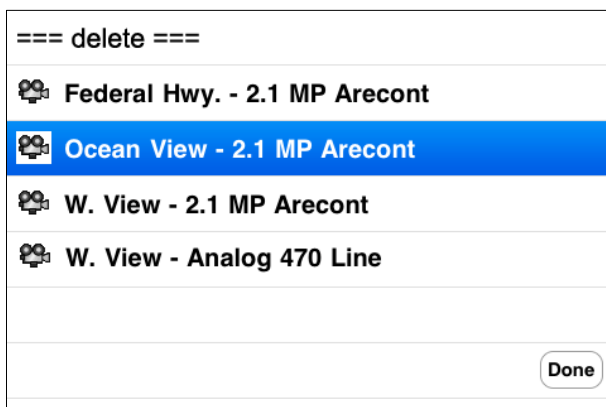
UWAGA: Ta wersja CMS jest przystosowana do połączeń z Net Professional 3.x.x.x . Połączenia z programem w wersji 2.x.x.x mogą stwarzać problemy.

3.7 STEROWANIE WEJŚCIAMI I WYJŚCIAMI

Podczas połączenia należy wybrać **In out** – pojawi się lista dostępnych wejść wyjść. Aby przełączyć się między stanami aktywność należy kliknąć na nazwę przełącznika (po zmianie, lista wejść/wyjść pozostanie otwarta).



Zdj. 14: Sterowanie wejściami/wyjściami



Zdj. 15: Wybór kamery

Każde wyjście przekaźnikowe można przypisać do konkretnej kamery. Dzięki tej opcji można uzyskać szybki dostęp do wyjścia przekaźnikowego podczas podglądu obrazu z kamery. (zob. zdj. 16 Output 1 jest przypisany do kamery 1)

Po przypisaniu wyjścia przekaźnikowego do kamery, pojawi się dodatkowy przycisk na ekranie aktywujący wyjście.



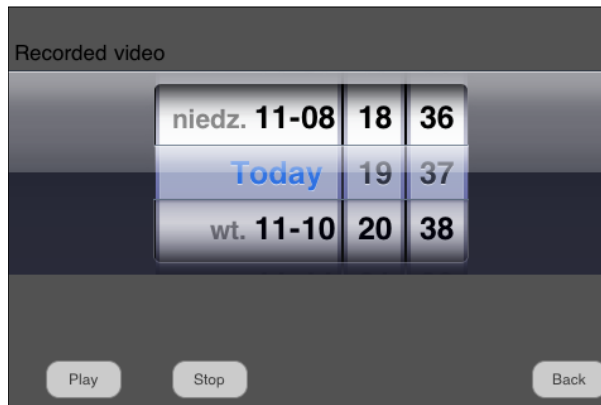
Picture 16: Przypisane wyjście przekaźnikowe

3.9 ARCHIWUM

Aby uruchomić archiwum należy wybrać **Play** na głównym ekranie podczas aktywnego połączenia. Po pojawieniu się nowego okna należy ustawić początkową datę i czas nagrań do odtworzenia.

W archiwum:

- ⌘ **Rev** – odtwarza do tyłu
- ⌘ **Play** – odtwarza do przodu
- ⌘ **Stop** – zatrzymuje odtwarzanie
- ⌘ **Set** – ustaw nową datę i czas początkowy
- ⌘ **Exit** – wychodzi z archiwum/powrót do podglądu kamery.

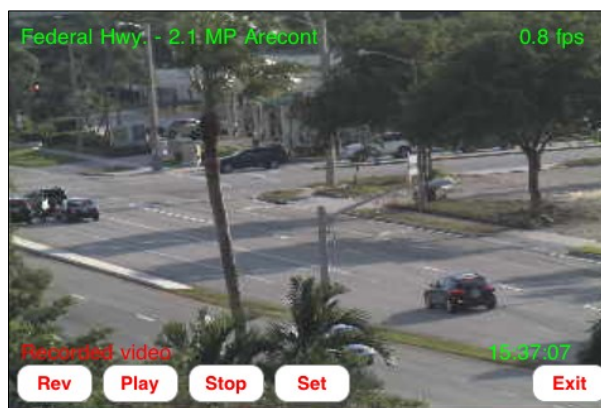


Zdj. 17: Archiwum – ustawianie daty i czasu

Po zdefiniowaniu daty i czasu początkowego pojawi się obraz nagrania z archiwum. Zmiany kamery można dokonać poprzez przesunięcie palcem po ekranie od lewej do prawej lub odwrotnie. Dodatkowo zostanie wyświetlony czas nagrania.

Tryb wyświetlania archiwum można przełączyć na Multiview poprzez przesunięcie palcem po ekranie z dołu do góry. Aby powrócić należy wybrać obraz z jednej z kamer.

W archiwum dostępny jest cyfrowy zoom – zob. **3.11 – Zoom.**



Zdj. 18: archiwum

3.10 TRYB STEROWANIA PTZ

Podczas połączenia, należy wybrać kamerę z PTZ w nazwie – opcja ta jest dostępna jeżeli kamera jest kamerą obrotową i podłączony użytkownik posiada uprawnienia do sterowania.

Sterowanie odbywa się przez dotyk ekranu na krawędziach obrazu – każdy ruch powoduje ruch kamery w wybraną stronę.

Zoom (zob. 3.11 – Zoom)

3.11 ZOOM

Aby dokończyć zbliżenia należy zaznaczyć interesujący nas wycinek obrazu na ekranie i przytrzymać. Podwójne kliknięcie spowoduje powrót do oryginalnej wielkości obrazu. Funkcjonalność **Zoom** zależy od aktywnej kamery:

⌘ Kamera bez optycznego zoom

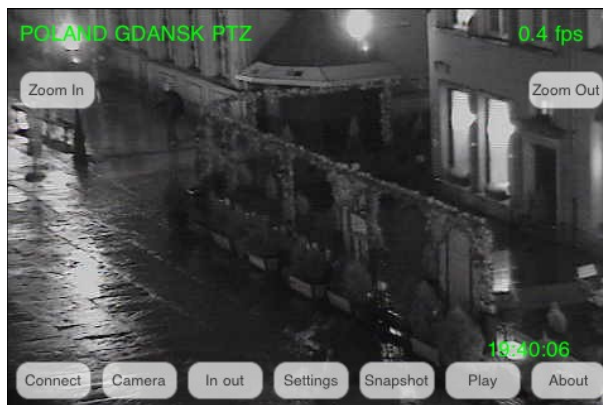
Tylko cyfrowy Zoom jest dostępny. W tym przypadku tylko dane potrzebne do wyświetlenia obrazu są przesyłane z serwera. Przy włączonym zoom cyfrowym, istnieje możliwość przesuwania przybliżonej części obrazu.



Zdj. 19: Tryb sterowania PTZ



Zdj. 20: Cyfrowy zoom



Picture 21: Cyfrowy zoom

☒ Kamera z zoom optycznym

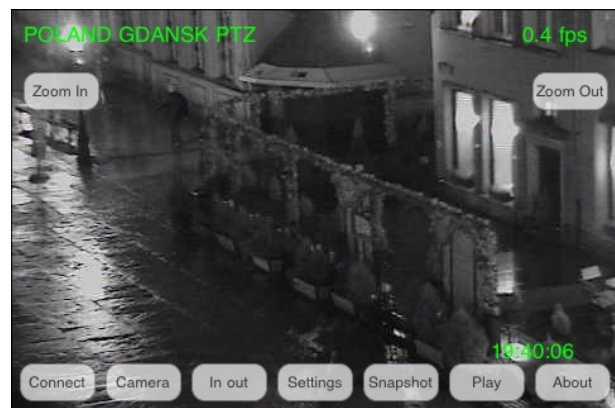
Cyfrowy i optyczny Zoom jest dostępny (również jednocześnie).

- ☒ **Zoom optyczny** – Tryb PTZ (zob. **3.10 Tryb sterowania PTZ**) naciśnięcie 'Zoom in' lub 'Zoom out'. Skok zbliżenia zależy od ustawień serwera.



Zdj. 22: zoom optyczny

- ☒ Zoom cyfrowy w kamerach z zoom optycznym obsługiwany jest w taki sam sposób jak w kamerach tylko z zoom cyfrowym. Przy użyciu zoom cyfrowego przesyłane są tylko informacje potrzebne do wyświetlenia danego fragmentu obrazu.



Picture 23: cyfrowy zoom

3.12 MULTIVIEW

Możliwa jest zmiana trybu wyświetlania obraz na multiview poprzez przesunięcie palcem po ekranie z dołu do góry. Aby powrócić należy wybrać obraz z jednej z kamer.



Zdj. 24: Multiview

3.13 „ABOUT”

Aby otworzyć należy kliknąć **About**. Okno to zawiera informacje o wersji programu. Aby powrócić do podglądu kamer wystarczy kliknąć OK.



Zdj. 25: „About”

3.14 ZAMYKANIE PROGRAMU

W każdym momencie można wcisnąć przycisk HOME. Program zostanie zamknięty bez potwierdzenia. Jeżeli zostanie wciśnięty przycisk zasilania, program będzie pracował w tle.