

© 2006 Alnetsystems Inc.

**Das Benutzerhandbuch für Client-
Anwendung
Mobile VDR-C
des Systems VideoDR-S**

Inhaltsverzeichnis

<u>1 Einführung</u>	3
<u>1.1 Systembeschreibung</u>	3
<u>2 Inbetriebnahme und Beschreibung der Programmoberfläche</u>	4
<u>3 Bedienung vom Programm</u>	4
<u>3.1 Grundlegende Optionen</u>	4
<u>3.2 Verbindung mit dem Videosever</u>	5
<u>3.3 Nachträgliche Optionen für die Verbindung</u>	6
<u>3.4 Adressbuch-Verwaltung</u>	6
<u>3.4.1 Neue Einträge zum Adressbuch Hinzufügen</u>	6
<u>3.4.2 Änderung der Einträge im Adressbuch</u>	7
<u>3.4.3 Löschen der Einträge aus dem Adressbuch</u>	7
<u>3.4.4 Änderung der Position vom Eintrag im Adressbuch</u>	8
<u>3.5 Auswählen der Kameras</u>	8
<u>3.6 Einstellungen für Qualität und Übertragungsgeschwindigkeit</u>	8
<u>3.7 Vollbildmodus</u>	9
<u>3.8 Über das Programm</u>	9
<u>3.9 Programm beenden</u>	9
<u>4 Technische Unterstützung</u>	10

1. Einleitung

Digitale Technologie mit Erfolg beherrscht diese Lebensbereiche, in welchen sie bis jetzt nur sporadisch vertreten war. Es kommt dazu, dank dem fortwährenden technischen Fortschritt und der Entwicklung neuer Algorithmen. Die Anwendung neuer Techniken und Methoden bei Digitaler Aufzeichnung Bild-Kompression, die Preissenkung der Speicher-Einheiten und schnellere Computern, trugen bei zur Entstehung neuzeitlicher CCTV Systeme, von welchen gegenwärtig das beste ist das VideoDR-S System .

1.1 Beschreibung des Systems

VideoDR-S ist ein digitales Videoaufzeichnungsgerät bestimmt zum Betrieb mit CCTV Kameras. Das System arbeitet auf den Computern der PC Klasse unter dem Betriebssystem Microsoft Windows XP. Es kann das Bild von Maximal- 32 Kameras registrieren, bedient Maximal 12 Fernumschalter, und 16 Alarm-Eingaben. Ermöglicht die Kontrolle und die Steuerung über Computer-Netz (z.B.: das Internet) und ermöglicht gleichfalls Fernsteuerung der Dome-Kameras. Das Programm erlaubt Einstellung der Bewegungserkennung in beliebigen Bereichen des Bildschirmes, sowie das Suchen nach einer Bewegung in den Archiven. Die differentiale Komprimierungsmethode der Bilder bei dem Behalten der vollkommenen Qualität erlaubt auf viel längere Bildaufzeichnung, als in anderen derartigen Systemen, bei derselben Größe der Dateien. Der verwendete differentiale Bildaufnahmealgorithmus ersetzt nicht das gesamte Bild, sondern nur den Teil, der sich geändert hat. Es ist möglich, bis zu 30 Tage auf einer 250 GB Festplatte bei 32 Kameras aufzuzeichnen. Der Zugang zur Videodatenbank erfolgt mit einer kostenlosen Client-Anwendung über einen beliebigen Internetanschluss, basierend auf TCP/IP-Protokoll.

Diese Lösung erlaubt die Betrachtung aus der Ferne oder innerhalb eines lokalen Netzwerks (LAN).

Die Versionen PRO und RealTime ermöglicht eine Videoerfassung in Teilzeit und Echtzeit. In der Versionen 25 Bilder, 12,5 und 6,5 Bilder pro Sekunde für jedes Kanal. Diese Versionen basieren auf einer speziellen Videokarte.

Die Software zur Bedienung des VideoDR-S Systems teilt sich auf zwei, unabhängig arbeitende Programme. Erste von ist ihnen die Server-Anwendung die eine Videoerfassungskarte und damit verbundene Prozesse bedient. Zweite ist die Client-Anwendung, bestimmt zur Fernverbindung mit dem Video-Server Über LAN oder das Internet. Der Server besitzt alle Optionen und Werkzeuge der Client-Anwendung und zusätzliche Einstellungen, die für den Betrieb auf einem PC notwendig sind. Die Client-Software ist als Standard in englischer Sprache erschwinglich. Verfügbar sind immer 2 verschieden Installdateien: Der Server und der Client. Alle Varianten der Client-Anwendungen sind kostenlos und ermöglichen optional die Fernverwaltung und Durchsicht verfügbaren Videoserver. Das Archiv des Videoservers kann gleichfalls mit der Hilfe der Client-Anwendung ferngesehen werden, die für folgende Betriebssysteme verfügbar sind:

- Windows XP/NT für Computer PC
- Windows PocketPC für Palm- und PocketPC
- Nokia 7650 und 3650 und Communicator Series

2. Inbetriebnahme und Beschreibung der Benutzeroberfläche

Das Programm ist geschrieben für Symbian Mobile Betriebssystem und arbeitet mit Nokia 7650, Nokia 3650 und Communicator Series Handys. Das Programm ist über das Internet zugänglich unter [ftp://alnet.pl/install/vdrc/phone](http://alnet.pl/install/vdrc/phone) Nach dem Herunterladen und der Installation das Programm ist fertig zur Handlung.

Wir passieren zum Hauptmenü und wählen mit einer Joystick das Symbol MobileVDR-C.



Nach dem Ausführen erscheint das Programmhauptfenster.



Oben wird Kamerabezeichnung dargestellt

die



Anzeige für die Verbindung. Die Antenne oder **G** Buchstabe im Quadrat zeigt an, dass die GPRS Verbindung aktiv ist.

Aktuelle Bildrate **FPS** (Bilder pro Sekunde).

Anzeige der sende/empfangene Dateien (weißer Pfeil oben rechts).

Das Bildschirm wird zum darstellen der Kamerabilder benutzt.

Die **Options** Taste ermöglicht eine Auswahl der Programmoptionen, und die **Back** Taste macht die Rückkehr zu vorherigem Menü möglich.

3. Bedienung des Programms

3.1 Grundlegende Optionen

Zur Auswahl stehen hier folgende Optionen:

Connect - die Wahl eines Servers vom Adressbuch und einschliesslich Verbindungsaufbau

Settings - nachträgliche Einstellungen des Programms

About - der Auskunftsschalter des Programmes

Exit - Programm wird beendet

Die Auswahl wird über das betätigen vom Joystick und anschliessend dem Drücken von **Select** Taste.

Die Taste **Cancel** verursacht die Annullierung und die Rückkehr zur vorhergehenden Kartei.



3.2 Verbindung mit Videosever

Wenn Sie die Option **Connect** auswählen, wird das Adressbuch mit der Liste der verfügbaren, eingetragenen Videosever aufgerufen.

Sie können mit dem Joystick einen Videosever von der Liste Auswählen, um sich anschliessend zu verbinden, die Mitte vom Joystick drücken.



Nach dem Hineindrücken des mittleren Druckknopfes im Joystick wird Erinnerung für die Wahl des GPRS Anschlusses von der Liste erscheinen. Der Anschluss soll früher in Übereinstimmung mit den Empfehlungen des Netzbetreibers konfiguriert werden.

Die Art der Verbindung von der Liste auswählen und durch drücken der **Select** Taste oder mittlerer Joystick Taste die Verbindung aktivieren.



Anschließend wird der Bildschirm der laufenden Verbindung, und nach einem Augenblick das Bild von der Kamera Nr 1. angezeigt.



3.3 Nachträgliche Optionen für die Verbindung

Während laufender Verbindung erscheinen zwei neue Optionen:

- Camera** - die Auswahl einer der Kameras,
- Fullscreen** - die Umschaltung auf Vollbildmodus.



3.4 Verwalten vom Adressbuch

Wenn anstatt einen Joystick die **Options** Taste ausgewählt wird, erscheinen die Optionen für die Verwaltung vom Adressbuch:

New address - das Zugeben neuer Eintragung

Change - die Änderung der Einstellungen der Eintragung

Remove - das Löschen eines vorhandenen Eintrages

Raise - die Verschiebung der Eintragung um eine Position höher

Lower - die Verschiebung der Eintragung um eine Position runter

Die Auswahl einer Option erfolgt über Joystick, die Bestätigung mit der **Select** Taste. Die Taste **Cancel** ermöglicht wird die Rückkehr zum Hauptmenü.



3.4.1 Neuen Eintrag zum Adressbuch hinzufügen

Wähle **New address** von der Optionen.

Item title - trage deine Bezeichnung für gewünschte Eintragung ein

Server address - trage die Serveradresse ein

Server port - Port unter dem der Server im Netzwerk verfügbar ist,

Mit dem Joystick, nach unten blättern, bis der weitere Teil des Bildschirmes erscheint:



Der weitere Teil des Bildschirmes für eine neue Eintragung, :

Login - ein Benutzername für den Serverzugriff eintragen

Password - ein Passwort für den Serverzugriff eintragen



3.4.2 Eintrag im Adressbuch ändern

Wähle **Change** von der Optionen. **Item title** - trage eine Bezeichnung der Eintragung ein, **Server address** - trage die Serveradresse ein, **Server port** - Port auf welchem der Videoserver im Netzwerk verfügbar ist, mit der Nutzung vom Joystick nach unten blättern, bis der weitere Teil des Bildschirmes erscheint:

Der weitere Teil des Bildschirmes für Änderung der Eintragung:
Login - trage Benutzername ein
Password - trage das Passwort vom Benutzer ein



The screenshot shows the 'Mobile VDR-C' interface. At the top, there is a status bar with signal strength, a search icon, and the text 'Mobile VDR-C'. Below this is a header bar with a search icon and '.Abc'. The main content area contains the following fields:

- Item title : **Demo Florida, USA**
- Server address : **florida.alnetsystems.com**
- Server port :

At the bottom, there are two buttons: 'OK' on the left and 'Cancel' on the right, with a downward-pointing arrow between them.



The screenshot shows the 'Mobile VDR-C' interface. At the top, there is a status bar with signal strength, a search icon, and the text 'Mobile VDR-C'. Below this is a header bar with a search icon and '.Abc'. The main content area contains the following fields:

- Server port : **9000**
- Login :
- Password :

At the bottom, there are two buttons: 'OK' on the left and 'Cancel' on the right, with an upward-pointing arrow between them.

3.4.3 Löschen eines Eintrages vom Adressbuch

Um zu einen Eintrag vom Adressbuch zu löschen, bestimmten Eintrag und anschließend **Remove** von der Optionen auswählen.

Eine Nachricht zum bestätigen des Löschvorganges wird hervorgerufen.

Die linke Taste bestätigt die Löschaktion, mit rechter wird der Vorgang abgebrochen.



The screenshot shows the 'Mobile VDR-C' interface. At the top, there is a status bar with signal strength, a search icon, and the text 'Mobile VDR-C'. Below this is a header bar with a search icon and '.Abc'. The main content area contains the following elements:

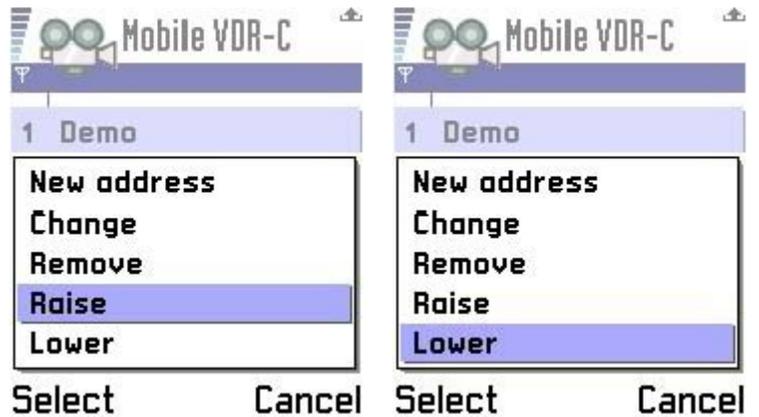
- A list item '1 Demo' is highlighted.
- Below the list item, there are two options: 'New address' and 'Change'.
- A confirmation dialog box is displayed with the text 'Delete address ?' and a large question mark icon.

At the bottom, there are two buttons: 'Yes' on the left and 'No' on the right.

3.4.4 Ändern der Lage für den Eintrag im Adressbuch

Wenn ein Eintrag im Adressbuch nach oben verschoben werden soll, man kann dazu die Option Raise benutzen. Der Eintrag wird damit um eine Position höher verschoben. Mit der Option Lower – der Eintrag wird um eine Position nach unten verschoben.

Damit kann man die Reihenfolge der Einträge auf einfache Weise einordnen.

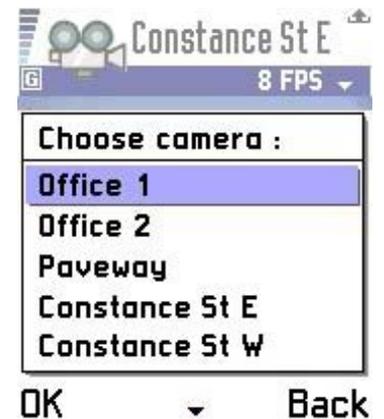


3.5 Auswahl einer Kamera

Während der Verbindung drücke die Taste **Options** und wähle die Option **Camera**. Zu diesem Menü kann im beliebigen Moment unmittelbar während der Besichtigung des Bildes übergehen durch hineindrücken des Joysticks nach unten.

Die Liste der Kameras zur Auswahl wird erscheinen, welche man dann mit dem Joystick auswählen und mit der **OK** Taste bestätigen kann.

Die Taste **Back** verursacht die Rückkehr zur vorhergehendem Menü.



3.6 Einstellungen der Qualität und Geschwindigkeit für die Verbindung

Während laufender Verbindung drücke die Taste **Options** und wähle die Option **Settings**.

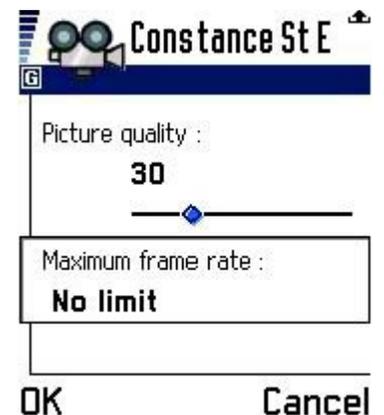
Der Bildschirm zum Auswählen der Einstellungen für Qualität und Übertragungsgeschwindigkeit wird erscheinen.

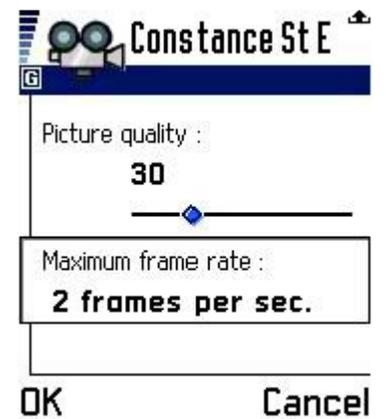
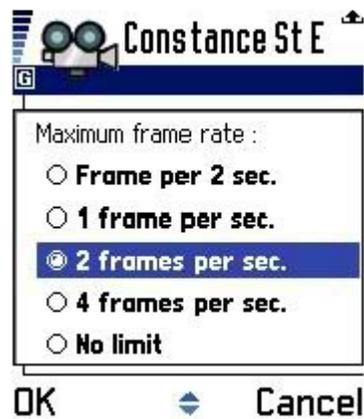
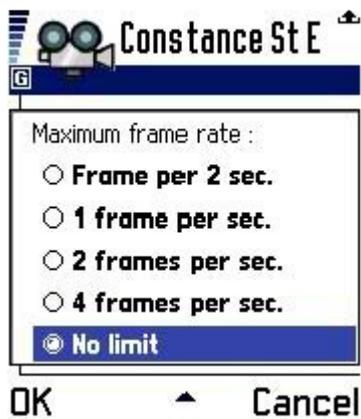
Auf folgenden Fotos findet man Beispiele einiger Einstellungen für Qualität und Übertragungsgeschwindigkeit.

Die Regelung der Qualität von 10 zu 100.

Die Regelung der Übertragungsgeschwindigkeit: 1 Bild pro: jede 2 Sekunden, 1 Bild pro Sekunde, 2 Bilder pro Sekunde, 4 Bilder pro Sekunde, unlimitiert.

Der Druckknopf **OK** dient der Bestätigung, **Cancel** der Annullierung der Option, um sich im Menü zu Bewegen dient der Joystick.





3.7 Vollbildmodus.

Vollbildmodus wird über das Menü **Options** und drücken der taste **Fullscreen**. Das Bild wird um 90 Grad gedreht, um die gesamte Bildschirmoberfläche zu nutzen.



3.8 Über das Programm

Die vorletzte Position **About** im Menü **Options** erteilt eine Auskunft über die Programmversion und den Produzenten der Software



3.9 Programm beenden

Um das Programm zu beenden, wähle **Exit** aus dem Menü **Options**.

Gleichzeitig mit dem Beenden vom Programm die **GPRS** Verbindung wird abgebrochen. Zustand der Verbindung wird über die **G** Buchstabe im Viereck in rechter oberen Ecke signalisiert, wird die Verbindung abgebrochen, so wird anstatt der **G** Buchstabe ein **Antennen-Symbol** erscheinen.

Das Beenden vom Programm muss mit dem Hineindrücken der **Yes** Taste bestätigt werden, wenn Sie das Programm weiter ausführen möchten, drücken Sie bitte die **No** Taste.



4. Kontakt

Falls Sie Fragen haben, zögern Sie bitte nicht uns zu kontaktieren / If You have any questions, do not hesitate to contact us.

Mit freundlichen Grüßen,
Tomasz John – Verkaufsleitung Alnetsystems Inc.
ALNET SYSTEMS INC.
Skrzeszewo 148
83-330 Zukowo
POLEN

Kontakt auf Deutsch:

VERKAUFSLEITUNG:
Dipl. Kfm. Tomasz John
Tel. (+48 58) 735 65 29
Mob. (+48) 662 267 744
Fax (+48 58) 681 82 41
E-Mail: tj@alnetsystems.com
Skype: alnetsystems

TECHNISCHES SUPPORT:
Dipl. Ing. Lukasz Ubranowicz
Tel. (+48 58) 735 65 42
Mob. (+48) 662 267 746
E-Mail: lu@alnetsystems.com
Skype: lu_alnetsystems.com

Dipl. Ing. Marcin Marynowski
Tel. (+48 58) 735 76 58
E-Mail: mm@alnetsystems.com
Skype: mm_alnetsystems.com

WEB: www.alnetsystems.com

Öffnungszeiten:
Montag bis Freitag
9.00 bis 16.00

GMT+01:00 (Amsterdam, Berlin, Bern, Rom Stockholm, Warschau, Wien)
